Imagica Robot Holdings Inc.

NEWS RELEASE

JASDAQ

2012 年 2 月 6 日

各位

会 社 名　株式会社イマジカ・ロボット ホールディングス
代 表 者　代表取締役社長 社長執行役員　長瀬 朋彦
（ＪＡＳＤＡＱ コード番号６８７９）
問合せ先　取締役常務執行役員 経営管理管掌　角田 光敏
Ｔ Ｅ Ｌ　０３－６７４１－５７４２
Ｕ Ｒ Ｌ　http://www.imagicarobot.jp/

当社子会社（株式会社ロボット）と株式会社ディー・エヌ・エーが Mobage（モバゲー）で「ドラえもん」のソーシャルゲームを配信決定

～「ドラえもんホッコリーナ」2月6日より事前登録開始～

当社子会社の株式会社ロボットと株式会社ディー・エヌ・エー（以下、DeNA）は、DeNA が運営する「Mobage（モバゲー）」へ「ドラえもん」シリーズを題材としたソーシャルゲーム『ドラえもんホッコリーナ』の配信を決定しましたのでお知らせいたします。

（添付資料　全 3 枚）

株式会社ディー・エヌ・エー、株式会社ロボット ニュースリリース

『「ドラえもん」がソーシャルゲームになって Mobage に登場！

「ドラえもんホッコリーナ」2 月 6 日より事前登録開始』

以上



PressRelease

2012 年 2 月 6 日
株式会社ディー・エヌ・エー
株式会社ロボット

「ドラえもん」がソーシャルゲームになって Mobage に登場！
『ドラえもんホッコリーナ』2 月 6 日より事前登録開始

株式会社ディー・エヌ・エー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：守安 功、以下 DeNA）と、株式会社ロボット（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：加太 孝明）は、DeNA が運営する「Mobage（モバゲー）」（URL：http://mbga.jp/）へ「ドラえもん」シリーズを題材としたソーシャルゲーム『ドラえもんホッコリーナ』の配信を決定しました。サービス提供開始は 2012 年春を予定しており、本日 2012 年 2 月 6 日（月）よりスマートフォン版、フィーチャーフォン版の事前登録を開始します。事前登録を行ったユーザには特別なアイテムが付与される予定です。

『ドラえもんホッコリーナ』は、いつもの空き地にやってくる様々なキャラクター達の願いごとを、プレイヤーが「ドラえもん」と一緒に「ひみつ道具」などを使いながら叶えていく事で“マイドラえもん”を人気者にしていくソーシャルゲームです。

ゲーム中では、依頼された「お願いごと」を叶えていく過程で「タイムふろしき」や「どこでもドア」など、原作に登場した 1,000 種類以上の「ひみつ道具」をコレクションする事ができます。また他にも、タイムマシンに乗って過去や未来を冒険するモードや、原作にちなんだ物語が体験できるモードなど盛りだくさんの内容となっています。



©藤子プロ

■「ドラえもん」シリーズについて

『ドラえもん』は、1970 年から小学館の学年誌（「よいこ」「小学一年生」「小学二年生」など）で連載開始した藤子・F・不二雄による漫画作品で、現在では累計 1 億冊以上発行されているコミックスはもちろん、テレビアニメ、映画、ゲーム、グッズ等を通して、世代を超えた国民的キャラクターとして親しまれています。

勉強もスポーツも苦手でドジばかりの少年「野比のび太」と、未来（22 世紀）からタイムマシンにのってやってきた猫型ロボットの「ドラえもん」との “すこしふしぎ” な日常を描いた作品です。

■『ドラえもんホッコリーナ』概要

事前登録開始日　：2012 年 2 月 6 日（月）
ジャンル　：育成・シミュレーション
配信予定　：2012 年春予定※スマートフォン、フィーチャーフォン同時
利用方法　：「Mobage」への会員登録後、利用可能
利用料　：アイテム課金制
権利表記　：©藤子プロ　©ROBOT/DeNA
事前登録 URL　：スマートフォン　http://sp.mbga.jp/game/cpn/dr/top.html
フィーチャーフォン　http://mbga.jp/game/cpn/dr/top.html

■ ゲーム画面













※画面は開発中のものです。

■ 株式会社ディー・エヌ・エー　概要　（URL：http://www.dena.jp/）

代表者　：代表取締役社長　守安 功
設立年月日　：1999 年 3 月 4 日
事業内容　：プラットフォーム事業、ソーシャルゲーム事業、インターネットマーケティング事業、
eコマース事業、他

■ **株式会社ロボット　概要　（URL：http://www.robot.co.jp/）**

代表者　　：代表取締役社長　加太　孝明

設立年月日　　：1986 年 8 月 6 日

事業内容　　：TVCM・映画・モバイルコンテンツ・アニメーションの企画・制作事業　他