平成24年12月期 第１四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

平成24年５月11日

上 場 会 社 名	株式会社アエリア	上場取引所	大
コ ー ド 番 号	3758	URL	http://www.aeria.jp
代 表 者	(役職名)代表取締役社長	(氏名)小林 祐介	
問合せ先責任者	(役職名)取締役 管理本部長	(氏名)清水 明	TEL 03-3587-9574
四半期報告書提出予定日	平成24年５月14日	配当支払開始予定日	―

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無
四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

１．平成24年12月期第１四半期の連結業績（平成24年１月１日～平成24年３月31日）

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
24年12月期第１四半期	1,694	△7.1	△124	―	△93	―	17	―
23年12月期第１四半期	1,824	20.8	85	―	94	―	△41	―

(注) 包括利益 24年12月期第１四半期 86百万円(―%) 23年12月期第１四半期 △50百万円(―%)

	１株当たり四半期純利益	潜在株式調整後１株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
24年12月期第１四半期	326 08	― ―
23年12月期第１四半期	△730 74	― ―

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	１株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
24年12月期第１四半期	6,391	4,974	66.1	83,208 45
23年12月期	7,007	5,664	69.1	84,703 83

(参考) 自己資本 24年12月期第１四半期 4,226百万円 23年12月期 4,844百万円

２．配当の状況

	年間配当金				
	第１四半期末	第２四半期末	第３四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
23年12月期	―	0 00	―	2,200 00	2,200 00
24年12月期	―	―	―	―	―
24年12月期(予想)	―	―	―	―	―

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

３．平成24年12月期の連結業績予想（平成24年１月１日～平成24年12月31日）

(%表示は、通期は対前期、第２四半期(累計)は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		１株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
第２四半期(累計)	3,200	△17.1	60	△70.7	55	△70.0	40	―	767 79
通期	8,000	8.0	150	595.8	140	―	100	―	1,943 89

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

４．その他(詳細は【添付資料】P.３「２．サマリー情報(その他)に関する事項」をご覧ください。)

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）

新規　１社　（ijji Games, LLC.　　）

除外　ー社　（　　）

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の　：　有

適用

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

①　会計基準等の改正に伴う会計方針の変更　：　無

②　①以外の会計方針の変更　：　無

③　会計上の見積りの変更　：　無

④　修正再表示　：　無

(4) 発行済株式数（普通株式）

①　期末発行済株式数（自己株式を含む）	24年12月期１Ｑ	67,992株	23年12月期	67,992株
②　期末自己株式数	24年12月期１Ｑ	17,196株	23年12月期	10,796株
③　期中平均株式数（四半期累計）	24年12月期１Ｑ	53,398株	23年12月期１Ｑ	57,106株

※　四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期連結財務諸表のレビュー手続は終了していません。

※　業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信（添付資料）２ページ「連結業績予想に関する定性的情報」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期の連結業績等に関する定性的情報
(1) 連結経営成績に関する定性的情報 ……2
(2) 連結財政状態に関する定性的情報 ……2
(3) 連結業績予想に関する定性的情報 ……2
2. サマリー情報（その他）に関する事項
(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動 ……3
(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 ……3
(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示 ……3
(4) 追加情報 ……3
3. 継続企業の前提に関する重要事象等の概要 ……3
4. 四半期連結財務諸表
(1) 四半期連結貸借対照表 ……4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書 ……6
四半期連結損益計算書 ……6
四半期連結包括利益計算書 ……7
(3) 継続企業の前提に関する注記 ……8
(4) セグメント情報 ……8
(5) 株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記 ……9
(6) 重要な後発事象 ……10

※ 当社では、個人投資家向けの皆様向けに適宜、事業・業績に関する説明会を開催しています。
開催の予定等については、当社ホームページをご確認ください。

１．当四半期決算に関する定性的情報

（１）連結経営成績に関する定性的情報

当第１四半期連結累計期間（平成24年１月１日～平成24年３月31日）におけるわが国経済は、個人消費が底堅く推移し、緩やかに持ち直しの兆しが見られるものの、欧州の一部の国々における財政・金融不安等から世界経済の先行きが不透明な状況下で、製造業を中心に企業収益が減少し、また、雇用情勢も依然として厳しい状況にあります。

