パートナーゲーム
ラインナップ紹介

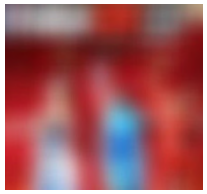
© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

パートナーゲーム配信予定

CONFIDENTIAL

	SAP数	タイトル数
2012下期実績	1	1
2013上期実績	7	8
2013下期予定	13	21
合計（2013末）	21	30

（その他ビッグメーカー多数）



世界的スポーツゲームメーカーによるメガヒットスポーツゲームのソーシャル版（ブラウザ&ネイティブ）を日韓で年内配信予定（詳細は後日発表）





その他、ビッグメーカーとの共同開発プロジェクト（2nd Party）タイトル複数進展中（超大型IP有り）

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

CONFIDENTIAL

新作・新配信
ラインナップ紹介
（海外）

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

スポーツを手のひらに mobcast

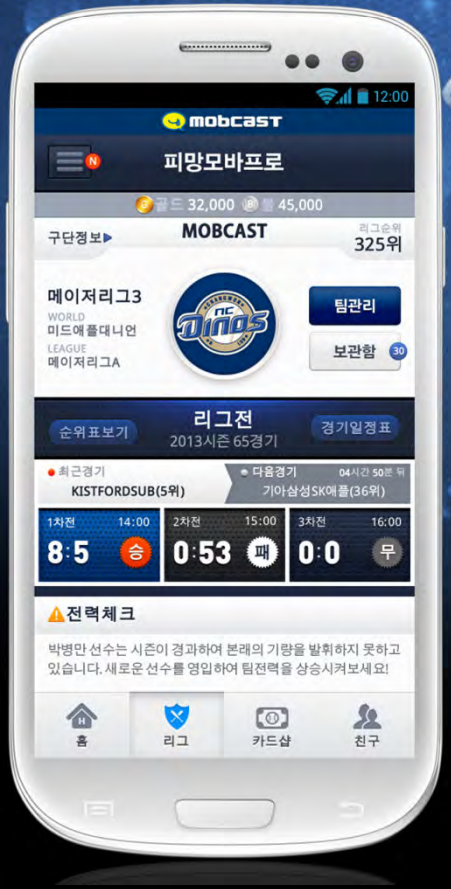
モバプロ 韓国版

CONFIDENTIAL

韓国野球ファンに贈る最強の頭脳戦!!

モブキャスト韓国展開第二弾!!

모바프로 (仮)









韓国野球リーグ"KBO"
全選手が
実名実写で登場!



ブラウザアプリ ＋ Android アプリ
2013年秋「mobcast Platform Korea」配信開始

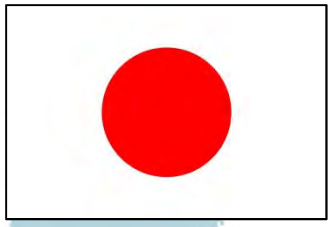
© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

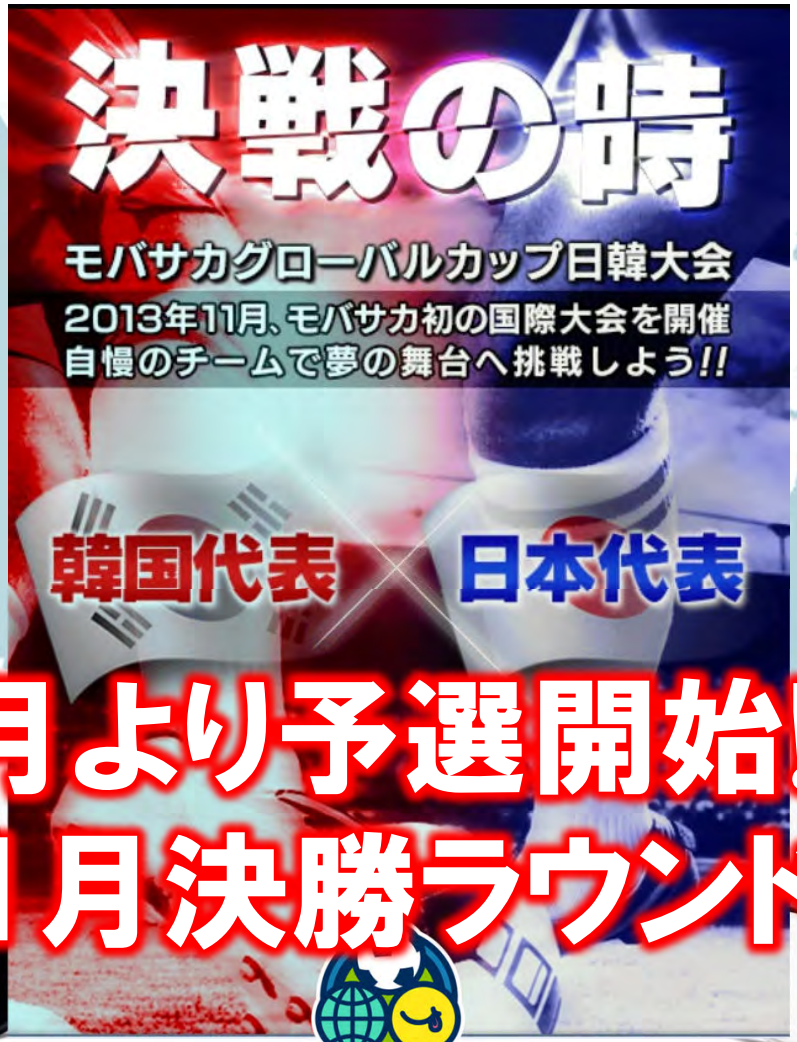
スポーツを手のひらに mobcast

モバサカ 日韓戦

CONFIDENTIAL











6月より予選開始!!

11月決勝ラウンド

mobsoccer GLOBAL CUP

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

スポーツを手のひらに mobcast

プラットフォームオープン化

2013年10月
韓国mobcastのオープン化を予定!!

mobcast
korea

日本及び韓国のコンテンツプロバイダーのゲームをmobcast korea上で配信

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

モバサカ2.0 プロジェクト

CONFIDENTIAL

大ヒットサッカーゲーム「モバサカ」を、「ネイティブアプリ化」して全世界で配信！

Available on the App Store

ANDROID APP ON Google play



＜ネイティブ化による改善点＞

- 試合演出シーンを大幅強化
- 横画面UIで快適な操作性を実現
- 通信頻度を低下し、通信環境の悪い場所でも快適にプレイ
- クラウドサーバー使用で世界展開
- 他言語入れ替え設計でローカライズが容易

・画面は開発中のものとなります。

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

スポーツを手のひらに mobcast

モブキャスト・グローバル・カップ開催

2014年6月開催（20ヶ国以上）



mobsoccer GLOBAL CUP

◆配信予定国

アメリカ、イギリス、フランス、ドイツ、
オーストリア、スイス、オランダ、
デンマーク、ベルギー、イタリア、スペイン、
ポルトガル、カナダ、オーストラリア、
スウェーデン、ブラジル、メキシコ、
シンガポール、タイ、ベトナム、韓国、日本





2014年ブラジルワールドカップと時を同じくして、
「モバサカ」で世界対戦を実現！！
全世界のユーザーと熱い戦いを繰り広げろ！

© 2013 mobcast inc.All Rights Reserved.

5.業績予想

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

2013年12月期連結業績見通し

下期ビッグタイトル大量投入によって、売上・利益共に期初計画達成へ！（変更無し）

		2013年12月期 連結予想	2013年12月期 単体予想＊1
売　上　高	（百万円）	8,000	7,000
営 業 利 益	（百万円）	1,750	1,750
経 常 利 益	（百万円）	1,700	1,700
当期純利益	（百万円）	1,000	1,000
１株当たり当期純利益	（円）	147.9	147.9

＊1.2013年2月8日に開示した当社単体の業績予想の数値であります。
＊2.１株当たり当期純利益は、現時点で確定している株式数の増加のみ考慮した期中平均株式数で計算しております。

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

スポーツを手のひらに mobcast

http://mobcast.co.jp/

本資料には、将来の予測や、見通し、判断、戦略等に関する記述が含まれていますが、それらの記述は、当社が資料作成時点で入手可能な情報に基づき判断したものであり、その情報の正確性を保証するものではございません。各種要因の変化等により、実際とは異なる可能性がございます。
本資料の作成に当たっては、記載されている情報に誤りや漏れ等が無いよう、細心の注意を払っておりますが、その情報の正確性及び完全性を保証するものではございません。

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved



参考資料

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

会社概要

2013年6月30日現在



社名	株式会社モブキャスト（mobcast inc.）
URL	http://mobcast.co.jp/
住所	東京都港区六本木6丁目8番10号 STEP六本木4F
設立	2004年3月26日
代表	代表取締役社長　藪　考樹（やぶ　こうき）
資本金	682,863千円
グループ従業員数	社員142名　アルバイト5名
子会社等	株式会社モブキャストグローバル（旧モブキャストイーシー）、 mobcast Korea inc.
2012年6月26日	東京証券取引所マザーズ上場 [3664]

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

ミッション

エンターテイメントコンテンツを通して、世界中の人々の毎日をちょっぴり楽しくする！！

CUSTOMER MISSION

1. 毎日がちょっぴり楽しくなるコンテンツを提供します。
2. 誰でも楽しめるサービスを提供します。
3. 健全なサービスを提供します。

WORKING STYLE

1. ユーザーが感動するクオリティの追求
   まずは自分が楽しめるコンテンツを考え、ユーザーの喜ぶ顔を想像すること！
2. オープンコミュニケーションの実践
   コミュニケーションを後回しにしない！愚痴は社内で大声で！
3. 自らの意思で動く
   道徳心に基づき、自ら考え、判断し、自らが責任を取れる行動を取る！

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

ビジネスドメイン

モバイルスポーツメディア事業

スポーツを手のひらに mobcast

ソーシャルゲームサービス

内製ゲーム

モバプロ モバイルオンラインプロ野球ゲーム
モバサカ モバイルオンラインサッカー
モバダビ MOBILE ONLINE DERBY
MLB.jp公式ライセンスゲーム メジャプロ
モバプロスカウト

課金収入

パートナーゲーム

ドリームレジェンズ Dream Legends
100万人の Winning Post for mobcast
100万人の 超WORLD サッカー!
ドキュドキナイン
bleague

課金代行・システム手数料

ソーシャルメディアサービス



メール
コミュニティ
ニュース
超WORLD サッカー!
実況Live!

