平成25年８月６日

各　　位

会 社 名　株式会社デジタルアドベンチャー
代 表 者　代表取締役社長　　矢島 重比古
（JASDAQ・コード　　4772）
問合せ先　管理本部長　　大山　智子
TEL　　03-6809-6118

第２四半期（累計）業績予想と実績値の差異および特別利益、特別損失および営業外費用の計上に関するお知らせ

当社が平成25年５月８日に公表しました平成25年12月期第２四半期（累計）業績予想と実績値に差異が生じましたので、下記のとおりお知らせいたします。

あわせて平成25年12月期第２四半期（平成25年１月１日～平成25年６月30日）におきまして、特別利益、特別損失および営業外費用を計上いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

１．平成25年12月期第２四半期（累計）連結業績予想と実績値との差異およびその理由

(1)平成25年12月期第２四半期(累計) 連結業績予想と実績値との差異(平成25年１月１日～平成25年６月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	１株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(Ａ)	2,440	△60	△50	0	0.00
実績(Ｂ)	2,026	△295	△350	△283	△5.22
増減額(Ｂ-Ａ)	△414	△235	△300	△283	
増減率(%)	△17.0	－	－	－	
（ご参考）前期第2四半期実績（平成24年12月期第2四半期）	2,135	100	117	102	1.89

(2)平成25年12月期第２四半期(累計) 個別業績予想と実績値との差異(平成25年１月１日～平成25年６月30日)

	売上高	経常利益	当期純利益	１株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(Ａ)	2,260	△60	0	0.00
実績(Ｂ)	1,849	△313	△239	△4.42
増減額(Ｂ-Ａ)	△411	△253	△239	
増減率(%)	△18.2	－	－	
（ご参考）前期第2四半期実績（平成24年12月期第2四半期）	1,535	95	82	1.52

(3)業績予想値と実績値の理由

売上高においては、前連結会計年度に購入した大型ドラマ版権のＤＶＤ等の事業化が、第３四半期にずれ込んだことにより、売上高は前回公表予想を大きく下回っております。

一方、営業利益は、大型ドラマ版権の償却負担を主な要因として原価が増加したことで売上総利益が伸び悩み、販売費及び一般管理費の削減に努めたものの経費を吸収できず、また営業外費用として出資金運用損、持分法による投資損失の計上があったこと等により、営業利益、経常利益および当期純利益は前回公表予想を大きく下回っております。

２．特別利益、特別損失および営業外費用の内容

(1)特別利益

当第２四半期連結累計期間において、ストックオプションとして発行した新株予約権の行使期間満了となったことに伴い、新株予約権戻入益26百万円を計上しております。

(2)特別損失

当第２四半期連結累計期間において、株式会社アイロゴス、株式会社キントーンジャパンおよび株式会社ドラゴンコンテンツの株式を譲渡し、連結の範囲から除外したことに伴い、関係会社株式売却損58百万円を計上しております。

(3)営業外費用

当第２四半期連結累計期間において、為替レートが円安に振れたことにより、外貨建てドラマ版権購入において営業外費用として為替差損36百万円を計上、持分法適用関連会社において不採算案件が発生したことに伴い、継続的に期間損益がマイナスとなっているため持分法による投資損失15百万円を計上、またオンラインゲーム事業組合の清算により出資金運用損15百万円を計上しております。

３．今後の見通し

上記の特別利益、特別損失および営業外費用は、本日公表の「平成25年12月期第２四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」に反映されております。

以上