当社グループが属するオンラインゲーム関連市場は、従来のPCオンラインゲームに加え、スマートフォンやタブレット端末の普及による利用者数の拡大を背景に、引き続き順調に成長を続けております。これに伴って、Android/iOSをはじめとするプラットフォームの多様化が進み、各社の提供コンテンツやアプリケーションサービスはますます複雑化・高度化する傾向にあるなど、企業間におけるユーザー獲得競争は今後も激化するものと予測されます。

このような環境のなか、当社グループは国内及び海外におけるオンラインゲームの配信・運営事業を強化し、幅広いユーザーへ向けたクオリティの高いサービスを提供してまいりました。

平成24年３月の累計登録会員数は3,000万人を突破し、順調に事業規模を拡大しております。

また、スマートフォンを含むモバイルコンテンツの開発分野にも注力し、各ライセンサーと協力を深めながら、多様化する顧客ニーズに合ったサービスの提供に努めてまいりました。

その結果、当第１四半期連結累計期間の業績につきましては、売上高1,694,524千円（前年同期比7.1%減少）、営業損失124,630千円（前年同期は営業利益85,085千円）、経常損失93,246千円（前年同期は経常利益94,715千円）、四半期純利益17,412千円（前年同期は四半期純損失41,729千円）となりました。

セグメントの業績を示すと、次のとおりであります。

（オンラインゲーム事業）

オンラインゲーム事業につきましては、当社及び連結子会社でありますAeria Games & Entertainment,Inc.を中心に国内・海外でオンラインゲームの配信を行っており、平成24年３月には累計登録会員数が3,000万人を突破するなど、順調な成長を続けております。

但し、広告宣伝費等の積極的な先行投資により費用が増加し営業損失となっております。

以上の結果、売上高は1,451,770千円、営業損失は129,370千円となりました。

（ＩＴサービス事業）

ＩＴサービス事業につきましては、インターネットの普及に伴いデータサービス事業を行う株式会社エアネット並びにネットワークエンジニアの派遣を行う株式会社スリーエスは共に安定した収益を獲得しております。

以上の結果、売上高は288,053千円、営業利益は26,883千円となりました。

（不動産賃貸事業）

不動産賃貸事業につきましては、売上高は7,307千円、営業損失は21,231千円となりました。なお、当第１四半期連結累計期間において、株式会社アエリアエステートが所有する固定資産を譲渡したことにより83,695千円の特別利益を計上しております。

（２）連結財政状態に関する定性的情報

当第１四半期連結会計期間末における総資産は、6,391,289千円で、前連結会計年度末に比べ616,643千円減少いたしました。

流動資産は、前連結会計年度末に比べ44,645千円減少し、4,034,134千円となりました。固定資産は、前連結会計年度末に比べ571,998千円減少し、2,357,154千円となりました。流動負債は前連結会計年度末に比べ108,231千円増加し、1,315,969千円となりました。固定負債は、前連結会計年度末に比べ34,149千円減少し、101,124千円となりました。