FIGHTERS
EAGLES
Lions
Marines
Buffaloes
SoftBank HAWKS
Arsenal

広告収入・課金収入

多用な決済手段

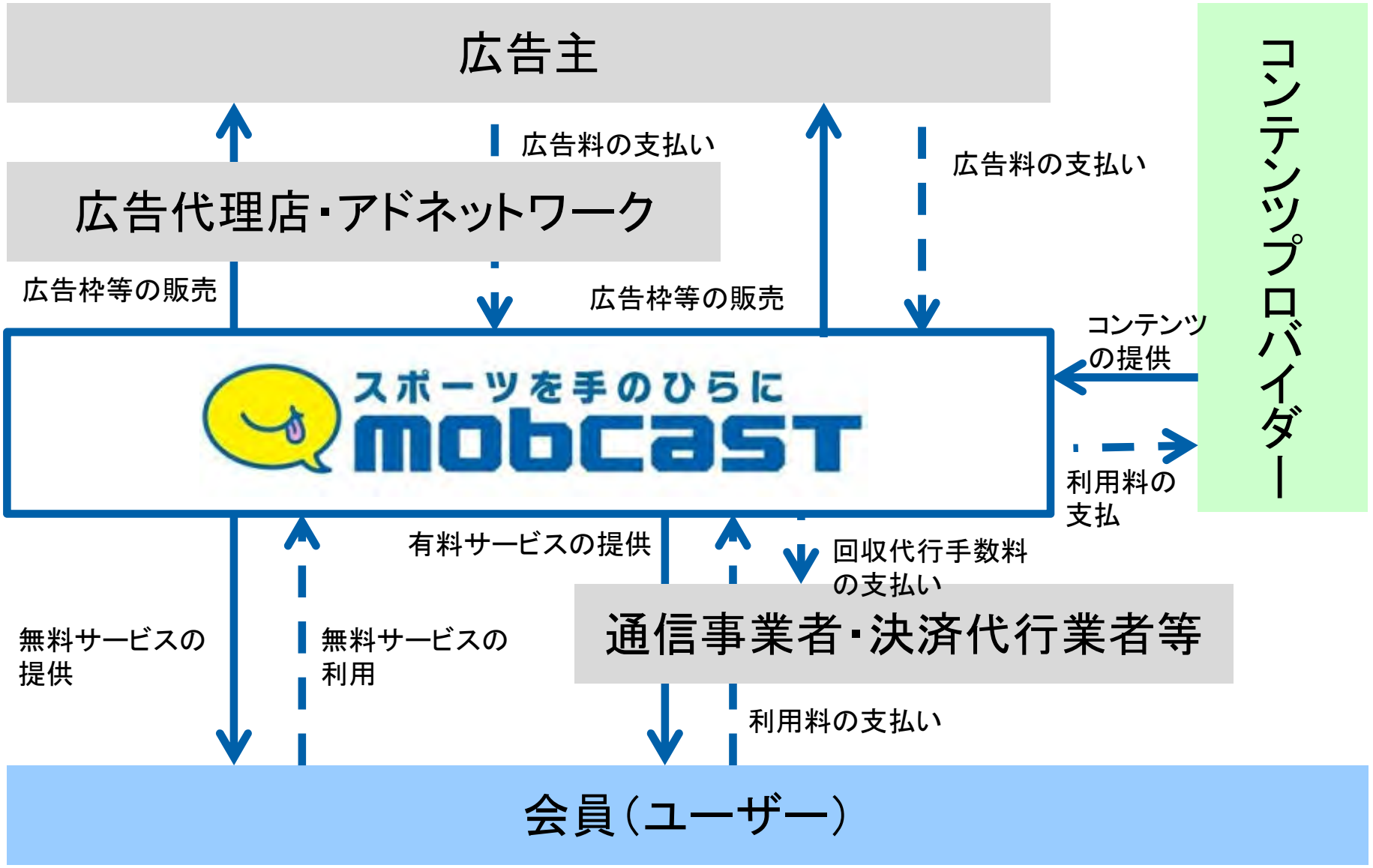
au かんたん決済
NTT docomo
SoftBank まとめて支払い
WebMoney
DIGITAL CHECK
Edy Mobile

