2016 年 8 月 19 日

各　位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel: 03-5423-6876

「Computer Entertainment Developers Conference2016」に出展

HDR への取り組みに関する最新情報を公開及び Mizuchi の技術デモ”YURI”最新版を展示

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、8 月 24 日から 26 日に開催される、日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス　Computer Entertainment Developers Conference2016（以下「CEDEC2016」）に出展し、エンターテインメント業界における当社の技術力及びリアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』の認知度を引き上げてまいります。

記

この度、当社は CEDEC2016 において、GTMF2016（公式サイト：http://gtmf.jp/2016/）等で公開した Mizuchi のキャラクター表現技術のリアルタイムデモ”YURI”の最新版を展示致します。最新版では極めてフォトリアルな質感表現をベースに、YURI がフル 3D で作られた風情あふれる日本家屋や庭園を臨むシーンをご覧頂くことが可能になります（今後は VR にも対応予定です）。

　また、現在取り組んでいる HDR 出力対応の最新情報をスポンサーセッションにて公開いたします。HDR に対応した 4K テレビや PC ディスプレイが続々と発売・発表されており、今後はゲームや映像などの CG コンテンツにも HDR 対応が求められてきます。HDR モニターにも対応することで色空間が大きく広がり、肉眼で見たときに極めて近い色鮮やかな映像表現を実現します。今回は、業界内でもかなり早いタイミングから HDR に取り組んできた一人である、当社のリード・ソフトウェアエンジニア　川瀬正樹が、これまでの研究開発で得られた知見を皆様に共有致します。

■　**スポンサーセッションについて**

登壇情報：8 月 25 日 14：50～15：50
登 壇 者：川瀬　正樹
　　株式会社シリコンスタジオ　ミドルウェア開発部
　　リード・ソフトウェアエンジニア/シェーダ・アーキテクト
演　　題：シリコンスタジオによる HDR 出力対応の理論と実践
形　　式：レギュラーセッション

■　**出展概要**

イベント名称	CEDEC2016
公式サイト	http://cedec.cesa.or.jp/2016/
開催日	2016 年 8 月 24 日（水）～26 日（金）
会場	パシフィコ横浜　会議センター(横浜西区みなとみらい)

主催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
CEDEC とは	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）が主催する日本国内最大のゲーム開発者向け技術交流会

■ **『Mizuchi』について**

Mizuchi は、物理ベースレンダリングの考え方をサポートするレンダリングエンジンです。特に、光の反射を正確に扱うことで可能となる圧倒的な質感表現に強みがあります。リアルタイムグラフィックスでありながら、金属、木材、ガラスなど多様な材質を実物さながらの質感で表現することができます。柔軟な設計になっており、ゲームはもちろん、映像や非エンターテインメント分野向けコンテンツ制作においても利用できます。また、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』も組み込まれています。

■ **HDR について**

HDR（High Dynamic Range）は、映像における輝度のレンジを拡大する技術です。現行規格である SDR(Standard Dynamic Range)と比較すると、およそ 100 倍もの輝度信号を記録することができるため、従来は黒く潰れていた日陰の部分を視認できるよう描写した上で、同時に日向の部分も白飛びさせることなく明瞭に表示することも可能となります。HDR で記録された映像を HDR に対応するモニターで表示することで、肉眼で見たものに極めて近い映像表現がモニター上で可能となります。

■ **ドルビービジョンについて**

ドルビービジョンは視聴体験を劇的に変える画期的な映像技術です。動画配信における映像の輝度とコントラスト比を驚くほど向上させて色の表現力を高め、OTT オンラインストリーミングや放送､ゲームアプリケーションを通じて臨場感あふれるエンターテインメント映像配信を可能にします。

■ **シリコンスタジオ株式会社について**

(1) 名称	シリコンスタジオ株式会社
(2) 代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
(3) 設立年月日	1999 年 11 月
(4) 資本金	121 百万円（2015 年 11 月末現在）
(5) 事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。

※ Mizuchi および YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※ Dolby、ドルビー、Dolby Vision およびダブル D 記号はドルビーラボラトリーズの登録商標です。
※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。