平成 28 年 9 月 15 日

各　位

上場会社名　株式会社ＩＧポート
代表者　代表取締役社長　石川光久
（コード番号　3791）
問合せ先責任者　ＩＲ担当執行役員　郡司幹雄
（TEL　0422-53-0257）

新作 VR コンテンツ『ブレイブウィッチーズ VR（仮）』制作決定のお知らせ

この度、当社グループ会社である株式会社プロダクション・アイジー(以下 I.G)は、島田フミカネ＆Project World Witches 原作、第 502 統合戦闘航空団 2016 製作の TV アニメーション『ブレイブウィッチーズ』の体験型バーチャルリアリティコンテンツの制作を決定いたしましたのでお知らせいたします。

この事業は、I.G と出版元である株式会社 KADOKAWA、『ブレイブウィッチーズ』の TV アニメーション制作を行う株式会社シルバーリンク、同作の 3DCG 制作を行う株式会社トライスラッシュと製作委員会を組成した共同事業となり、全世界同時配信による展開を想定しております。

I.G が TV アニメーション制作過程において生成される成果物の有効活用及び最適化を行い、効率的かつ短期間に VR コンテンツを制作する試みとなります。

I.G はこれまで社内に蓄積された VR 開発のノウハウを基に、今後も自社制作コンテンツにとらわれない VR コンテンツの開発を行って参ります。また、VR コンテンツの受注を行うだけでなく、そのコンテンツの製作投資を行うことで、配信等の展開による収益拡大を目指します。



©2016 島田フミカネ・KADOKAWA／第 502 統合戦闘航空団

【『ブレイブウィッチーズ VR（仮)』について】

TV アニメーション『ブレイブウィッチーズ』を題材にした体感型 VR コンテンツとなります。ゲームエンジンを使用しリアルタイムレンダリングを行うことで、単一的な映像体験ではなくストーリーに介入し能動的な映像体験が出来るコンテンツとなっております。

本コンテンツは Oculus Rift、HTC Vive、PlayStation®VR への展開を検討しており、配信地域も全世界を予定しております。

コンテンツ本編は約 10 分を予定しております（内ストーリー分岐 2 箇所)。

東京ゲームショウ２０１６　VR コーナー　Production I.G ブースにてデモ版の試遊台を設置いたします。

※”PlayStarion”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※TV アニメーション『ブレイブウィッチーズ』のアニメーション制作は株式会社シルバーリンクが行っており、I.G は『ブレイブウィッチーズ』の VR コンテンツの制作のみを行っております。

◆関連サイト

TV アニメーション『ブレイブウィッチーズ』公式サイト: http://w-witch.jp/