Imagica Robot Holdings Inc.

NEWS RELEASE

JASDAQ

2011 年 8 月 15 日

各位

会 社 名　株式会社イマジカ・ロボット ホールディングス
代 表 者　代表取締役社長 社長執行役員　長瀬 朋彦
（ＪＡＳＤＡＱ コード番号６８７９）
問合せ先　取締役常務執行役員 経営管理管掌　角田 光敏
Ｔ Ｅ Ｌ　０３－３２８０－７５０５
Ｕ Ｒ Ｌ　http://www.imagicarobot.jp/

当社子会社（株式会社イマジカ・デジタルスケープ）が

3DCGデザイナー候補を募集

～40名を大量採用「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト2期生」募集開始～

当社子会社の株式会社イマジカデジタルスケープは、昨年度に引き続き、2011年3月以前に、大学、大学院、短大、専門学校等を卒業した方を対象に、2011年度新人として、3DCGデザイナー候補の募集を行いますのでお知らせいたします。今回は「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト2期生（http://www.kurihaku.jp/2011/company/show/id/232）」として、新人40名の採用を実施いたします。

（添付資料　全１枚）

株式会社イマジカデジタルスケープ ニュースリリース

「未来の 3DCG デザイナー候補 40 名を大量採用

『3DCG デザイナー才能発掘プロジェクト 2 期生』募集開始」

以上



2011 年 8 月 12 日

各 位

株式会社イマジカデジタルスケープ

未来の3DCGデザイナー候補　40名を大量採用
「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト2期生」募集開始

株式会社イマジカデジタルスケープ（本社：東京都渋谷区　代表取締役社長：藤川幸廣　URL：http://corp.dsp.co.jp/　以下、当社）は、昨年度に引き続き、2011年3月以前に、大学、大学院、短大、専門学校等を卒業した方を対象に、2011年度新人として、3DCGデザイナー候補の募集を行います。今回は**「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト2期生（http://www.kurihaku.jp/2011/company/show/id/232）」**として、新人40名の採用を実施いたします。

■概要

当社は、昨年度よりゲーム CG 開発者として将来活躍できる若い才能の発掘を目的とした**「3DCGデザイナー才能発掘プロジェクト」**をスタートいたしました。CGツールの未経験者も含め幅広く門戸を開くことで、将来の3DCGデザイナー候補を見出し、実際の現場での仕事を通して育成していきます。

■昨年度（1期生）の実績

当採用プロジェクトは、昨年度 1 期生を募集し、今回 2 度目の実施となります。1 期生は最終的に 14 名の採用となり、現在では3DCGデザイナーとして制作の現場で活躍しています。

【昨年度の実績】

一次審査：20 名通過

二次審査（実技選考）で最長 2 ヶ月の短期集中トレーニング＆課題制作：14 名通過

最終審査：14 名採用(契約社員)

■募集要項 「3DCGデザイナー才能発掘プログラム2期生」

・募集URL　http://www.kurihaku.jp/2011/company/show/id/232

・募集エントリー締切　8 月 22 日（月）

【採用の流れ】
一次選考通過者は最長2ヶ月の短期集中3DCGトレーニングに参加することができ、本格的な3DCGツールをゼロから習得することも可能です。なおトレーニング期間中は、支援金として日額 4,000 円の支給をいたします。最終審査通過者は契約社員として採用した上で、ゲームや映像向けの3DCGデザイナーへと育成します。
【仕事内容】
ゲームや映像向けの3DCG キャラクターのモデリング、テクスチャー作成、アニメーションの制作等を行いながら、魅力的なキャラクターのデザインをするお仕事です。

イマジカデジタルスケープは、当新人育成事業を通じて、学卒で未就職の方々にキャリアを提案すると共にその雇用を創出し、デジタルコンテンツ業界の活性化に幅広く貢献してまいります。

＜当リリースに関するお問い合わせ＞
株式会社イマジカデジタルスケープ　キャリアデザイン部 プロモーショングループ　広報担当：藤吉
TEL:03-5459-6203　e-Mail：prg@dsp.co.jp