純資産につきましては、自己株式の買付等に伴い、690,726千円減少し、4,974,194千円となりました。

（３）連結業績予想に関する定性的情報

平成24年12月期の通期連結業績予想につきましては、平成24年２月14日に公表しました業績予想から変更はありません。

２．サマリー情報(その他)に関する事項

（１）当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動

前連結会計年度まで非連結子会社であったijji Games, LLC.は、当第１四半期連結会計期間において重要性が増したため、連結の範囲に含めております。

（２）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

（簡便な会計処理）

①固定資産の減価償却費の算定方法

定率法を採用している固定資産の減価償却費の算定方法については、連結会計年度に係る減価償却費の額を期間按分して算定する方法によっております。

②連結会社相互間の債権債務及び取引の相殺消去

連結会社相互間の債権の額と債務の額に差異が見られる場合には、合理的な範囲内で当該調整を行わないで債権と債務を相殺消去しております。

取引金額に差異がある場合で当該差異の重要性が乏しいときには、親会社の金額に合わせる方法により相殺消去しております。

（３）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

該当事項はありません。

（４）追加情報

（会計上の変更及び誤謬の訂正に関する会計基準等の適用）

当第１四半期連結会計期間の期首以後に行われる会計上の変更及び過去の誤謬の訂正より、「会計上の変更及び誤謬の訂正に関する会計基準（企業会計基準第24号　平成21年12月４日）及び「会計上の変更及び誤謬の訂正に関する会計基準の適用指針」（企業会計基準適用指針第24号　平成21年12月４日）を適用しております。

３．継続企業の前提に関する重要事象等の概要

該当事項はありません。

４．四半期連結財務諸表

（１）四半期連結貸借対照表

（単位：千円）

	前連結会計年度 （平成23年12月31日）	当第１四半期連結会計期間 （平成24年３月31日）
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	2,474,608	2,363,680
受取手形及び売掛金	484,729	501,985
商品	792	2,033
仕掛品	143	1,042
短期貸付金	614,000	614,000
未収還付法人税等	385,561	392,177
繰延税金資産	4,071	3,332
その他	121,106	158,512
貸倒引当金	△6,233	△2,629
流動資産合計	4,078,780	4,034,134
固定資産		
有形固定資産	992,208	221,009
無形固定資産	665,688	933,023
投資その他の資産		
投資有価証券	659,235	686,807
関係会社株式	521,635	424,974
長期貸付金	773,839	833,979
繰延税金資産	7,132	7,463
その他	117,600	118,293
貸倒引当金	△808,187	△868,396
投資その他の資産合計	1,271,256	1,203,122
固定資産合計	2,929,153	2,357,154
資産合計	7,007,933	6,391,289
負債の部		
流動負債		
買掛金	203,127	176,769
短期借入金	144,647	－
1年内返済予定の長期借入金	6,492	6,492
未払費用	333,812	485,055
未払法人税等	72,255	59,464
賞与引当金	1,500	4,100
その他	445,904	584,088
流動負債合計	1,207,738	1,315,969
固定負債		
長期借入金	42,819	41,196
繰延税金負債	23,543	38,079
退職給付引当金	12,115	12,220
負ののれん	265	120
資産除去債務	8,831	8,869
その他	47,698	638
固定負債合計	135,273	101,124
負債合計	1,343,012	1,417,094

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成23年12月31日)	当第１四半期連結会計期間 (平成24年３月31日)
純資産の部		
株主資本		
資本金	236,772	236,772
資本剰余金	6,598,336	6,472,505
利益剰余金	△947,386	△929,973
自己株式	△1,035,442	△1,611,442
株主資本合計	4,852,279	4,167,860
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	48,291	81,096
為替換算調整勘定	△55,849	△22,300
その他の包括利益累計額合計	△7,558	58,796
新株予約権	75,100	－
少数株主持分	745,099	747,538
純資産合計	5,664,920	4,974,194
負債純資産合計	7,007,933	6,391,289

