2017 年 1 月 19 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel:03-5423-6876

Graphine 社と独占リセラーパートナーシップ締結のお知らせ

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田　健彦、以下「当社」）は、今般、世界最高水準のテクスチャストリーミング技術を持つ Graphine 社（本社：ベルギー王国フランデレン州ヘント　Founder and CEO：Aljosha Demeulemeester）と日本国内における独占リセラーパートナーシップを締結したことを下記のとおりお知らせ致します。

記

Graphine 社は、ベルギー王国フランデレン州都市ヘントを拠点とし、主にゲームと 3D ビジュアライゼーション業界向けにテクスチャストリーミングとテクスチャ圧縮技術を開発及び提供するミドルウェアの企業です。また、同社のサービス『Granite』は、独自のストリーミング技術を駆使することで、テクスチャのロード時間やメモリー使用を大幅に削減することができます。
Graphine 社との協業することにより、当社が保有する 3DCG 技術の知見を活かし新しいソリューションを提供してまいります。

テクスチャストリーミングとは、テクスチャに関するアーティファクトのポッピング、メモリー不足、長いロード時間などの限界に到達することなく、一般的に高い解像度のテクスチャマップや数多くのテクスチャを使用することを目的としたソリューションです。また、最高 256K x 256K までのテクスチャ、UDIM テクスチャ、4K や 8K など、様々なテクスチャを使用することができます。カメラからの距離やミップマップレベル毎の読み込みなどを用いた伝統的な非同期ロードの限界を超えるために、タイルベースのテクスチャストリーミング、仮想テクスチャリングのシェーダーライブラリ、様々なテクスチャ圧縮フォーマット、テクスチャトランスコーダ、予測システム、キャッシュ管理システムなどの技術を備えています。

■Graphine 社より、下記のコメントを頂いております

“We are excited to collaborate with the highly experienced team at Silicon Studio to ensure that our Japanese customers get the most out of our technology.”

※和訳（参考）
“日本のお客様が我々のテクノロジーを最大限活用頂けるよう、（我々が）シリコンスタジオの経験豊富なチームと協業できることを嬉しく思っております。“
（Graphine 社 Founder and CEO, Aljosha Demeulemeester より）

■ Graphine 社

（1）名称	Graphine NV
（2）CEO	ALJOSHA DEMEULEMEESTER
（3）設立年月日	2013 年 6 月
（4）事業内容	主にゲームと 3D ビジュアライゼーション業界向けにテクスチャストリーミングとテクスチャ圧縮技術を開発及び提供するミドルウェアの企業 （http://graphinesoftware.com/）

■ シリコンスタジオ株式会社

（1）名称	シリコンスタジオ株式会社
（2）代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
（3）設立年月日	1999 年 11 月
（4）資本金	121 百万円（2015 年 11 月末現在）
（5）事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp