



2011 年 7 月 27 日

各 位

会 社 名 株式会社ディー・エヌ・エー
代表者名 代 表 取 締 役 社 長 守 安 功
(コード番号：2432 東証第一部)
問 合 せ 先 執行役員経営企画本部長 上林靖史
電 話 番 号 03-5304-1701

「Mobage」のグローバル展開開始のお知らせ

当社グループは、英語圏 6 カ国（米国、カナダ、英国、アイルランド、ニュージーランド、オーストラリア）及び中国におきまして、「Mobage（モバゲー）」の提供を開始いたしましたので、添付のとおりお知らせいたします。

当社グループはこのたびの英語圏・中国での「Mobage」本格展開を機に、プラットフォームをグローバルに展開する「X-border」（クロスボーダー）と様々な情報端末に対応したマルチデバイスのプラットフォームを構築する「X-device」（クロスデバイス）の 2 本の成長戦略をさらに推進し、ソーシャルゲームプラットフォームでグローバル No.1 のポジションを目指してまいります。

本件が業績に与える影響につきましては現在精査中です。今後の業績に重大な影響を与えることが判明した場合には、速やかにお知らせいたします。

以上

本件に関するお問い合わせ先
株式会社ディー・エヌ・エー(<http://www.dena.jp>)
IR 部 (ir@dena.jp)

2011 年 7 月 27 日
株式会社ディー・エヌ・エー
ngmoco, LLC

グローバル版「Mobage」を英語圏で展開

～DeNA の米国子会社 ngmoco より Android 端末向けに「Mobage」アプリを提供開始～

株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:守安功、以下 DeNA)と DeNA の米国子会社 ngmoco, LLC(エヌジーモコ、本社:米国カリフォルニア州、CEO:Neil Young、以下 ngmoco)は、このたびソーシャルゲームプラットフォーム「Mobage」のグローバル展開の第1段階として、ngmoco の開発した「Mobage」(以下グローバル版「Mobage」)を米国、カナダ、英国、アイルランド、ニュージーランド、オーストラリアの英語圏 6 カ国で Android(*1)端末向けに提供開始したことをお知らせします(*2)。両社は今後、他の国・地域、OS 向けにも「Mobage」のサービス展開を行う予定です。なお、DeNA は本日、中国版「Mobage」の本格展開も発表しました。

現在、上記の英語圏諸国では Android マーケットでグローバル版「Mobage」アプリのダウンロードが可能で、世界のゲームデベロッパーの開発した 23 タイトルが提供されています。さらに、約 100 タイトルが開発中であり、今後グローバル版「Mobage」上で順次提供する予定です。

グローバル版「Mobage」では、各ユーザが同じ ID で複数のゲームをプレイすることができ、ゲームを通じ、国境を越えてユーザ同士が交流することができます。なお、日本版「Mobage」、中国版「Mobage」、グローバル版「Mobage」は、それぞれ異なったユーザネットワークとなります。

「Mobage」のプラットフォーム上では、デベロッパーによる効率的なゲーム開発が可能で、世界中のユーザにゲームを提供することができます。また、「Mobage」プラットフォーム上の仮想通貨や広告ネットワークを利用し、バーチャルグッズの販売や広告の配信によるマネタイズも可能です。

グローバル版「Mobage」では ngmoco の開発したヒット作「We Rule」や、DeNA 子会社である Gameview Studios, LLC(ゲームビュー・スタジオズ、本社:米国カリフォルニア州、CEO:Rizwan Virk)の開発した「Tap Town」などのほか、世界のトップゲームデベロッパーから「Haypi Kingdom」(Haypi Inc.社)、「Pocket Frogs」(NimbleBit 社)、「Paper Toss」(Backflip Studios 社)、「Touch Hockey」(Flipside5 社)、「Zoo Land」(RockYou 社)、「Putt Putt Penguin」(OMGPOP 社)、「Sundae Maker」(Sunstorm 社)、「Texas Poker」(KamaGames 社)、「Solitaire」(MobilityWare 社)などが提供されています。今後、「Zombie Farm」(The Playforge 社)、「Pocket God」(Bolt Creative 社)などの新タイトルや、DeNA の自社製ゲームも提供される予定です。

DeNA および ngmoco は、このたびの英語圏、中国での本格展開をきっかけに、様々な情報端末に対応する「X-device(クロスデバイス)」、国境を越えて展開する「X-border(クロスボーダー)」という「Mobage」の2つの成長戦略をさらに推進し、スマートフォン向けソーシャルゲームプラットフォームとして世界で No. 1 のポジションを目指します。

*1: Android is a trademark of Google Inc.

