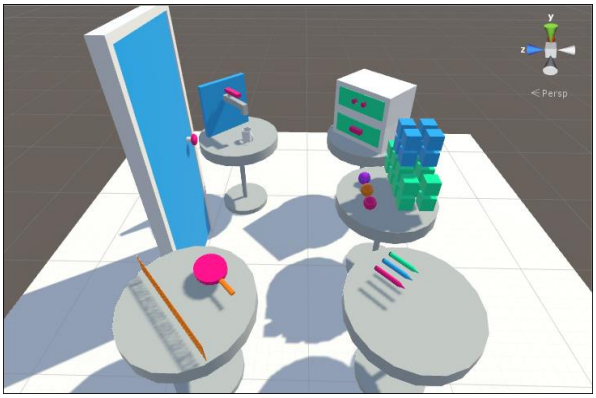
2017 年 2 月 22 日

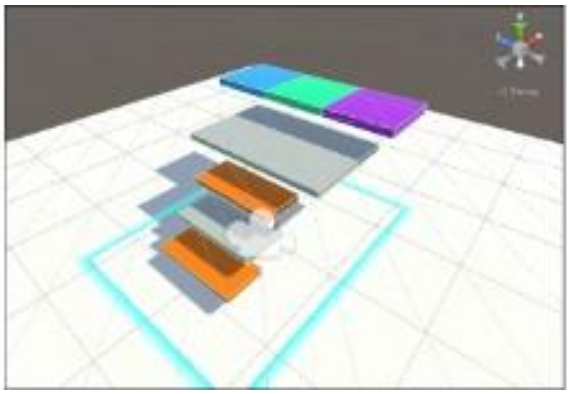
各位

株式会社セレス

当社関連会社であるゆめみが VR コンテンツ作成教材、VR studies を無償で公開

株式会社セレス（本社：東京都港区、代表取締役社長：都木 聡、証券コード：3696）の持分法適用関連会社である株式会社ゆめみ(本社：京都市下京区、代表取締役：片岡 俊行)は、VR コンテンツ作成教材、VR studies（以下、VR studies）を無償で公開し、どなたでも簡単にVR コンテンツを作成/学習し、仮想現実を身近に体験できる環境を提供致します。





■VR studies 概要

VR studies は、VR（Virtual Reality：仮想現実）のコンテンツ作成についての教材で、VR プログラミングの基礎を学ぶためのサンプルプログラムです。これらのプログラムを通して、VR アプリ開発における基本的な入力 UI と移動 UI の実装方法を解説しています。

■VR studies 公開ページ

https://github.com/yumemi-inc/vr-studies/wiki

■VR studies 公開について

2016 年は VR 元年といわれ、国内では VR コンテンツ市場が 27 億円となる見通しであり、５年後の 2021 年度には、VR コンテンツ市場は同 26 倍の 710 億円に達する予測です。※１

また、世界市場規模でも AR と合わせた 2016 年世界市場規模は 52 億ドル（約 5,220 億円）、2020 年に 1,620 億ドル（約 16 兆円）市場になると予測されています。※２

今後、VR はゲームのみに留まらず、不動産や小売・教育・ヘルスケア等での活用が期待されており、企業は多くの消費者に多様でリッチな体験を提供できるようになります。

新規顧客獲得、顧客満足獲得の為にサービスを充実化させていくには、企業のエンジニアだけでなく、マーケティング・営業・広告宣伝等のビジネスにおける消費者との接点を考える立場の方々も、VR について理解を深めていく事が必要です。

ゆめみは、VR studies を無償で提供する事で多くの方に VR を身近に感じてもらい、企業のサービス充実化の支援を行うだけでなく、VR 市場の発展・拡大に貢献したいと考えております。

■VR studies 内容詳細・言語

HTC-VIVE、Unity

Unity の使い方を理解しているエンジニアであれば１週間程、Unity に慣れていないエンジニアでも２～３週間程度で基本部分を終えられるようになっています。

（Unity 自体の使い方については、この教材には含まれておりません。）

また、テキストをご覧頂くだけでも、この教材でどのようなことが可能になるかをご理解頂けます。※３

今後もゆめみは、究極の One to One コミュニケーションの実現を目指して、高いクリエイティブ・技術力を武器に、「Quality & Agility(高品質と機動性)」で、デジタルマーケティングの発展に貢献し、世の中に価値を提供できるよう邁進して参ります。

※１：米 IDC 調べ

※２：MM 総研調べ

※３：実際に動作するには HTC-VIVE が必要です。

https://www.vive.com/jp/product/

また、VIVE を動作させるためには VR Ready PC が必要です。上記 Web サイトより必要スペック等の詳細をご確認ください。

■ゆめみの会社概要

名称　　：株式会社ゆめみ
所在地　：京都府京都市下京区烏丸通四条下ル水銀屋町　620 番地 COCON 烏丸　4 階
代表者　：代表取締役　片岡 俊行
事業内容：・モバイルサービスの企画・開発・運営・コンサルティング
　　・オムニチャネルを中心としたデジタルマーケティング支援
資本金　：275 百万円
設立　　：2000 年 1 月
URL　　：https://www.yumemi.co.jp/ja

＜お問い合わせ先＞
株式会社セレス　広報担当
お問い合わせフォームよりお問い合わせください
https://ceres-inc.jp/index/inquiry