2016 年 5 月 10 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel: 03-5423-6876

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』
株式会社スクウェア・エニックス社 PC オンラインゲームに採用

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、下記のとおり、当社主力製品であるポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、株式会社スクウェア・エニックス（東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下「スクウェア・エニックス」）のＰＣオンラインゲーム『フィギュアヘッズ』に採用されたことをお知らせいたします。

記

スクウェア・エニックス社は、『ドラゴンクエストシリーズ』や『ファイナルファンタジーシリーズ』等に代表される人気ゲームソフトを有するほか、携帯コンテンツや出版事業などエンターテインメント製品の企画、開発、制作及び販売等を提供しています。

この度、当社の主力製品である高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、スクウェア・エニックス社の PC オンラインゲーム『フィギュアヘッズ』に採用されました。

スクウェア・エニックス社より「よりリアリティのある描写を再現するために『YEBIS 3』を採用させていただきました。『YEBIS 3』のポストエフェクトによって奥行きのある空気感が再現できていて、荒廃した世界が生き生きと表現できました。カスタマイズすることによって、表現したい絵作りに最適化できるのも『YEBIS3』の魅力の一つだと思います。―スクウェア・エニックス社　第 7 ビジネス・ディビジョン　ディビジョン・エグゼクティブ　柴　貴正様」のコメントも頂きました。

当社は、本件をはじめとして、今後も当社が保有する世界トップレベルのリアルタイム CG 技術をエンターテインメント市場及び非エンターテインメント市場のコンテンツ制作企業に向けて新しいソリューションを展開してまいります。

■　『YEBIS 3』について

『YEBIS』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでに無い写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリンジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

■ **シリコンスタジオ株式会社について**

(1)meishou	シリコンスタジオ株式会社
(2) 代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
(3) 設立年月日	1999 年 11 月
(4) 資本金	121 百万円（2015 年 11 月末現在）
(5) 事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。

■ **株式会社スクウェア・エニックスについて**

(1) 名称	株式会社スクウェア・エニックス
(2) 代表者	代表取締役社長　松田　洋祐
(3) 設立年月日	2008 年 10 月
(4) 資本金	1,500 百万円
(5) 事業内容	エンタテインメント製品の企画、開発、制作及び販売 当社グループが保有する知的財産（IP）の二次著作物等の企画、開発、制作及び販売

※ 『YEBIS 3』は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。