

平成 23 年 5 月 12 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
 代 表 者 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
 (コード番号：3765)
 問合せ先 IR・企業広報室長 石見 紀生
 (TEL：03-6893-8500 (代表))

報告セグメントの変更に関するお知らせ

当社グループは、平成23年12月期より下記の通り報告セグメントを変更することといたしましたので、お知らせいたします。

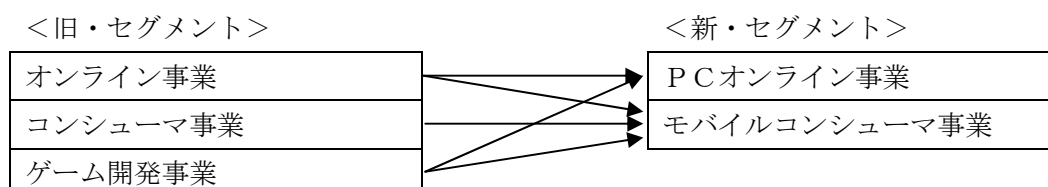
記

1. 変更の理由

平成23年12月期第1四半期連結会計期間より、新会計基準の主旨であるマネジメント・アプローチの考え方に基づく、「セグメント情報等の開示に関する会計基準」及び「セグメント情報等の開示に関する会計基準の適用指針」を適用し、社内業績管理体制をベースにした新たな報告セグメントを決定いたしました。

2. 変更内容

- 1) 従来のオンライン事業を、パソコン向け、モバイル向け（携帯電話、スマートフォン等）に分類して表示することとし、名称を「PCオンライン事業」へ変更いたしました。
- 2) 従来の「コンシューマ事業」及び「ゲーム開発事業」を統合するとともに、従来のオンライン事業から分割したモバイル向け（携帯電話・スマートフォン等）の事業を統合し、名称を「モバイルコンシューマ事業」にいたしました。
- 3) 従来の「ゲーム開発事業」を、パソコン向けオンラインゲームの受託開発をPCオンライン事業に、その他コンシューマゲーム・ソフトウェアの受託開発等をモバイルコンシューマ事業に分類して表示することといたしました。



【ご参考】

1. 平成23年12月期第1四半期実績に係る新旧セグメント別売上高／営業利益

旧セグメント

(単位：百万円)

	オンライン事業	コンシューマ事業	ゲーム開発事業	消去又は全社	合計
売上高	2,110	14	35	△8	2,151
営業利益	486	7	△51	△166	276

新セグメント

(単位：百万円)

	P C オンライン事業	モバイル コンシューマ事業	—	消去又は全社	合計
売上高	1,984	214	—	△47	2,151
営業利益	567	△121	—	△169	276

※旧セグメントによる実績値は、比較参考のために集計しており、会計監査人の監査を受けておりません。

2. 主な事業内容に係る新旧対照表

旧セグメント

オンライン事業	オンラインゲームの企画・開発・運営事業及び付随事業等
コンシューマ事業	コンシューマゲーム及び映像作品の企画、制作及び販売等
ゲーム開発事業	オンラインゲーム及びコンシューマゲーム・ソフトウェアの受託開発等

新セグメント

P C オンライン事業	P C 用オンラインゲームの企画・開発・運営等
モバイルコンシューマ事業	モバイルゲーム及びモバイルコンテンツ、コンシューマゲームの企画・制作及び販売等

以上