Imagica Robot Holdings Inc.

NEWS RELEASE

JASDAQ

2011 年 11 月 24 日

各位

会 社 名　株式会社イマジカ・ロボット ホールディングス
代 表 者　代表取締役社長 社長執行役員　代 表 者
（ＪＡＳＤＡＱ コード番号６８７９）
問合せ先　取締役常務執行役員 経営管理管掌　問 合 せ 先
Ｔ Ｅ Ｌ　０３－６７４１－５７４２
Ｕ Ｒ Ｌ　http://www.imagicarobot.jp/

当社子会社（株式会社イマジカデジタルスケープ）が

「Autodesk Maya(※1) トレーニングブック 3」 発売

～CG制作のプロフェッショナルによる現場のノウハウが満載～

当社子会社の株式会社イマジカデジタルスケープは、同社が執筆を担当した「Autodesk Maya トレーニングブック3」（出版：株式会社ワークスコーポレーション）を、11/26（土）より発売いたしますのでお知らせいたします。

（添付資料　全１枚）

株式会社イマジカデジタルスケープ ニュースリリース

『CG 制作のプロフェッショナルによる現場のノウハウが満載

「Autodesk Maya トレーニングブック 3」 発売』

※1　：Autodesk Maya とは、

Autodesk 社の、3D アニメーション ソフトウェアのこと。

以上



2011 年 11 月 24 日

各 位

株式会社イマジカデジタルスケープ

CG 制作のプロフェッショナルによる現場のノウハウが満載
『Autodesk Maya トレーニングブック 3』発売

株式会社イマジカデジタルスケープ（本社：東京都渋谷区　代表取締役社長：藤川幸廣　URL：http://corp.dsp.co.jp/　以下、当社）は、当社が執筆を担当した「Autodesk Maya トレーニングブック 3」（出版：株式会社ワークスコーポレーション http://www.wgn.co.jp/）が、11/26（土）より発売となりますのでお知らせいたします。

『Autodesk Maya トレーニングブック 3』は、現役プロ集団の監修・執筆による Maya 教則本です。質の高い作例と豊富な演習データを用いながら、Maya 2012 による CG 制作に必要なプロセスを、基礎編・作例編に分けて丁寧に解説しています。また、本書の特徴として、テキスト内で作成したシーンデータ及び作例データ等のサンプルデータは、Web からダウンロードして実際に見て体験することができます。

本書は、執筆及び素材・データ作成を当社のゲーム制作部門である「バウハウス・エンタテインメント」が担当し、当社で活躍する現役クリエイターが実践に即した内容で CG 制作の基礎を具体的に解説する、CG 制作の入門編です。

バウハウス・エンタテインメントでは、CG クリエイターとして将来活躍できる若い才能の発掘と、人材育成に力を入れており、今後も CG クリエイターをサポートする活動を推進してまいります。

■ 「Autodesk Maya トレーニングブック 3」 概要

定価：7,245 円（税込）
発売日：2011 年 11 月 26 日
著者：イマジカデジタルスケープ　バウハウス・エンタテインメント・グループ
付録：サンプルデータ Web ダウンロード
オンラインストア：　http://www.wgn.co.jp/store/dat/3252/





＜当リリースに関するお問い合わせ＞
株式会社イマジカデジタルスケープ　キャリアデザイン部 プロモーショングループ　広報担当：藤吉
TEL:03-5459-6203　e-Mail : prg@dsp.co.jp