平成 24 年 11 月 13 日

各 位

本 社 所 在 地　東京都港区赤坂五丁目 2 番 20 号
会　　社　　名　株式会社アエリア
代表者の役職名　代表取締役社長　小林　祐介
（コード番号：3758）
問　合　せ　先　取締役　管理本部長　清水　明
電　話　番　号　03-3587-9574
（URL http://www.aeria.jp/）

特別損失の計上及び通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 24 年 12 月期（平成 24 年１月１日～平成 24 年 12 月 31 日）の第３四半期累計期間において下記のとおり特別損失を計上いたしますのでお知らせいたします。また、平成 24 年２月 14 日に発表しました平成 24 年 12 月期（平成 24 年１月１日～平成 24 年 12 月 31 日）の通期の業績予想を下記のとおり、修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

１．特別損失の計上

当社及び当社子会社であります Aeria Games & Entertainment, Inc.はオンラインゲームの配信を行っておりますが、当初予定していた収益を見込めなくなった一部タイトルにおいて、回収可能性を考慮し減損損失を認識しております。

この結果、単体で 79 百万円、連結で 365 百万円の特別損失を平成 23 年 12 月期第３四半期累計期間において計上しております。

２．平成 24 年 12 月期通期の業績予想数値の修正（平成 24 年１月１日～平成 24 年 12 月 31 日）

連結業績

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	１株当たり当期純利益
前回発表予想（A）	百万円 8,000	百万円 150	百万円 140	百万円 100	円 銭 1,751.12
今回発表予想（B）	5,600	△920	△970	△1,170	△22,716.68
増減額（B－A）	△2,400	△1,070	△1,110	△1,270	－
増減率（%）	△30.0	－	－	－	－
（ご参考）前期実績（平成 23 年 12 月期）	7,404	21	△112	△1,063	△18,629.07

３．修正の理由

通期の業績予想につきましては、売上高は、当期末にサービスインを予定したドラゴンズプロフェットなどが開発の遅延等により来期以降に延期されたことにより前回発表予想を下回る見込みとなりま

した。来期早々には新作のオンラインゲーム及びスマートフォン向けコンテンツの配信ができ、オンラインゲーム事業の黒字転換に向け収益基盤が強化されるものと考えております。

営業利益は、子会社において広告宣伝費の積極的な先行投資により営業費用が嵩み前回予想を下回る見込みとなりました。来期以降、組織構造の再編を行い人件費や広告宣伝費をはじめとした原価・販管費の圧縮を図ることを考えております。

また、経常利益につきましては、持分法による投資損失の計上により連結業績の前回予想を下回る見込みとなりました。

当期純利益につきましては、上記に記載のとおり特別損失が発生したことにより前回予想を下回る見込みとなりました。

（注）上記の業績予想は現時点で入手可能な情報に基づき算出したものであり、実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる場合があります。

以 上