その他
クレジット
カード等

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

事業系統図



© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

モブキャストの特徴

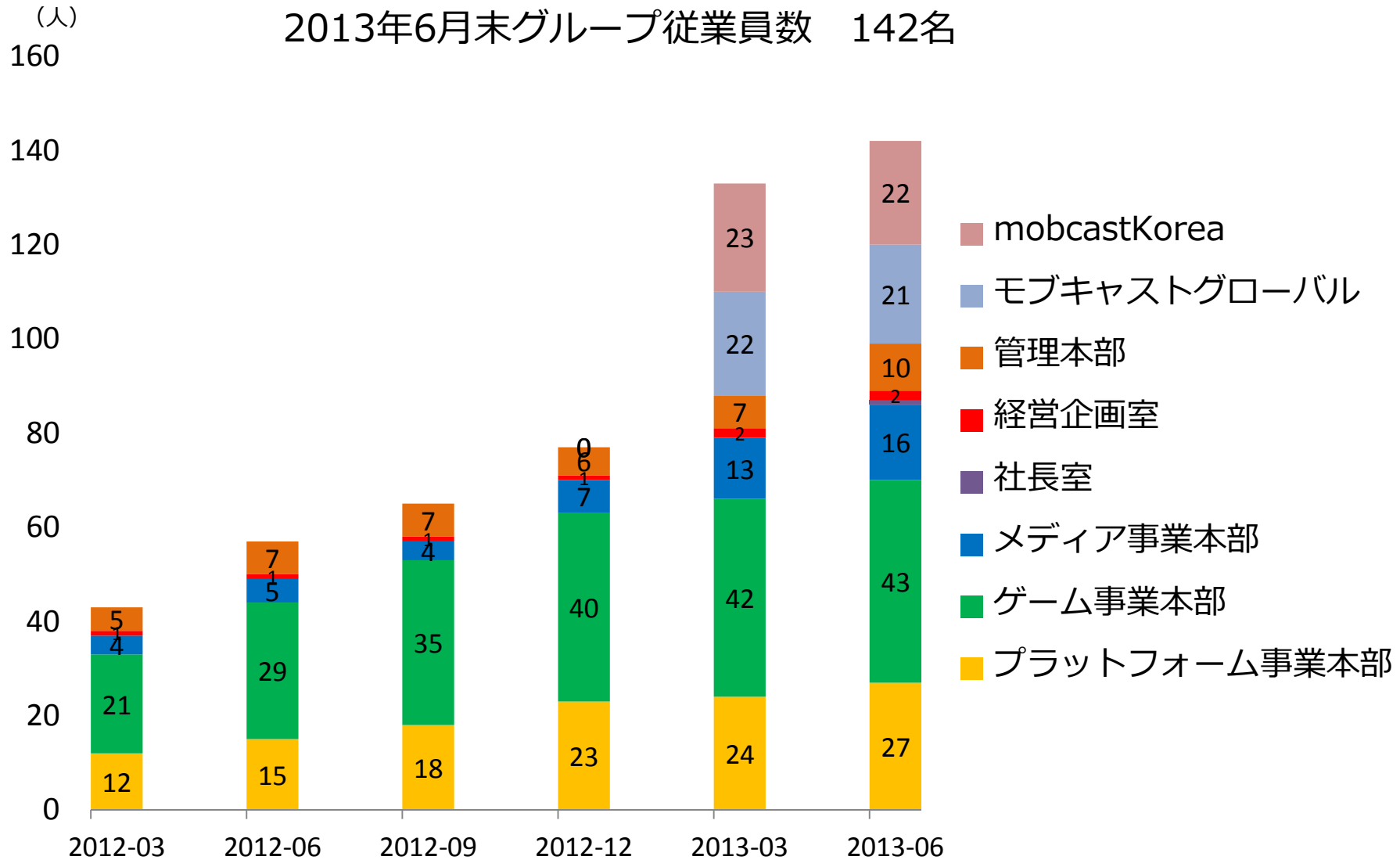
スポーツに特化したモバイルメディア

1. スポーツファンにフォーカスした広告・マーケティング活動
2. 日々新たな話題があり、コミュニティが活性化
3. スポーツファン層（男性）からの圧倒的な支持
4. 全世界でルールが共通であり、海外展開が容易

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

従業員数推移



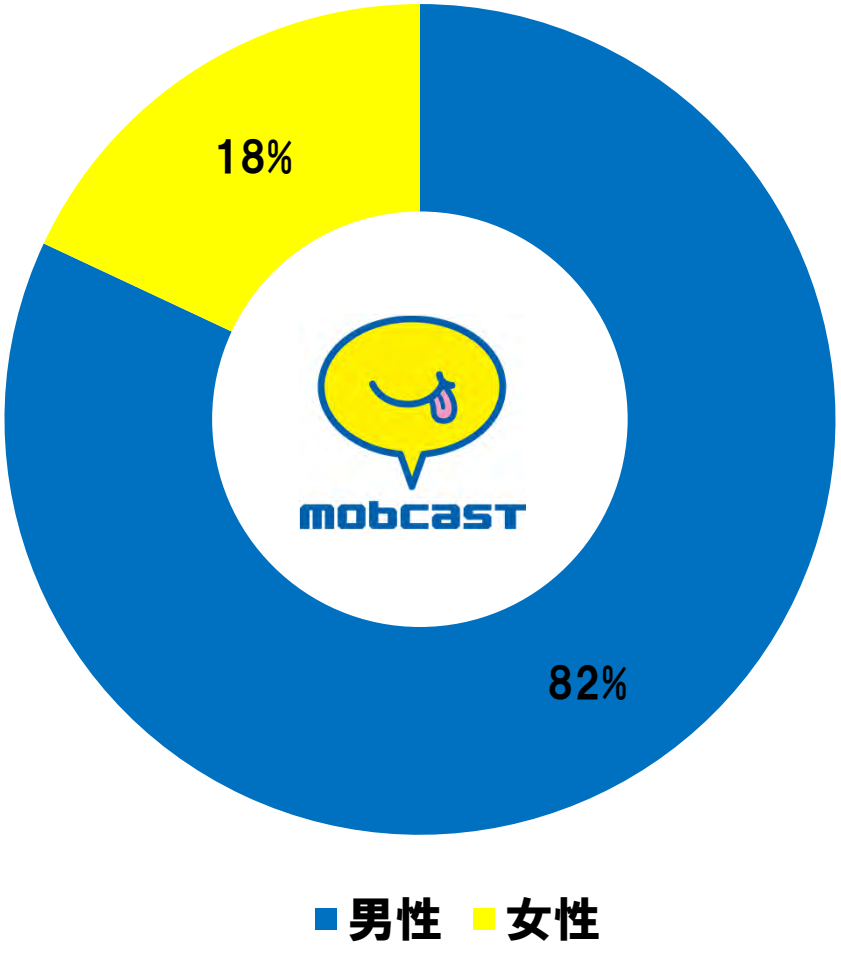
© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

