2016 年 6 月 20 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel:03-5423-6876

『Mizuchi VR 推奨パソコン』販売開始決定
マウスコンピュータ社で販売開始

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、株式会社マウスコンピューター（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：小松永門、以下「マウスコンピューター社」）による「Mizuchi VR 推奨パソコン」の製造・販売が決定いたしましたことをお知らせいたします。

記

マウスコンピューター社は、パーソナルコンピュータ及び周辺機器の開発、製造、販売などを主として事業を行い、多様なニーズに、少ロットから対応できる生産体制を持ち、ユーザーに提供しております。
シリコンスタジオ株式会社は、株式会社マウスコンピューター様が製造、販売する「Mizuchi VR 推奨パソコン」の発売を歓迎いたします。
本パソコンの推奨コンテンツである「Museum」の VR 版は、弊社が開発するリアルタイムレンダリングエンジン「Mizuchi」をバーチャルリアリティ（VR）分野に応用したソリューションの技術デモです。今後、活性化する VR デバイス、VR 市場に対して、ゲームや映画だけでなく、建築や自動車、製造などの非エンターテインメント業界のプロモーションコンテンツを制作するための新しいソリューションを提供してまいります。
本パソコンが発売されるにあたり、弊社でも「Museum」の VR 版で動作検証を行い、快適にお使いいただける製品であることを確信しております。弊社としても盛り上がりが期待される VR 市場に向け、今後より一層「Mizuchi」の VR ソリューションを積極的に展開してまいります。
本製品は、6 月 22 日から開催される第 24 回 3D&バーチャルリアリティ展のシリコンスタジオ社ブースにて、本製品の展示・体験を予定しております。

以上

■「Mizuchi」とは

Mizuchi は、物理ベースレンダリングの考え方をサポートするレンダリングエンジンです。特に、光の反射を正確に扱うことで可能となる圧倒的な質感表現に強みがあります。

リアルタイムグラフィックスでありながら、金属、木材、ガラスなど多様な材質を実物さながらの質感で表現することができます。

現在のグラフィックスシーンで必要とされる説得力の高いレンダリングを実現するため、物理ベースレンダリングに加えて、映画レベルのポストエフェクト、解像感の高いマテリアル技術を高い次元で統合しており、これまでにない高品位なグラフィックスを実現します。

また、ゲームだけでなく、映像や建築、自動車などの非エンターテイメント分野向けコンテンツ制作においても利用できる柔軟な設計となっています。

「Mizuchi VR」は、その世界トップレベルのリアルタイム CG 技術を VR 分野に応用することで、幅広い業界にわたる VR 市場におけるコンテンツ開発に新しいソリューションを提供します。





■会社概要

(1)	会社名	シリコンスタジオ株式会社
(2)	代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
(3)	設立年月日	1999 年 11 月
(4)	資本金	121 百万円（2015 年 11 月末現在）
(5)	事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。

(1)	会社名	株式会社マウスコンピュータ
(2)	代表者	代表取締役社長　小松　永門
(3)	設立年月日	2006 年 10 月（株式会社 MCJ から新設分割し、設立）
(4)	資本金	100 百万円（2016 年 5 月末現在）
(5)	事業内容	パーソナルコンピュータ及び周辺機器の開発、製造、販売とそれに付随する一切の事業

※Mizuchi は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。