平成 26 年１月 29 日

各　位

会 社 名　　株式会社コロプラ
代表者名　　代表取締役社長　馬　場　功　淳
（コード：3668　東証マザーズ）
問合せ先　　取締役管理部長　土　屋　雅　彦
（TEL. 03-6721-7770）

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、平成 26 年１月 29 日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 25 年 11 月６日の「平成 25 年９月期　決算短信〔日本基準〕(非連結)」で開示した平成 26 年９月期（平成 25 年 10 月１日～平成 26 年９月 30 日）の業績予想を修正することとしましたので、お知らせいたします。

１．当期の業績予想数値の修正（平成 25 年 10 月１日～平成 26 年９月 30 日）　（単位：百万円）

	売　上　高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	１株当たり当期純利益
前回発表予想（Ａ）	33,600	12,000	12,000	6,700	56 円 60 銭
今回修正予想（Ｂ）	45,000	18,000	18,000	10,000	84 円 32 銭
増 減 額（Ｂ－Ａ）	11,400	6,000	6,000	3,300	
増 減 率（　％　）	33.9	50.0	50.0	49.3	
（ご参考）前期実績（平成 25 年９月期）	16,767	5,744	5,787	3,156	27 円 20 銭

（注）　当社は、平成 25 年 10 月１日付で普通株式１株を３株にする株式分割を行っております。
なお、当該株式分割が前事業年度の期首に行われたと仮定して、「１株当たり当期純利益」を算定しております。

２．修正の理由

平成 25 年３月にリリースいたしました『クイズ RPG　魔法使いと黒猫のウィズ』を題材としたテレビ CM の放映地域を平成 25 年 10 月以降拡大いたしました。また、平成 25 年９月にリリースいたしました『軍勢 RPG　蒼の三国志』を題材としたテレビ CM を平成 25 年 12 月 20 日に放映開始いたしました。これらのタイトルを中心として、スマートフォン専用オンラインゲームアプリの売上が想定を遥かに上回るペースで好調に推移いたしました。これにより、平成 26 年９月期の通期業績予想につきましては、売上高、営業利益、経常利益、当期純利益が前回予想をそれぞれ上回る見通しとなったことから、上方修正しております。

（注）上記予想値は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以　上