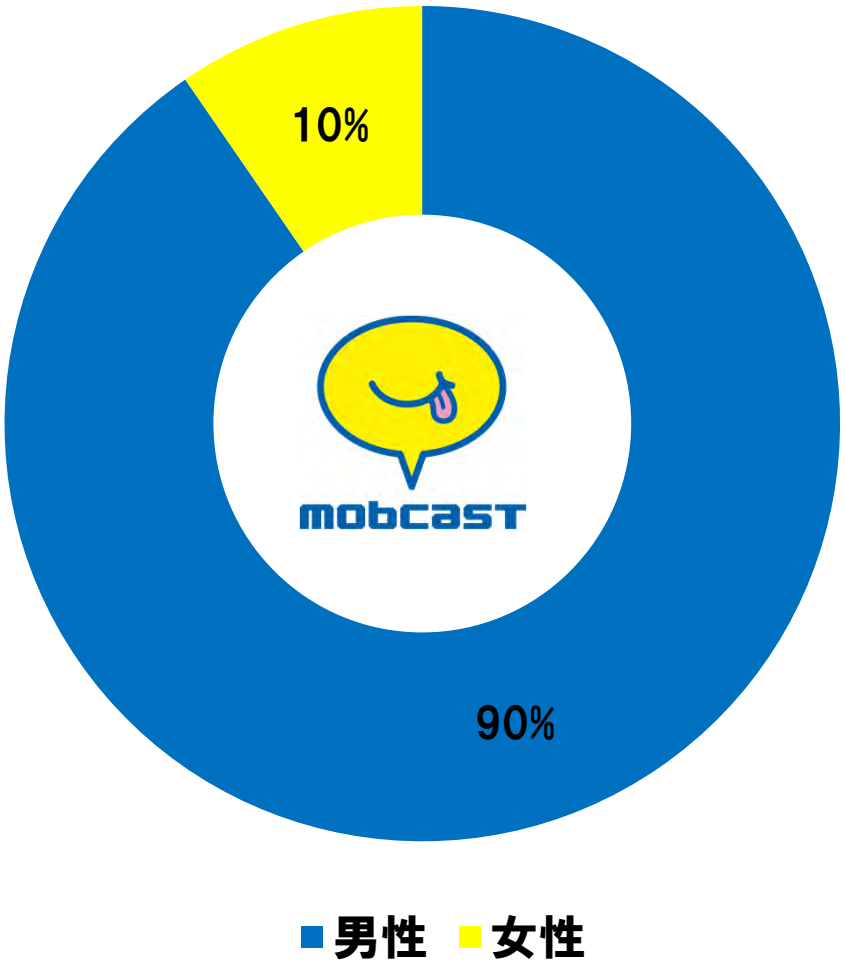
mobcast会員属性（男女別）

2013年6月末現在

全会員



課金会員

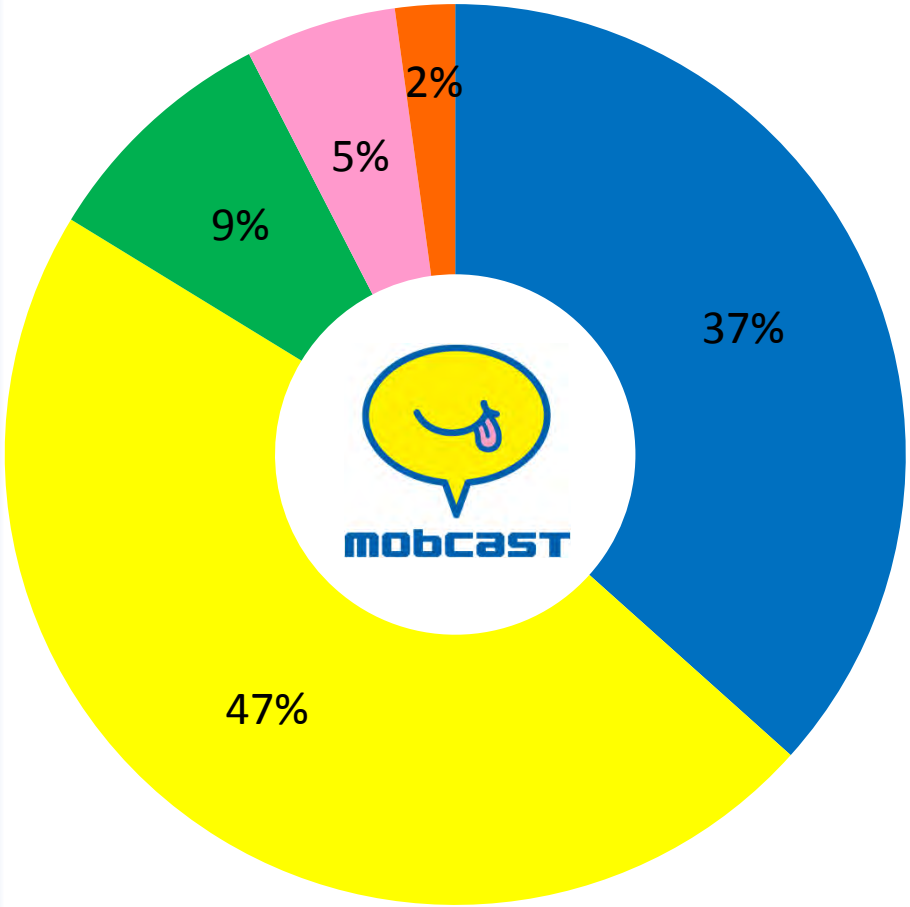


© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