*2: 日本国内では利用できません。



Press Release

2011 年 7 月 27 日
株式会社ディー・エヌ・エー

中国版「Mobage」の本格展開を開始

～Android 端末向け「夢宝谷」アプリとゲームアプリをリリース～

株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:守安功、以下 DeNA)はこのたび、中国版「Mobage(中国語名:夢宝谷(*1)、読み方:『モンバオグー』)」の Android(*2)端末用アプリをリリースし、今後大きな成長が見込まれる中国市場において本格的なサービスの展開を開始しました。また、これと同時に、日本で今年 5 月より提供している Android 端末向け自社製ゲームアプリの「忍者ロワイヤル」および「アクアコレクション」の中国版をリリースしました。

DeNA はこれまで、中国子会社である上海縦游ネットワーク技術有限公司(本社:上海、総経理:王勇、通称:DeNA China)を通じ、スマートフォンのブラウザ上で中国版「Mobage」および中国版「怪盗ロワイヤル」を試験的に提供してきました(*3)。今回新たにリリースされた 2 タイトルに続き、8 月中には外部デベロッパーによるゲームも含め、10 タイトル程度を中国版「Mobage」で提供する予定です。

今回リリースされたゲームアプリ 2 タイトルは、日本語版と同じく、DeNA の米国子会社である ngmoco, LLC(本社:米国カリフォルニア州、CEO:Neil Young)が提供するスマートフォン向けゲームエンジン「ngCore(エヌジーコア)」によって開発されています。ngCore は、単一のソースコードから複数のスマートフォンプラットフォームへのアプリの展開を可能とするゲーム開発エンジンです。DeNA は今後中国において、iOS(*4)端末向けにも中国版「Mobage」アプリやゲームアプリを提供する予定です。

中国版「Mobage」では、ユーザー同士がゲームを通して交流するだけでなく、SNS としてプロフィールページにメッセージを投稿したり、ミニメールやサークルを通してコミュニケーションを図ったりすることが可能です。

DeNA は 2006 年 4 月に北京に子会社を設立、2009 年 7 月には中国最大級のモバイル SNS を展開する WAPTX LTD.(DeNA China の持株会社)を買収し、中国市場の動向を注視しつつ事業を展開してきました。中国では既に PC 向けのソーシャルゲームが人気ですが、スマートフォンの急速な普及により、今後はスマートフォン向けソーシャルゲーム市場の拡大が予想されます。

DeNA は今後、中国でのサービス展開を含み、様々な情報端末に対応する「X-device(クロスデバイス)」、国境を越えて展開する「X-border(クロスボーダー)」という「Mobage」の 2 つの成長戦略を推進することにより、スマートフォン向けソーシャルゲームプラットフォームとして世界で No. 1 のポジションを目指します。

■ 中国版「忍者ロワイヤル」概要

中国語名: 忍者無極(*1)
形式: Android アプリ
ジャンル: アクション RPG
入手方法: 中国向けアプリ版「Mobage」より
ダウンロード可能
利用料: アイテム課金制
(課金機能は 8 月より実装予定)



■ 中国版「アクアコレクション」概要

中国語名: 点点水族館(*1)
形式: Android アプリ
ジャンル: お魚育成ゲーム
入手方法: 中国向けアプリ版「Mobage」より
ダウンロード可能
利用料: アイテム課金制
(課金機能は 8 月より実装予定)



■ 中国版「怪盗ロワイヤル」概要

中国語名: 俠盜風雲(*1)
形式: ブラウザ版(2011 年 4 月より提供)
ジャンル: RPG
入手方法: Android および iOS 端末のブラウザでプレイ可能
利用料: アイテム課金制(課金機能実装済み)

* 1: 実際は簡体字中国語による表記となります。

* 2: Android is a trademark of Google Inc.

* 3: URL: <http://mobage.cn> (スマートフォンのみ閲覧可能で、ブラウザ版の登録には中国の携帯電話番号が必要となります)

* 4: iOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.