SEGA SAMMY HOLDINGS

SEGA SAMMY GROUP

2012年7月31日
セガサミーホールディングス株式会社

2013年3月期 第1四半期 決算短信 補足資料

連結損益計算書(要約)

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
売上高	**653**	**1,526**	**3,955**	**699**	**+7.0%**	**1,630**	**4,700**
内訳 遊技機	299	748	2,121	337	+12.7%	835	2,865
内訳 アミューズメント機器	76	193	499	83	+9.2%	190	405
内訳 アミューズメント施設	109	232	446	100	−8.3%	230	445
内訳 コンシューマ	160	334	856	149	−6.9%	310	850
内訳 その他	7	16	30	28	+300.0%	65	135
営業利益	**29**	**151**	**583**	**54**	**+86.2%**	**25**	**660**
内訳 遊技機	71	206	710	78	+9.9%	117	700
内訳 アミューズメント機器	1	15	74	2	+100.0%	−7	13
内訳 アミューズメント施設	6	16	3	4	−33.3%	15	10
内訳 コンシューマ	−38	−60	−151	−15	−	−60	5
内訳 その他	0	2	2	−1	−	−5	−5
内訳 消去等	−11	−29	−54	−13	−	−35	−63
営業利益率	4.4%	9.9%	14.7%	7.7%	+3.3pt	1.5%	14.0%
経常利益	**32**	**147**	**581**	**46**	**+43.8%**	**20**	**650**
経常利益率	4.9%	9.6%	14.7%	6.6%	+1.7pt	1.2%	13.8%
特別利益	0	11	33	3	−	−	−
特別損失	36	53	185	0	−	−	−
当期純利益	**−22**	**39**	**218**	**25**	**−**	**35**	**400**
当期純利益率	−	2.6%	5.5%	3.6%	−	2.1%	8.5%
一株当たり当期純利益(円)	**−8.84**	**15.79**	**86.73**	**10.17**	**−**	**14.22**	**164.20**
一株当たり純資産(円)	**1,081.69**	**1,115.46**	**1,167.59**	**1,136.01**	**−**	**−**	**−**

各種費用

(億円)	2012年3月期			2013年3月期			
	第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
研究開発費・コンテンツ制作費	**110**	**197**	**533**	**92**	**−16.4%**	**223**	**452**
設備投資額	**44**	**94**	**361**	**111**	**+152.3%**	**279**	**410**
減価償却費	**29**	**64**	**161**	**32**	**+10.3%**	**96**	**214**
広告宣伝費	**31**	**76**	**172**	**22**	**−29.0%**	**95**	**183**

遊技機事業

（億円）		2012年3月期			2013年3月期			
		第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
売上高		**299**	**748**	**2,121**	**337**	**+12.7%**	**835**	**2,865**
内訳	パチスロ	22	154	1,043	262	+1,090.9%	537	1,439
内訳	パチンコ	265	569	1,018	51	−80.8%	274	1,375
内訳	その他	12	25	60	24	+100.0%	24	51
営業利益		**71**	**206**	**710**	**78**	**+9.9%**	**117**	**700**
	営業利益率	23.7%	27.5%	33.5%	23.1%	−0.6pt	14.0%	24.4%
パチスロ販売台数（台）		**7,633**	**52,769**	**300,866**	**80,906**	**+960.0%**	**179,000**	**473,000**
パチンコ販売台数（台）		**82,394**	**181,589**	**332,288**	**23,764**	**−71.2%**	**103,000**	**450,000**

《販売実績・計画／主要販売品目》 ※タイトル数は期中に発売した新機種数を示す

パチスロ遊技機	2012年3月期			2013年3月期		
	第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	第2四半期累計計画	通期計画
サミーブランド	1タイトル	2タイトル	4タイトル	2タイトル	4タイトル	8タイトル
	7,613台	20,005台	204,687台	41,523台	105,000台	336,000台
ロデオブランド	0タイトル	1タイトル	3タイトル	0タイトル	1タイトル	3タイトル
	20台	23,465台	82,474台	38,663台	73,000台	133,000台
タイヨーエレックブランド	0タイトル	1タイトル	4タイトル	0タイトル	1タイトル	2タイトル
	0タイトル	9,299台	13,705台	720台	1,000台	4,000台
合計	1タイトル	4タイトル	11タイトル	2タイトル	6タイトル	13タイトル
	7,633台	52,769台	300,866台	80,906台	179,000台	473,000台

