2016 年 11 月 22 日

各　位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel:03-5423-6876

「黒い砂漠」の Pearlabyss 社『YEBIS』ポストエフェクト技術を全面採用

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、下記の通り、人気オンラインゲーム『黒い砂漠』（英語名：Black Desert）を開発する Pearlabyss, Inc.（本社：大韓民国京畿道安養市　、CEO：Kyoung In Jung、以下「Pearlabyss 社」）が当社の製品『YEBIS』に代表されるポストエフェクト技術を全面採用したことをお知らせ致します。

記

Pearlabyss 社は、2010 年にオンラインゲーム「R2」「C9」などのヒットタイトルを相次いで開発した Kim Daeil プロデューサーが設立したオンラインゲーム開発会社です。2015 年に製作した MMORPG『黒い砂漠』は韓国国内だけではなく北米と欧州市場で爆発的なヒットを起こしました。
この度、Pearlabyss 社が、当社の主力製品である高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』に代表されるポストエフェクト技術を全面採用いたしました。
Pearlabyss 社：Kyoung In Jung, CEO より、“Silicon Studio との協業を通じて更に現実的でありながら、幻想的なグラフィックスを実現させ、一段階高いユーザー経験を提供できるようになった。“　というコメントを頂きました。
当社は、本件をはじめとして、当社が保有する世界トップレベルのリアルタイム CG 技術をエンターテインメント市場及び非エンターテインメント市場の海外コンテンツ制作企業に向けて展開してまいります。

以上

■　**『YEBIS』について**

『YEBIS』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでにない写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリンジなど、さまざまな特徴を持つリアルなボケ味を表現できます。

■ **シリコンスタジオ株式会社について**

(1) 名称	シリコンスタジオ株式会社
(2) 代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
(3) 設立年月日	1999 年 11 月
(4) 資本金	131 百万円（2016 年 9 月末現在）
(5) 事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。

■ **Pearlabyss, Inc.について**

(1) 名称	Pearlabyss, Inc.
(2) 代表者	代表取締役 Kyoung In Jung
(3) 設立年月日	2010 年 9 月
(4) 事業内容	オンラインゲームの開発及び運営

※ 『YEBIS』は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。