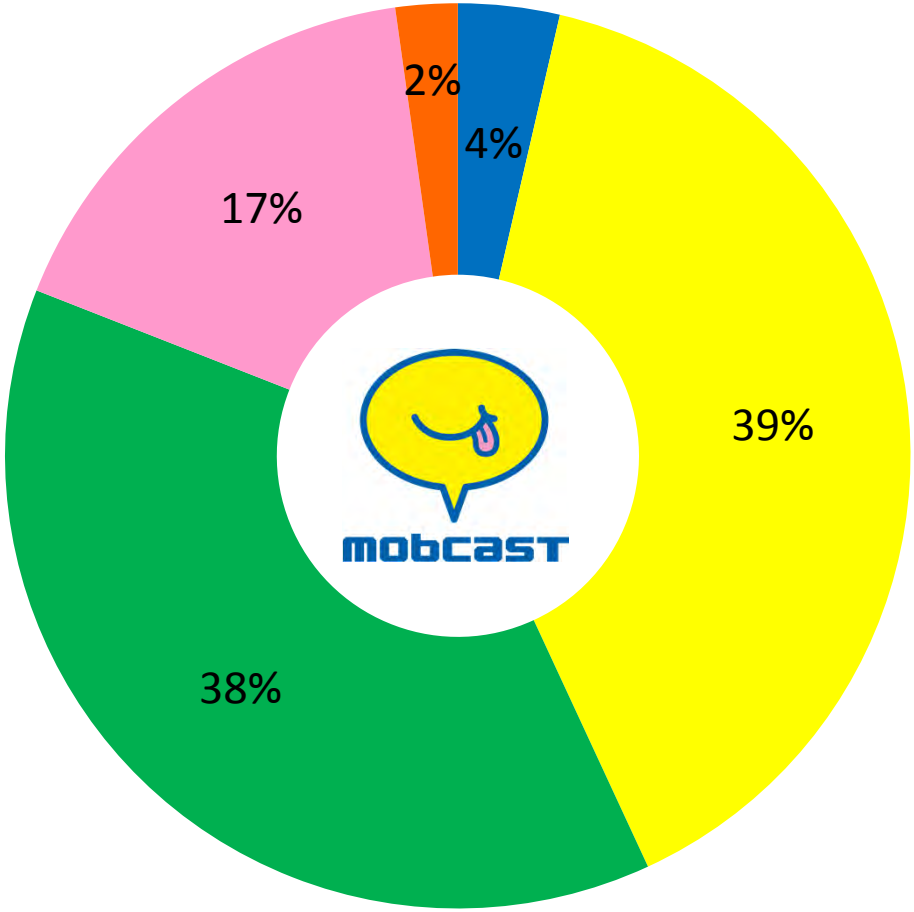
mobcast会員属性（年齢別）

2013年6月末現在

全会員



課金割合



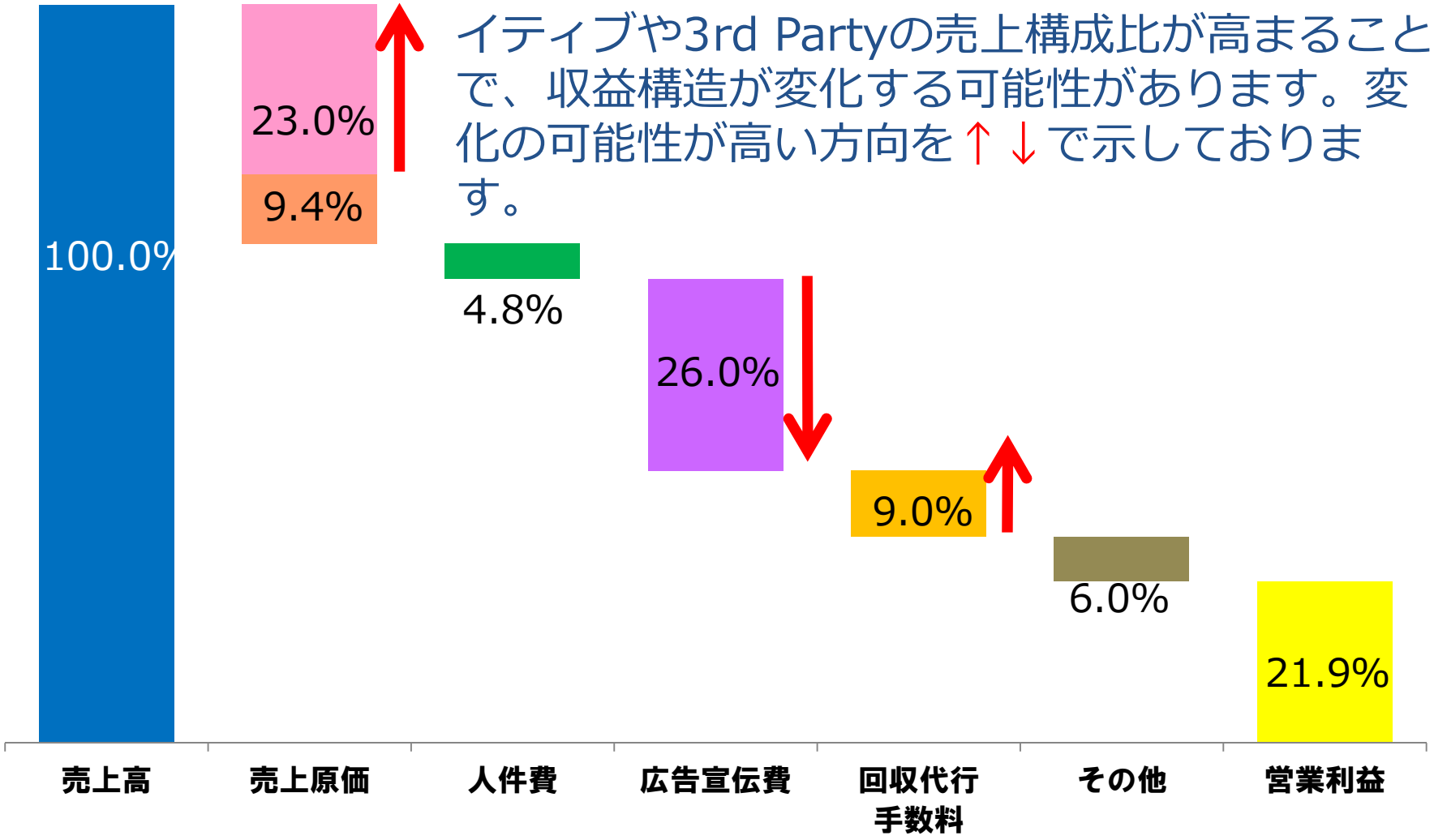
■10代 ■20代 ■30代 ■40代 ■50歳以上

