2015 年 7 月 1 日

【各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ「BitSummit2015」出展概要
C#ゲームエンジン「Paradox」新機能・ツールを展示
インディーズデベロッパーの皆様にシリコンスタジオの技術力をご提案

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、2015 年 7 月 11 日（土）～12 日（日）にかけて京都・みやこめっせで開催される「BitSummit2015」に出展することを別紙の通り発表しましたのでお知らせ致します。

2015 年 7 月 1 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ「BitSummit2015」出展概要
C#ゲームエンジン「Paradox」新機能・ツールを展示
インディーズデベロッパーの皆様にシリコンスタジオの技術力をご提案

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、2015 年 7 月 11 日（土）～12 日（日）にかけて京都・みやこめっせで開催される BitSummit2015 に出展致します。ゲームエンジン『Paradox』の新バージョン「1.1.3β」で実装された PBR（Physically Based Rendering <物理ベースレンダリング>）技術や、効率的なゲーム開発をサポートするシーンエディターなどの新機能を展示致します。

■ 「Paradox」について

『Paradox』は、ソースコードはオープンソースとして公開している、効率性に優れる C#のゲームエンジンです。大手ゲーム企業からインディーズで活動する開発者の方にまで気軽にご利用いただけます。6 月のバージョン 1.1.3βリリースで PBR（Physically Based Rendering）やシーンエディター等の追加により、以前よりも自由に効率的に開発することが可能になりました。

公式サイト：http://paradox3d.net/




展示予定のリアルタイム技術デモ



©読売テレビ／シリコンスタジオ　All rights reserved.

展示予定の横スクロール Runner デモゲーム

■　**出展概要**

イベント名称	BitSummit2015
公式サイト	http://bitsummit.org/
開催日	2015 年 7 月 11 日～12 日
会場	京都市勧業館「みやこめっせ」 〒606-8343　京都市左京区岡崎成勝寺町 9-1（二条通東大路東入）

■　**BitSummit について**

BitSummit は「日本のインディーズゲームを世界へと発信していく架け橋になる」ことを目的として 2013 年にスタートしたインディーズゲームの祭典です。

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※Paradox は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。