NEWS RELEASE

2017 年 8 月 29 日
株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証マザーズ)

「ウイニングイレブン」サウンド開発事例を初公開

ＫＯＮＡＭＩとＣＲＩ、ゲーム開発者向けイベント「CEDEC 2017」でセッション

株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、東証マザーズ：証券コード 3698、以下ＣＲＩ）は、2017 年 8 月 30 日（水）～9 月 1 日（金）にパシフィコ横浜で開催される日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス「CEDEC 2017」にて、「ウイニングイレブン」（株式会社コナミデジタルエンタテインメント）の CRIWARE®※採用事例セッションを行います。

本セッションでは、「ウイニングイレブン」シリーズのサウンド開発の詳細が初めて公開されます。「ウイニングイレブン」シリーズの開発担当者に、音作りの裏側と CRIWARE の活用について語っていただきます。

※CRIWARE は、ＣＲＩ・ミドルウェアが提供するミドルウェア製品のブランドです。



©2017 Konami Digital Entertainment

■サウンド開発事例セッション『「ウイニングイレブン」こだわりのサウンド』

コンシューマゲーム「ウイニングイレブン」は、全世界累計販売本数 9,670 万本(2017 年 6 月末時点)を記録している、世界中で愛されるサッカーゲームシリーズです。2017 年 5 月には、同シリーズのスマートフォンゲーム「ウイニングイレブン 2017」がリリースされ、配信後 2 ヶ月で世界累計 3,000 万ダウンロード（2017 年 7 月 10 日時点）を突破しています。本作では、戦況によって変化する実況や歓声、各クラブチームの個性まで表現したスタジアムサウンドなど、迫力と臨場感のあるサウンド演出がゲームの重要な要素になっています。ＣＲＩは、これらのサウンド表現を、サウンド開発技術でサポートしてまいりました。ＣＲＩのサウンドミドルウェア「CRI ADX®2」は、歴代「ウイニングイレブン」シリーズの多くのタイトルに採用されています。※

※2001 年「Ｊリーグ ウイニングイレブン 5」以降。「CRI ADX2」の前バージョン「CRI ADX」の採用を含む。

本セッションでは、シリーズ最新作「ウイニングイレブン 2018」の事例を織り交ぜながら、臨場感あふれるゲーム体験を追求して進化し続ける「ウイニングイレブン」のサウンド開発の秘策を、「ウイニングイレブン」シリーズのオーディオディレクター、サウンドプログラマーに語っていただきます。コンシューマゲーム、スマートフォンゲーム、どちらのサウンド開発にも役立つ内容となっています。

■CRIWARE 最新デモを展示、開発中の最新技術も初公開！

ＣＲＩの展示ブースでは、ブラウザゲーム（Unity® WebGL、HTML5）のサウンドオーサリングを効率化するサウンドミドルウェア「CRI ADX2」や立体音響（Ambisonics）に対応したムービーミドルウェア「CRI Sofdec®2」をご紹介します。

また参考出展として、ネットワークから 4K 60fps の VR 動画再生を実現する「CRI VOD Player」デモなど、昨今の技術トレンドに対応した最新の CRIWARE を初公開いたします。

【CEDEC2017 開催概要】

イベント名　：　CEDEC 2017（コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス）
日　　時　：　2017 年 8 月 30 日（水）～9 月 1 日（金）
会　　場　：　パシフィコ横浜　会議センター(横浜市西区みなとみらい)
ウ　ェ　ブ　：　http://cedec.cesa.or.jp/2017/index.html

【ＣＲＩ・ミドルウェア出展概要】

セッション①　：　8 月 30 日(水) 14:50～15:50
『「ウイニングイレブン」こだわりのサウンド』
セッション②　：　9 月 1 日(金) 17:50～18:50
『VR 動画アプリなら CRI におまかせ! -「DMM.com」制作を支えた技術とワークフロー-』
最新CRIWAREデモ　：　期間中終日、1F 展示エリアにて
・サウンドミドルウェア「CRI ADX2」ブラウザ向けデモ（Unity WebGL、HTML5 対応）
・ムービーミドルウェア「CRI Sofdec2」立体音響（Ambisonics）対応デモ
・【参考出展】ネットワークからの 4K 60fps VR 動画再生「CRI VOD Player」デモ
・【参考出展】サウンドミドルウェア「CRI ADX2」VST プラグイン対応デモ
・【参考出展】スマートフォン向け触覚ミドルウェア「CRI HAPTIX®」デモ（iOS/Android 対応）
詳　細　情　報　：　http://www.cri-mw.co.jp/event/2017/cedec.html

ＣＲＩ･ミドルウェアは、多彩なツール＆ミドルウェア製品群 CRIWARE を通じて、開発者の皆様が創る驚きや感動の表現をサポートするとともに、事業拡大や開発効率化にも貢献してまいります。

※CRIWARE ロゴ、「ＣＲＩ」、「CRIWARE」、「ADX」、「Sofdec」、「CRI HAPTIX」は、
日本およびその他の国における株式会社ＣＲＩ・ミドルウェアの商標または登録商標です。
※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以　上

本リリースに関するお問い合わせ先
株式会社 CRI・ミドルウェア
広報担当
E-mail：press@cri-mw.co.jp
URL：http://www.cri-mw.co.jp/