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

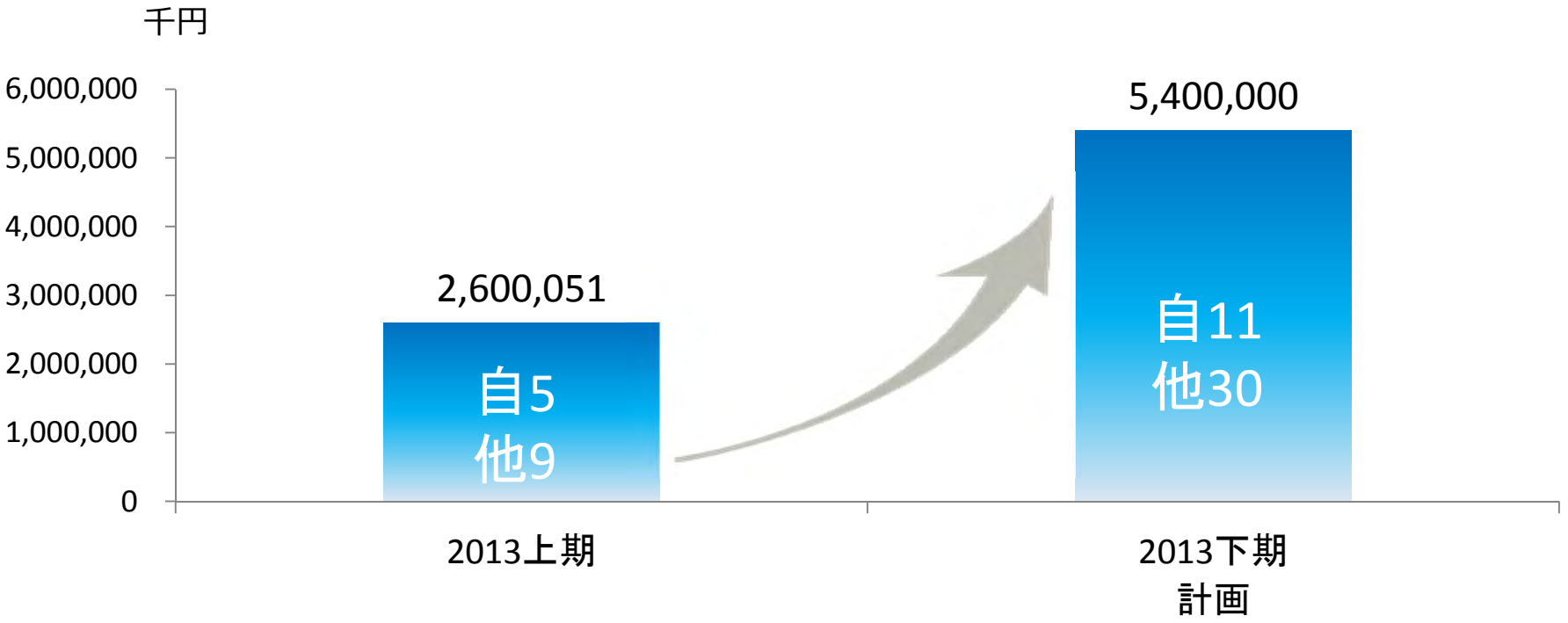
収益構造（通期予想）

下記は、現計画値における収益構造ですが、ネイティブや3rd Partyの売上構成比が高まることで、収益構造が変化する可能性があります。変化の可能性が高い方向を↑↓で示しております。



© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

コンテンツ数と売上高



	2013上期	2013下期計画
自社ゲーム	5	11
パートナーゲーム	9	30
合計	14	41

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

株式情報

株式の状況

発行済株式数	13,624,808株

大株主の状況＊1	
藪　考樹	40.39%
日本マスタートラスト信託銀行	4.60%
㈱ビットアイル	3.30%
清田卓生	2.93%
ハクバ写真産業㈱	2.93%
ザバンクオブニューヨークメロンリミテッド	2.82%
頼定誠	2.49%
海老根智仁	2.43%
SBI証券	1.74%
佐藤崇	1.58%

株価関連指標

株価	1,708円＊2
時価総額	23,271,172千円＊2
総資産	3,656,780千円＊3
純資産	2,528,614千円＊3
PBR	9.20倍＊4
PER	23.27倍＊5

＊1　平成25年6月30日時点
＊2　平成25年8月5日時点
＊3　平成25年6月30日時点
＊4　株価※2÷1株当たり純資産
＊5　平成25年12月期業績予想に基づく

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

株価推移



（注）2013年６月１日付にて１：２の株式分割を行っており、上記株価は分割考慮後のものであります。

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast



用語集

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

スポーツを手のひらに mobcast

用語集

フィーチャーフォン（ガラケー）
通話機能を主体とし、その他にカメラやワンセグ等の機能を搭載している従来型の携帯電話。

スマートフォン
iPhoneやAndroidなどを代表とする多機能な携帯電話のこと。携帯電話とパソコン・PDA（携帯情報端末）の機能を組み合わせたもの。

SNS（ソーシャル・ネットワーキング・サービス）
人と人とのつながりを促進・サポートするためのコミュニティ機能（掲示板、ミニメール送信等）を有する会員制のサービス、ウェブサイト。

ソーシャルゲーム（ソーシャルネットワークゲーム）
ソーシャル・ネットワーキング・サービス（SNS）上で提供され、他のユーザーとコミュニケーションをとりながらプレイするオンラインゲーム・ブラウザゲーム。基本無料でプレイすることができる。

コンシューマーゲーム
家庭・個人向けに作られたゲーム機・ゲームソフトでプレイするゲーム。代表例はテレビゲーム。

ブラウザゲーム
ゲーム専用のソフトウェアをダウンロードまたはインストールする必要がなく、インターネットに接続できればどこでも利用できるゲーム。

ネイティブアプリゲーム
ゲーム専用のソフトウェアをダウンロードまたはインストールする必要があるゲーム。iPhoneやAndroid端末向けのアプリゲームがある。

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

用語集

ユーザー
サービスやゲームを利用する人

プラットフォーマー
ソーシャルゲームなどを配信する環境・機能（プラットフォーム）を自社で保持する事業者のこと。

SAP（ソーシャル・アプリケーション・プロバイダー）
ソーシャルゲームなどの開発・運営を行う事業者のこと。（プラットフォームを保持していない事業者を指して使用しております）

トレード
ゲーム内のアイテムなどをユーザー間で交換をすること。

RMT（リアルマネートレード）
ソーシャルゲームにおけるキャラクターやアイテム、ゲーム内で利用可能な仮想通貨等を、現実に売買する行為。

アクティブ数（マンスリーアクティブ数）
月に1日以上ゲームをプレイするユーザー数のこと。（毎日のプレイ者数はデイリーアクティブ数）

1st Party（ファーストパーティ）
プラットフォーマーが自社のリソースを投入して開発する自社ゲーム

2nd Party（セカンドパーティ）
プラットフォーマーが外部のディベロッパーと共同で開発するゲーム

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

用語集

3rd Party(サードパーティ)
外部のディベロッパーが開発しプラットフォーマーに提供するゲーム

メルマガ（メールマガジン）
発信者が定期的にメールで情報を流し、読みたい人が購読するようなメールの配信の一形態のこと。メルマガと略されることも多い。

実況Live！
プロ野球の試合中継を携帯電話から閲覧でき、ユーザーは応援・試合内容に関する書き込みができるサービス。

ブラックリスト
違反行為、迷惑行為の被害にあったユーザーが、加害ユーザーからの接触を防ぐためそのユーザーをブラックリストに登録すること。ブラックリストに入れられたユーザーは、被害ユーザー以外のユーザーにも表示されるため二次被害を防ぐ効果もある。

課金者数
ゲーム内の有料アイテムなどを獲得するために、月に一度以上、支払いをしているユーザーの数。

ARPPU(アルプ、アープ)
課金者の一人当たり平均支払額(月間)。Average Revenue Per Payed Userの略。なお、会員数の一人当たり平均支払額(月間)をARPU(Average Revenue Per User)と呼ぶ。

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved

用語集

ゲーミフィケーション
課題の解決等にゲームデザインの技術やメカニズムを利用する活動

IP(アイピー)
版権や知的財産権を持つオリジナルコンテンツ

HTML5
ウェブアプリケーションのプラットフォーム機能やマルチメディア要素を実装したHTML言語の5回目の改訂版

© 2013 mobcast inc. All Rights Reserved