2017 年 1 月 31 日

プレスリリース

遊技機向け次世代プラットフォームに関する
業務提携のお知らせ

株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル(本社: 東京都中野区、代表取締役 CEO 山本達夫、以下 DMP)は、株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)と、遊技機向け次世代プラットフォーム「RS1/HAYABUSA」の創出を目的に業務提携を進めていることをお知らせします。

DMP では、2002 年の創業来、グラフィックスに伴う製品・サービスを生み出して参りました。遊技機向けには最新ではグラフィックス LSI「VF2」を提供しております。この度、当社が持つグラフィックスプロセッサの開発力と、バンダイナムコエンターテインメントが遊技機向けに提供しているサービスや製品に対する知見など両社が有するノウハウを掛け合わせ、これまでにない次世代エンターテインメントプラットフォームの創出を目指します。
本業務提携では、DMP とバンダイナムコエンターテインメントで新たな画像処理プロセッサ「RS1」を共同開発し、RS1 を搭載した遊技機向けプラットフォーム(コードネーム;HAYABUSA)を 2017 年度中にお客様に提供することを目指しております。

RS1 の特長

- 極限まで突き詰めた低消費電力設計により、3D グラフィックスと2D グラフィックスともに高性能でありながら、低消費電力を実現。また、遊技機向けに仕様を最適化したことで、あらゆるぱちんこ機、パチスロ機、また業務用ゲーム機等への適用が可能です。
- 3D グラフィックスは、DMP の第 3 世代 GPU アーキテクチャ「Musashi」を採用した M3400 と DMP コア技術である「MAESTRO2」を搭載。3D グラフィックス処理性能は、VF2 比で最大6倍の速さで動作し、且つ VF2 と同等の低消費電力を実現します。
- 2D グラフィックスは、高性能動画エンジンを 16 基搭載し、VF2 比で最大3倍高速化を実現します。強力な動画性能でかつてない程の高精細且つ滑らかな映像表現を実現します。

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

HAYABUSA 開発最高責任者　猪狩　真和　様コメント

「当社は、日本が誇る 3D グラフィックス LSI 開発のスペシャリストであるディジタルメディアプロフェッショナル社(DMP)との強力なパートナーシップで、圧倒的な性能を誇る次世代遊技機用プラットフォームを構築し、遊技機業界における№1 プラットフォームメーカーを目指したいと考えております。当社と DMP との共同開発で生み出される次世代画像処理プロセッサ「RS1」は、リアルタイム表現、プリレンダ表現、そのいずれも業界最高水準のパフォーマンスを有し、我々が理想とした映像表現を可能なものにしてくれる、まさに夢の映像エンジンになると確信しております。尚、次世代プラットフォーム「HAYABUSA」の開発は着々と進んでおり、近いうちにお披露目できればと考えております。ご期待ください。」

株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル

常務取締役開発統括部長　大渕　栄作　コメント

「当社は、豊富なコンテンツ、長年に渡って培われてきた技術、ノウハウを有するバンダイナムコエンターテインメント社と今回強力なパートナーシップの下、新たな次世代エンターテイメント用プラットフォーム向け LSI である次世代画像処理プロセッサ「RS1」の開発を進めています。当社が長年に渡って培ってきたグラフィックス、LSI 設計技術を総動員し、高性能、高機能、優れた省電力性を実現するだけではなく、バンダイナムコエンターテインメント社との提携だからこそ実現出来るこれまでにない映像表現を、効率的なツールチェーンを含めてトータルソリューションとして価値提供を行います。今後、本業務提携で生み出されるアミューズメント業界に対する新たな提案を通じ、両社のビジネスの拡大を図ります。」

DMP とバンダイナムコエンターテインメントは、RS1/HAYABUSA の提供を通して、遊技機向けの新たなエンターテインメントの創造に貢献することを目指します。

■ 株式会社バンダイナムコエンターテインメントについて

株式会社バンダイナムコエンターテインメントは、IP（Intellectual Property ＝キャラクターなどの知的財産）を基軸に、ネットワークコンテンツ、家庭用ゲームソフト、業務用ゲーム機などの分野において、幅広いターゲットに向けてさまざまな商品やサービスをワールドワイドで提供しています。驚くようなアイデアで、どこよりも新しい技術で、今までにない新しい「アソビ」をカタチにする。そして何気ない日常を今よりずっと楽しく、世界中のお客様が笑顔でいられるような「アソビきれない毎日を。」の実現を目指しています。

■ 株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル(DMP)について

2002 年 7 月の創業以来、DMP（東証マザーズ: 証券コード 3652）は、ビジュアル・コンピューティング分野で世界的なリーディングカンパニーになることを目指して、組込機器向けの高性能且つ小型 GPU 及びコンピューティング技術の研究開発を続けています。世界初や世界最小といった他社には真似のできないビジュアル・コンピューティング製品を次々と世に送り出し、ゲーム機やカメ

ラといった民生製品や自動車、OA 機器、産業機器、ヘルスケア製品などあらゆる分野に貢献を続けてまいります。尚、DMP は、OpenGL® ES・OpenVG™の仕様策定を行なう Khronos Group™並びに ComputerVision 技術の活用の促進をはかる業界団体「Embedded Vision Alliance (EVA)」のメンバーです。

©2017 株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル DMP、DMP ロゴは株式会社ディジタルメディアプロフェッショナルの登録商標です。その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

■ 本件に関するお問い合わせ先

株式会社ディジタルメディアプロフェッショナル
営業・マーケティング担当: 梅田宗敬 / IR 担当: 伊藤宏幸
TEL:03-6454-0495
e-mail:info_06@dmprof.com
Web サイト: http://www.dmprof.com/jp/contact/