（２）四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第１四半期連結累計期間

（単位：千円）

	前第１四半期連結累計期間 （自 平成23年１月１日 至 平成23年３月31日）	当第１四半期連結累計期間 （自 平成24年１月１日 至 平成24年３月31日）
売上高	1,824,345	1,694,524
売上原価	1,033,574	1,236,483
売上総利益	790,770	458,041
販売費及び一般管理費	705,685	582,671
営業利益又は営業損失（△）	85,085	△124,630
営業外収益		
受取利息	5,201	2,616
受取配当金	－	2,983
為替差益	53,630	45,247
負ののれん償却額	9,020	145
受取補償金	9,893	17,587
その他	14,148	8,605
営業外収益合計	91,894	77,185
営業外費用		
支払利息	3,036	1,701
持分法による投資損失	79,098	30,955
匿名組合投資損失	－	10,444
その他	129	2,701
営業外費用合計	82,264	45,801
経常利益又は経常損失（△）	94,715	△93,246
特別利益		
固定資産売却益	－	83,695
投資有価証券売却益	－	21,672
関係会社株式売却益	－	36,737
新株予約権戻入益	－	75,100
持分変動利益	2,726	－
その他	20	－
特別利益合計	2,747	217,205
特別損失		
固定資産除却損	1,129	504
減損損失	106,656	66,951
資産除去債務会計基準の適用に伴う影響額	6,207	－
その他	－	263
特別損失合計	113,993	67,719
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前四半期純損失（△）	△16,530	56,239
法人税、住民税及び事業税	20,133	35,979
法人税等調整額	△2,259	408
法人税等合計	17,874	36,387
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失（△）	△34,404	19,851
少数株主利益	7,325	2,438
四半期純利益又は四半期純損失（△）	△41,729	17,412

四半期連結包括利益計算書

第１四半期連結累計期間

(単位：千円)

	前第１四半期連結累計期間 (自 平成23年１月１日 至 平成23年３月31日)	当第１四半期連結累計期間 (自 平成24年１月１日 至 平成24年３月31日)
少数株主損益調整前四半期純利益又は少数株主損益調整前四半期純損失（△）	△34,404	19,851
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△1,315	26,248
為替換算調整勘定	△7,831	33,548
持分法適用会社に対する持分相当額	△6,657	6,557
その他の包括利益合計	△15,803	66,353
四半期包括利益	△50,207	86,204
（内訳）		
親会社株主に係る四半期包括利益	△57,542	83,766
少数株主に係る四半期包括利益	7,335	2,438

（3）継続企業の前提に関する注記

該当事項はありません。

（4）セグメント情報等

Ⅰ 前第１四半期連結累計期間(自 平成23年１月１日 至 平成23年３月31日)

１ 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

	報告セグメント			合計（千円）	調整額（千円）（注１）	四半期連結損益計算書計上額（千円）（注２）
	オンラインゲーム（千円）	ＩＴサービス（千円）	不動産賃貸（千円）			
売上高						
（１） 外部顧客に対する売上高	1,217,976	281,202	15,769	1,514,949	309,396	1,824,345
（２） セグメント間の内部売上高又は振替高	2,025	27,993	－	30,018	△30,018	－
計	1,220,002	309,195	15,769	1,544,967	279,377	1,824,345
セグメント利益	20,248	28,461	8,966	57,676	27,409	85,085

（注）１． セグメント利益の「調整額」は、各報告セグメントに配賦していない全社費用の金額であり、また前連結会計年度にて計上していたゲーム開発事業のセグメント利益29,967千円が含まれております。
全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。
２． セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

２ 報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

(固定資産に係る重要な減損損失)

「オンラインゲーム事業」セグメントにおいて、想定していた収益が見込めないため、一部のソフトウェアについて、その帳簿価額を全額減損損失として特別損失に計上しております。

なお、当第１四半期連結累計期間における当該減損損失の計上額は、106,656千円であります。

(のれんの金額の重要な変動)

該当事項はありません。

(重要な負ののれん発生益)

該当事項はありません。

Ⅱ　当第１四半期連結累計期間(自　平成24年１月１日　至　平成24年３月31日)

１　報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

	報告セグメント（注３）			合計（千円）	調整額（千円）（注１）	四半期連結損益計算書計上額（千円）（注２）
	オンラインゲーム（千円）	ＩＴサービス（千円）	不動産賃貸（千円）			
売上高						
（１）　外部顧客に対する売上高	1,427,106	260,109	7,307	1,694,524	－	1,694,524
（２）　セグメント間の内部売上高又は振替高	24,663	27,943	－	52,607	△52,607	－
計	1,451,770	288,053	7,307	1,747,131	△52,607	1,694,524
セグメント利益又は損失（△）	△129,370	26,883	△21,231	△123,719	△911	△124,630

