2016年8月18日

各 位

会 社 名　クルーズ株式会社
（コード番号2138：東証JASDAQスタンダード）
所 在 地　東京都港区六本木六丁目10番1号
六本木ヒルズ森タワー
代 表 者　代表取締役社長 小渕 宏二
問合せ先　経営戦略本部担当取締役 稲垣 佑介
電話番号　（03）5786-7080

400万ダウンロード突破の共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー』台湾・香港・マカオ向けに配信決定のお知らせ



クルーズ株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：小渕 宏二）は、共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー（以下、エレスト）』の繁体字版を、台湾・香港・マカオに展開することを決定し、それに伴いSo-net Entertainment Taiwan Limited（台灣碩網網路娛樂股份有限公司、以下、So-net Taiwan）と共同で開発を進めていることをお知らせします。

日本及びこの度の配信エリアである台湾・香港・マカオを含む東アジア地域のスマートフォンゲーム市場は、スマートフォン端末の普及とともにユーザー数が急速に増加し、2013年は9,168億円から、2017年には2兆1,705億円、わずか数年で2兆円を超える市場規模に拡大すると見込まれています（※1）。この度展開するエレスト繁体字版は、言語対応するだけのローカライズとは異なり、台湾・香港・マカオエリアを熟知しているSo-net Taiwanが配信元となって、現地の最新ゲームトレンドや文化に最適化したカルチャライズを行い、さらにプロモーションにおいても現地で最も集客効果の高い手法を実施し、エレスト繁体字版のヒットを狙ってまいります。

■エレストについて
エレストは、7 秒間のうちにピースを動かして特定のカタチを描くことで必殺技スキルを発動・乱射させて戦うスマホ向けのパズル RPG です。単にピースをつないで必殺技を出すだけのパズルゲームではなく、お手軽ながらも奥深い戦略性と爽快感を併せ持つゲーム性が評価され、ダウンロードは 400 万件 (※2) を突破し、多くのユーザーにお楽しみいただいております。

エレストの詳細につきましては、公式サイトをご覧ください。
http://elementalstory.com/

※1　株式会社 CyberZ および株式会社シード・プランニングの共同調査情報を基に記載しております
※2　エレストのダウンロード数は、同一端末による重複ダウンロードは含んでおりません

■今後の展開について
当社は『エレメンタルストーリー』、『ファイナルファンタジーグランドマスターズ』(※3) をはじめとするポテンシャルの高いソーシャルゲームを複数運営しております。引き続きユーザー満足度向上に注力した運営を行い、業績拡大を目指してまいります。また、新規ネイティブゲームの開発においては、的を絞り、精鋭メンバーを招集した体制により、ヒットタイトルの創出を狙ってまいります。

※3　ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY 及びファイナルファンタジーグランドマスターズ／FINAL FANTASY GRANDMASTERS は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

＜サービス概要＞

サービス名称	『エレメンタルストーリー』（繁体字名称『元素物語』）
URL （日本向け）	■iOS https://itunes.apple.com/jp/app/erementarusutori/id945969215?l=ja&ls=1&mt=8 ■Android https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.crooz.ElementalStory
配信元	クルーズ株式会社 （繁体字版は So-net Entertainment Taiwan Limited）
推奨端末 （日本向け）	■iOS 版 iOS7 以上（iPhone4S 以上、iPad 第 3 世代以上、iPad mini） ■Android 版 Android バージョン 2.3.3 以上
利用料金	アイテム課金制（基本プレイ無料）

CROOZ

社　名　：クルーズ株式会社
所 在 地：東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー
設　立　：2001 年 5 月 24 日
資 本 金：4 億 3,296 万円
事業内容：CROOZ は、ソーシャルゲームやネット通販を中心に、
世界中にインターネットサービスを提供するエンターテインメント企業です