パチスロ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
パチスロ モンスターハンター	ロデオ	38千台
パチスロ コードギアス 反逆のルルーシュ	サミー	31千台
アイドルマスターライブインスロット	サミー	10千台

パチンコ遊技機	2012年3月期			2013年3月期		
	第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	第2四半期累計計画	通期計画
サミーブランド	2タイトル	4タイトル	9タイトル	2タイトル	3タイトル	8タイトル
	60,383台	153,818台	276,617台	16,273台	50,000台	342,000台
タイヨーエレックブランド	2タイトル	3タイトル	5タイトル	3タイトル	5タイトル	7タイトル
	22,011台	27,771台	55,671台	7,491台	53,000台	108,000台
合計	4タイトル	7タイトル	14タイトル	5タイトル	8タイトル	15タイトル
	82,394台	181,589台	332,288台	23,764台	103,000台	450,000台
内訳 本体販売	58,327台	118,311台	158,266台	3,815台	39,450台	309,500台
内訳 盤面販売	24,067台	63,278台	174,022台	19,949台	63,550台	140,500台

パチンコ遊技機		
タイトル名	ブランド	販売台数
ぱちんこCRガオガオキング シリーズ	サミー	9千台
デジテンCR北斗の拳有情(トキ)	サミー	6千台
CR龍が如く 見参！シリーズ	タイヨーエレック	3千台

アミューズメント機器事業

(億円)		2012年3月期			2013年3月期			
		第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
	売上高	76	193	499	83	+9.2%	190	405
内訳	国内	63	171	439	68	+7.9%	169	351
内訳	海外	13	22	60	15	+15.4%	21	54
	営業利益	1	15	74	2	+100.0%	−7	13
	営業利益率	1.3%	7.8%	14.8%	2.4%	+1.1pt	−	3.2%
	研究開発費・コンテンツ制作費	18	43	93	18	−	44	83

《主要販売品目》

タイトル名		販売実績
「WORLD CLUB Champion Football」シリーズ	トレーディングカードゲーム	5億円
StarHorse3 Season Ⅰ A NEW LEGEND BEGINS.	メダルゲーム	5億円
「ボーダーブレイク」シリーズ	ビデオゲーム	5億円

※販売実績は、カード等の消耗品販売およびレベニューシェアタイトルの稼動による配分収益などを含む

アミューズメント施設事業

（億円）			2012年3月期			2013年3月期			
			第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
売上高			109	232	446	100	-8.3%	230	445
営業利益			6	16	3	4	-33.3%	15	10
	営業利益率		5.5%	6.9%	0.7%	4.0%	-1.5pt	6.5%	2.2%
セガ国内既存店舗売上高前年比			102.5%	101.2%	100.5%	94.6%	-	98.8%	99.0%
国内AM施設数			248店舗	248店舗	241店舗	240店舗	-	238店舗	237店舗
内訳	セガ	出店数	2店舗	2店舗	3店舗	1店舗	-	2店舗	6店舗
		閉店数	3店舗	3店舗	10店舗	2店舗	-	5店舗	9店舗
		店舗数	205店舗	205店舗	199店舗	198店舗	-	196店舗	196店舗
	その他	出店数	1店舗	1店舗	2店舗	0店舗	-	0店舗	1店舗
		閉店数	0店舗	0店舗	2店舗	0店舗	-	0店舗	2店舗
		店舗数	43店舗	43店舗	42店舗	42店舗	-	42店舗	41店舗
海外AM施設数			3店舗	3店舗	3店舗	3店舗	-	3店舗	3店舗
設備投資額			10	24	83	20	+100.0%	57	97
減価償却費			10	23	61	9	-10.0%	37	68