（注）１．セグメント利益の「調整額」は、各報告セグメントに配賦していない全社費用の金額であります。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。
２．セグメント利益又は損失は、四半期連結損益計算書の営業損失と調整を行っております。
３．前連結会計年度にてゲーム開発事業を行なっていた株式会社アクワイアの全保有株式を譲渡し、またオプティモグラフィコ株式会社が清算したことに伴い、連結の範囲から除外しております。これによりゲーム開発事業セグメントを廃止しております。

２　報告セグメントごとの資産に関する情報

前連結会計年度の末日に比して、当第１四半期連結会計期間の報告セグメントごとの資産の金額が著しく変動しております。その概要は、以下のとおりです。

当第１四半期連結会計期間において、連結子会社である株式会社アエリアエステートの保有する不動産を売却したことに伴い、前連結会計年度末に比べ「不動産賃貸事業」セグメントの資産が807,451千円減少しております。

３　報告セグメントごとの固定資産の減損損失又はのれん等に関する情報

（固定資産に係る重要な減損損失）

「オンラインゲーム事業」セグメントにおいて、想定していた収益が見込めないため、一部のソフトウェアについて、その帳簿価額を全額減損損失として特別損失に計上しております。

なお、当第１四半期連結累計期間における当該減損損失の計上額は、66,951千円であります。

（のれんの金額の重要な変動）

該当事項はありません。

（重要な負ののれん発生益）

該当事項はありません。

（５）株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記

当第１四半期連結累計期間（自　平成24年１月１日　至　平成24年３月31日）

当社は、当第１四半期連結会計期間において、平成23年12月２日開催の取締役会における自己株式の取得決議に基づき、自己株式の取得を行いました。

この自己株式の取得により、当第１四半期連結会計期間末において自己株式が1,611,442千円となりました。

（６）重要な後発事象

（新株予約権の払込）

当社は、平成24年２月24日開催の取締役会において、当社取締役等に対して新株予約権（有償ストックオプション）を発行することについて決議し、平成24年４月２日に払込が完了しております。

（１）	新株予約権の目的である株式の種類及び数	当社普通株式400株
（２）	本新株予約権の総数	400個
（３）	払込金額	本新株予約権１個当たり4,370円
（４）	払込金額の総額	1,748千円
（５）	行使価額	本新株予約権１個の行使に際して出資する価額は、行使価額に交付株式数を乗じた額とし、本新株予約権の行使に際して出資をなすべき１株あたりの額は、当初83,500円とする。
（６）	行使期間	平成25年２月１日から平成27年１月31日まで（注１）
（７）	資本組入額	資本金の増加額は、会社計算規則第17条第１項に従い算出される資本金等増加限度額の２分の１の金額とし、残額を資本準備金に組み入れるものとする。
（８）	本新株予約権の割当を受ける者及び割当数	当社役員５名、当社普通株式400株
（９）	割当日	平成24年４月２日
(10)	払込期日	平成24年４月２日

(注) １．新株予約権の総数のうち、平成25年２月１日に総数の２分の１が権利行使可能となり、平成26年２月１日に残りの２分の１が権利行使可能となる。

（子会社による転換社債型新株予約権付社債の発行）

当社の子会社であるAeria Games & Entertainment,Incは、平成24年４月４日開催の同社取締役会において、転換社債型新株予約権付社債を発行することを決議し、同日に払込が完了しております。

（１）	発行総額	500万USドル
（２）	発行価額	500万USドル
（３）	利率	2.5%
（４）	償還金額	500万USドル
（５）	償還期限	2018年４月４日
（６）	担保	なし
（７）	発行期日	2012年４月４日
（８）	新株予約権の目的となる株式の種類	優先株式
（９）	転換価額	１株当たり2.37USドル
(10)	特約	破産等の劣後事由が生じた場合、自動的に当該社債は優先株式に転換されます。
(11)	割当先	ソネットエンタテイメント株式会社
(12)	資金の使途	事業規模の拡大及び強固な財務基盤の構築