2012 年 8 月 7 日

プレスリリース

# DMP が SMAPH®-S の OpenGL ES 3.0 準拠を発表

株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル(本社: 東京都武蔵野市、東証マザーズ: 証券コード 3652、代表取締役社長 C.E.O. 山本達夫、以下 DMP)は、スケーラブルなシェーダベースのグラフィックス IP コア SMAPH-S がクロノス・グループからリリースされた最新の OpenGL ES 3.0API に対応したことを発表しました。

8 月 6 日にクロノス・グループは携帯端末向けの 3D グラフィックスを次世代のレベルへ進化させる OpenGL ES3.0 の仕様をリリースしました。OpenGL ES3.0 は、OpenGL ES2.0 に対する重要な機能強化と下位互換性を提供します。新仕様である OpenGL ES 3.0 の主要な機能は下記の通りです:

- OpenGL SL ES 3.00
- トランスフォームフィードバックサポート
- ユニフォームバッファオブジェクトとバーテックスアレイオブジェクト
- ピクセルバッファオブジェクト
- 同期オブジェクトとフェンス対応
- 複数描画ターゲット
- 2 のべき乗でないサイズのテクスチャや 3D テクスチャ
- ETC2/EAC テクスチャ圧縮フォーマット
- デプステクスチャとシャドウ比較

クロノス・グループの代表、ニール・トレヴェット(Neil Trevett)のコメント:
「OpenGL ES 3.0 は視覚的に高度な次世代モバイル向けのゲームやアプリケーションを可能にする重要な 3D グラフィックス機能を定義します。DMP の様な IP ベンダーはしばしば新世代 API のサポートの先駆者になりますが、クロノス・グループは DMP の SMAPH-S が OpenGL ES 3.0 に既に対応しており、その準拠の認証のために、クロノスコンフォーマンスプロセスを使用することをとても喜ばしく思っています。」

DMP 代表取締役社長 C.E.O. 山本達夫のコメント:
「我々はこの数年間、クロノスの OpenGL ES ワーキンググループに積極的に貢献し、この業界において先進的な会社の一つとして OpenGL ES 1.1 及び ES 2.0 に準拠したグラフィックス IP を開発してまいりました。DMP の SMAPH-S IP シリーズは最先端の OpenGL ES 3.0 にも準拠し、最もスケーラブルで効率的な携帯端末向けグラフィックス IP であり続けます。」

クロノス・グループは OpenGL ES 3.0 のコンフォーマンステストを提供するために OpenGL ES アダプターズプログラムを 6 カ月以内に更新するとしています。DMP はこのスケジュールに沿って OpenGL ES 3.0 に完全準拠した SMAPH-S IP コアシリーズの顧客への提供を開始します。

DMP は 8 月 5 日から 8 月 9 日までロサンゼルスで開催される世界的な最先端グラフィックとインタラクティブ技術に関するイベントである SIGGRAPH2012 において、SMAPH-S IP シリーズのデモ展示を行います。DMP は 8 月 7 日から 8 月 9 日の 3 日間、LACC エキシビジョンホールのブース番号 658 に出展いたします。
また DMP は 8 月 8 日に JW マリオットロサンゼルスで開催される OpenGL20 周年記念パーティーのスポンサーです。

###

**株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル(DMP)について**
2002 年7月の会社設立以来、DMP(東証マザーズ: 証券コード 3652)は日本発のリーディング・テクノロジー・カンパニーとして、主に組込み市場向けに最適な 3D グラフィックス技術の開発を続けています。幅広い組込み製品をカバーするハード、ソフトを含む 3D グラフィックス・ソリューションにより、新しいユーザー体験を提供する事を目指しています。またクロノス・グループのメンバーとして OpenGL ES の仕様策定に主導的役割を果たしています。DMP に関する情報は http://www.dmprof.com/ で入手できます。

**クロノス・グループについて**
クロノス・グループは、会員企業の会費によって運営される非営利団体です。その活動は、さまざまなプラットフォームやデバイス上で、ダイナミックなメディ ア・オーサリング/プレイバックを可能とする、オープンな業界標準 API の策定に照準を合わせています。すべての会員は、クロノス API 仕様の開発に参画できるほか、一般公開前のさまざまな段階での投票、ドラフト仕様やコンフォーマンステストへのアーリーアクセスを通して、最先端 3D グラフィックス・プラットーフォームやアプリケーションの開発やいち早く製品化に役立てることができます。クロノスグループに関する情報は http://jp.khronos.org/で入手できます。

©2012 株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル
DMP、DMP ロゴ、および SMAPH は株式会社ディジタルメディアプロフェッショナルの登録商標です。その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

**本件に関するお問い合わせ先**
株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル　広報担当:星野／IR 担当:伊藤
TEL:0422-60-3480　e-mail:info_06@dmprof.com
Web サイト: http://www.dmprof.com/company/inquiry_form/