《セガ国内既存店売上高前年比》

2013年3月期					
4月	5月	6月	第1四半期累計実績	2Q累計計画	通期計画
96.6%	92.8%	95.6%	94.6%	98.8%	99.0%

2012年3月期															
4月	5月	6月	第1四半期累計実績	7月	8月	9月	第2四半期累計実績	10月	11月	12月	第3四半期累計実績	1月	2月	3月	通期実績
103.0%	103.7%	100.8%	102.5%	100.9%	99.1%	100.3%	101.2%	98.8%	98.6%	99.2%	100.5%	96.2%	96.2%	111.1%	100.5%

コンシューマ事業

(億円)		2012年3月期			2013年3月期			
		第1四半期累計実績	第2四半期累計実績	通期実績	第1四半期累計実績	前年同期比	第2四半期累計計画	通期計画
売上高		160	334	856	149	-6.9%	310	850
内訳	パッケージ(ゲームコンテンツ)	120	244	664	67	-	98	322
	デジタル(ゲームコンテンツ)				51	-	129	322
	玩具	19	45	89	14	-26.3%	40	94
	アニメーション	22	46	104	17	-22.7%	41	108
	その他/消去等	-1	-1	-1	0	-	2	4
営業利益		-38	-60	-151	-15	-	-60	5
	営業利益率	-	-	-	-	-	-	0.6%
パッケージ販売本数(万本)		233	484	1,724	134	-42.5%	177	894
研究開発費・コンテンツ制作費		59	84	293	29	-50.8%	65	169
設備投資額		17	36	107	25	+47.1%	58	96
減価償却費		8	17	40	10	+25.0%	29	65

《販売実績・計画/パッケージ(ゲームコンテンツ)》 ※タイトル数は、期中に発売した地域別の新作タイトル数 ((カッコ内)数値はSKU)

地域別	2012年3月期						2013年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)	販売タイトル数(SKU)	販売本数(万本)
日本他	2 (3)	60	5 (6)	106	16 (24)	280	5 (6)	23	6 (7)	58	11 (13)	206
米国	3 (8)	70	5 (14)	165	14 (29)	614	1 (3)	40	2 (3)	41	7 (13)	285
欧州	4 (10)	102	6 (16)	212	15 (33)	829	1 (3)	70	1 (3)	77	6 (14)	402
合計	9 (21)	233	16 (36)	484	45 (86)	1,724	7 (12)	134	9 (13)	177	24 (40)	894

プラットフォーム別	2012年3月期						2013年3月期					
	第1四半期累計実績		第2四半期累計実績		通期実績		第1四半期累計実績		第2四半期累計計画		通期計画	
	SKU	販売本数(万本)	SKU	販売本数(万本)	SKU	販売本数(万本)	SKU	販売本数(万本)	SKU	販売本数(万本)	SKU	販売本数(万本)
PS3	7	91	8	112	19	245	5	32	5	38	12	243
Wii	6	30	8	39	11	305	0	0	0	0	0	0
Xbox360	5	29	10	68	16	154	3	21	3	21	7	154
NDS	2	8	6	29	7	37	0	0	0	0	0	0
3DS	0	0	2	3	18	179	0	0	1	2	3	38
PSP	0	0	1	20	7	111	0	0	0	0	2	25
PSV	-	-	-	-	3	15	2	1	3	26	8	60
PC	1	0	1	2	5	95	2	3	1	7	8	156
リピート等	-	73	-	209	-	580	-	75	-	81	-	218
合計	21	233	36	484	86	1,724	12	134	13	177	40	894

コンシューマ事業

《主要販売品目/パッケージ(ゲームコンテンツ)》

タイトル名	販売地域	プラットフォーム	販売本数
London 2012	米・欧	PS3, Xbox360, PC	51万本

《主要販売品目/デジタル(ゲームコンテンツ)》

タイトル／サービス名	プラットフォーム
Kingdom Conquest	iOS, Android
SAMURAI＆DRAGONS	PSV
ミクフリック	iOS
サカつくS	DeNA

※『SAMURAI＆DRAGONS』は有料アイテム同梱のパッケージ販売も実施

※本資料における業績見通し等の内容は、現時点で入手可能な情報に基づき、経営者が判断したものであります。
従って、これらの内容はリスクや不確実性を含んでおり、将来における実際の業績は、様々な影響によって、
大きく異なる結果となりうることを予めご承知おき下さい。