PRESS　RELEASE

2016 年 6 月 29 日

各　　位

東京都千代田区外神田四丁目 14 番 1 号
株 式 会 社 ア　ク　セ　ル
（コード番号 6730　東証第 1 部）

ゲームアプリ・VR アプリなどに応用可能な「H2MD」の Unity プラグイン提供開始及び展示会出展のお知らせ

株式会社アクセルは、2015 年 2 月より提供しているムービーコーデックライブラリ「H2MD」の Unity(*1)プラグインを 2016 年 7 月 1 日より提供開始いたします。本製品は「H2MD」の特徴を生かし、動画ファイル（H2MD ファイル）を統合開発環境の Unity で再生制御するための有償ソフトウェア製品です。

H2MD の Unity プラグインを利用すれば Unity 内で動画をパーツのように自由に取り扱いが可能になります。

（*1）Unity は米 Unity Technologies が提供するマルチプラットフォームなアプリケーション統合開発環境です

1. 「H2MD」の特徴
   ・複数動画の同時再生、アルファチャンネルを利用した重ね合わせによる再生制御
   ・シーンごとの差分合成により、MotionJPEG（JPEG 連番ムービー）に比べファイルサイズの大幅な削減を実現

2. H2MD Unity プラグインの特徴
   ・Unity 内で H2MD 動画をパーツとして利用可能
   ・アルファ（透過レイヤ）を含む動画の重ね合わせ演出が作成可能

3. 想定される利用シーン
   ・ゲーム分野
   ・VR 分野（全天球 360°動画の再生など）　※VR：拡張現実（Virtual Reality）の略
   ・その他、Unity を利用したアプリケーション内での動画利用

4. 対応プラットフォーム
   ・Android
   ・iOS(iPhone)
   ・Windows
   ・Mac OS X

5. ご提供物
・H2MD Unity プラグインライブラリ
・H2MD 動画変換用ソフトウェア（Windows/Mac 対応）

6. 価格
※ライセンス形式により異なりますので詳しくは WEB サイトをご覧ください。

7. 製品 WEB サイト
http://h2md.axell-embedded.com/unity/

8. お客様お問い合わせ先
H2MD 製品 WEB サイトよりお問い合わせください。
http://h2md.axell-embedded.com/unity/

なお弊社は本製品 H2MD Unity プラグインを下記の展示会・カンファレンスに出展いたします。
お客様のご来場をお待ちしております。

第 4 回 制作・配信ソリューション展
日程：2016 年 6 月 29 日（水）～7 月 1 日（金）
時間：10:00～18:00
場所：東京ビッグサイト
URL：http://www.contes.jp/ja/
※上記展示会への入場は事前登録が必要となります。

Game Tools & Middleware Forum 2016
日程：2016 年 7 月 5 日（火）※大阪開催 / 7 月 15 日（金）※東京開催
時間：9:00 入場開始
場所：詳細は下記ウェブサイトをご覧ください
URL：http://gtmf.jp/2016/
※上記カンファレンスへの入場は事前登録が必要となります。

※掲載されている商品又はサービス等の名称は、各社の商標又は登録商標です。
※Unity 及び関連の製品名は Unity Technologies 又はその子会社の商標です。

■ 株式会社アクセルの概要
アクセルはグラフィックス＆サウンド LSI 及び圧縮伸長技術の研究開発と販売に特化したファブレス半導体メーカーです。豊富な設計実績と優れた設計力を持つ技術スタッフによる高い製品開発力を生かして独創的で高機能な LSI 製品を設計・販売しています。