2016 年 3 月 15 日

各位

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、映像制作、プロダクトビジュアライズ向け新製品『YEBIS for Maya』の販売を開始

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、平成 28 年 3 月 15 日（火曜日）より、映像制作やプロダクトビジュアライズ向け新製品『YEBIS for Maya』の販売を開始したことをお知らせ致します。

『YEBIS for Maya』は、ゲーム、映像、放送業界などで採用されている*リアルタイム・ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』の機能を、オートデスク社製 DCC ツール『Autodesk® Maya®』の viewport2.0 で使用できるプラグインです。『YEBIS for Maya』を導入することで、リアルタイムビジュアルの映像品質と開発効果を大きく変革することができ、「逆行のような光の表現」や「ボケ」、「ノイズ」などカメラのレンズで起こるさまざま現象を光学的に正しくシミュレートして再現することが可能になりました。

今後は『YEBIS for Maya』を積極的に展開し、企業の販促物、ＰＶ，ＣＭ及び映画などそれぞれの用途に合わせながら、導入企業の獲得を目指してまいります。

■『YEBIS for Maya』について

『YEBIS for Maya』は『Autodesk® Maya®』のビューポートおよびレンダービューに対し、『YEBIS 3』の多種多様なポストエフェクトをリアルタイムにかけることができるプラグイン製品です。3DCG のモデリングやアニメーションのフローで高品質なポストエフェクトを利用でき、レンダリング結果のフレーム書き出しが可能です。『Autodesk® Maya® 2015』『Autodesk® Maya® 2016』に対応します。

無料評価版の提供および製品版の販売については、デジタルクリエイター支援のサービスカンパニーである株式会社ボーンデジタル（本社：東京都千代田区、代表取締役社長　村上　徹、以下「ボーンデジタル」）が窓口となります。

＜製品の特徴＞

多種多様なポストエフェクト

- グレア／レンズフレア
- 被写界深度
- レンズタイプの違いによる多彩なボケ表現
- さまざまなレンズ収差シミュレーション
- モーションブラー
- カラーグレーディング

・　etc.

GPU 処理の高速なプレビュー

・　パラメーター変更でリアルタイムに結果をプレビュー

『Autodesk® Maya®』の UI から設定できるポストエフェクトパラメーター

・　パラメーターアニメーションに対応

ビューポートとレンダービューの両方に高品質なポストエフェクトを適用

・　ビューポート 2.0 に準拠し、プレビューもレンダリングも高速に動作

<システム要件>

対応する Autodesk® Maya®	Autodesk® Maya® 2015 Autodesk® Maya® 2016 ※最新のサービスパック適用済であること
対応 OS	Windows®7、8、8.1 ※最新のサービスパック適用済であること
メモリ	8GB 以上の RAM
ストレージ	4GB 以上の空き容量
グラフィックスハードウェア	最小ハードウェア：NVIDIA GeForce GTX 465 相当 推奨ハードウェア：NVIDIA GeForce GTX 660 相当以上 ※最新のグラフィックスドライバー適用済であること
その他	インターネット接続（インストール時）

■『YEBIS for Maya』によるポストエフェクト ON（右）/OFF（左）






▲YEBIS によるレンズシミュレーション。現実のレンズのような収差によるボケ味を再現できる

*リアルタイム・ポストエフェクトミドルウェア：

予め、用意された CG を画するのではなく、直接 CG を描画し、高速で 3 次元のグラフィックス化を行う事

*プリレンダリング映像：

3D グラフィックで、あらかじめレンダリングされた映像を繋げて、一つのシーンを作り出す事

以上

■『YEBIS for Maya』の購入、無料評価版に関する問い合わせ窓口

ボーンデジタル　ソフト事業部

電話：03-5215-8671

URL：https://www.borndigital.co.jp/software/4199.html

※ボーンデジタルは『YEBIS for Maya』の正規販売店です。

■　シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。