

2013 年 6 月 24 日

報道関係者各位

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社

ガンホー、「iOS」および「Android™」向け タワー育成×モンスターバトルゲーム『クレイジータワー』 6 月 24 日(月)より韓国でのサービスを開始！

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社(本社所在地:東京都千代田区、代表取締役社長 CEO 森下 一喜、以下ガンホー)は、iOS/Android™ 端末向けに現在サービス中のタワー育成&モンスターバトルゲーム『クレイジータワー』を、2013 年 6 月 24 日(月)より韓国にて iOS 及び Android™ 端末向けにサービス開始したことをお知らせいたします。

『クレイジータワー』は、タワーを育成しながらモンスターとバトルする、新感覚のタワー経営シミュレーションゲームです。プレイヤーはタワーのオーナーとなって住人を増やし、様々な商売で利益を上げながら、摩天楼の如くフロアを積み重ねていきます。住人の追加や商品の仕入れ・販売を指定するだけの簡単操作で、仕入れや販売をしている間は「放置」できるため、時間のない方や複雑な操作が苦手という方に特にオススメです。

2012 年 9 月 10 日のサービス開始直後より、「タワー育成×モンスターバトルゲーム」という新感覚のゲーム性や独特の世界観が人気となり、今年 2 月 15 日には累計 100 万ダウンロードを達成、多くのユーザーの皆様にご愛顧いただいております。

ガンホーではこれまで、2011 年 11 月に『ケリ姫クエスト』を、同 12 月に『パズル&ドラゴンズ』において韓国でのサービスを開始しております。

上記 2 作品に続くこの度の『クレイジータワー』の韓国でのサービス開始に伴い、これまで以上に多くのユーザー様に『クレイジータワー』をお楽しみいただけます。

ガンホーでは北米・韓国を足がかりとする海外での本格展開をきっかけに、「挑戦・創造する経営」の理念のもと、今後も世界中のゲームユーザーに楽しんで頂ける良質なゲームコンテンツの制作に注力してまいります。

【商品概要】

タイトル名	クレイジータワー
ジャンル	タワー経営シミュレーション
対応機種	iOS4.3 以上の対応機種 Android™2.2 以上の対応機種
公式サイト	http://ct.neocyon.com

©GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

【本リリースに関する報道関係の皆様からのお問合せ先】

ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
IR・企業広報課 一松 TEL:03-6895-1662



以上