Imagica Robot Holdings Inc.

NEWS RELEASE

各　位

平成 26 年 11 月 4 日

会　　社　　名　株式会社イマジカ・ロボット ホールディングス
代表者の役職氏名　代 表 取 締 役 社 長　塚　田　眞　人
（コード番号：６８７９　東証第一部）
問 合 わ せ 先　取締役常務執行役員 経営管理本部担当　安　藤　　潤
Ｔ　Ｅ　Ｌ　０３－６７４１－５７５０

イマジカデジタルスケープ「新宿御苑スタジオ」開設、デバッグ事業を拡大

～大阪に次ぐデバッグ拠点開設、関東圏での業務を開始～

当社の連結子会社である株式会社イマジカデジタルスケープは、2011年より大阪を拠点にゲーム等の動作不具合の検出・報告を行うデバッグ事業を開始しておりますが、本事業拡大のため新たに「新宿御苑スタジオ」を開設し、関東圏での業務を開始しましたので、お知らせいたします。

（添付資料　全２枚）

株式会社イマジカデジタルスケープ　ニュースリリース

『イマジカデジタルスケープ　デバッグ事業を拡大し東京にも新拠点

急増するスマートフォンゲームのユーザビリティテストも開始』

以上



2014 年 11 月 4 日

各 位

株式会社イマジカデジタルスケープ

イマジカデジタルスケープ デバッグ事業を拡大し東京にも新拠点 急増するスマートフォンゲームのユーザビリティテストも開始

デジタルクリエイターとIT エンジニアに特化した人材派遣・紹介業を行う株式会社イマジカデジタルスケープ（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：大林克己 以下：当社）は、ゲーム等のソフトウェアの動作不具合の検出・報告を行うデバッグ事業の拡大のため、このたび「新宿御苑スタジオ」を開設し、関東圏での業務を開始しましたことをお知らせします。

当社は、2011 年より大阪を拠点としたコンシューマゲーム、ソーシャルゲーム、Web サイト、スマホアプリやコンテンツ等のデバッグサービスを開始しておりますが、このたび新設した新宿御苑スタジオにおいては、関東圏におけるデバッグ需要の増加に対応することと、ゲーム開発時に必要な「ユーザビリティテスト」を新たに提供します。

スマートフォンゲームの市場規模は、2016 年には 8,000 億円以上に成長するといわれており(注1)、現在はアイテム課金を行うゲームが主流です。ゲームに「課金」を組み込むようになったことで、ゲームのユーザビリティ（使いやすさ）が、重要視されるようになってきました。

特に、急増する女性向けのスマートフォンゲームやアプリのユーザビリティテストについては、女性テスターのニーズが高まる一方で、その人員を集めにくい現状があります。
当社は人材事業において、クリエイターに特化した求人媒体「クリ博ナビ PRO」(注2)を運営しております。登録者には、クリエイター志向で、かつゲームユーザーなど、ターゲット層に近い女性が多く、女性テスターを集めやすいという強みを活かし、スマートフォンゲームのユーザビリティテストにおいて新たな取り組みをしてまいります。

当社は、今後もクリエイティブ分野における市場のニーズに合わせ、人材とノウハウの提供をしてまいります。

(注1)出典：CyberZ　http://cyber-z.co.jp/news/pressreleases/2014/0218_1450.html
(注2)クリ博ナビ PRO　http://www.kurihaku.jp/pro/

■新宿御苑スタジオ　概要

名称	新宿御苑スタジオ（東京デバッグ/2D グラフィックス制作スタジオ）
所在地	東京都新宿区新宿１－１５－９　さわだビル6F
TEL	03-5361-7477（東京デバッグ） 03-5361-7478（2D グラフィックス制作スタジオ）
FAX	03-5361-7479（共通）



（ご参考）
■デバッグサービス概要
http://corp.dsp.co.jp/service/production/debug.html

＜デバッグ、ユーザビリティテストサービスへのお問い合わせ＞
株式会社イマジカデジタルスケープ 新宿御苑スタジオ（東京デバッグ） 担当：片岡
TEL: 03-5361-7477　e-Mail : debug@dsp.co.jp

＜当リリースへのお問い合わせ＞
株式会社イマジカデジタルスケープ　プロモーショングループ　広報担当：藤吉
TEL:03-5459-6203　e-Mail : prg@dsp.co.jp