2015 年 9 月 14 日

【各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』、株式会社フロム・ソフトウェアの PS4 向け新作『DARK SOULS Ⅲ』に採用

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』が、株式会社フロム・ソフトウェア（本社：東京都渋谷区、取締役社長：宮崎英高）から PlayStation®4（PS4™）、Xbox One、Windows 対応ソフトとして発売される『DARK SOULS Ⅲ（ダークソウルⅢ）』に採用されたことを別紙の通り発表しましたのでお知らせ致します。

2015 年 9 月 14 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』、株式会社フロム・ソフトウェアの PS4 向け新作『DARK SOULS Ⅲ』に採用

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』が、株式会社フロム・ソフトウェア（本社：東京都渋谷区、取締役社長：宮崎英高）から PlayStation®4（PS4™）、Xbox One、Windows 対応ソフトとして発売される『DARK SOULS Ⅲ（ダークソウルⅢ）』に採用されたことをお知らせ致します。

『YEBIS 2』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。

前作から大きく向上した空気感の表現に『YEBIS 2』のポストエフェクトが活用されています。

■ 『DARK SOULS Ⅲ』における『YEBIS 2』を使ったポストエフェクトの例





■『YEBIS 2』および『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

＜YEBIS 公式サイト＞
http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/

■　『YEBIS 2』が採用された『DARK SOULS Ⅲ』について

販売元：株式会社フロム・ソフトウェア（日本国内）、株式会社バンダイナムコエンターテインメント（海外販売）
開発元：株式会社フロム・ソフトウェア
プラットフォーム：PlayStation®4、Xbox One、Windows
ジャンル：アクション RPG
発売日：2016 年初頭
公式サイト http://www.darksouls.jp/
コピーライト：(C)2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / (C)2011-2016 FromSoftware, Inc.

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の商標です。
※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。