2017 年 2 月 28 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel: 03-5423-6876

リアルタイム VFX ソリューション『Popcorn FX』を提供する Persistant Studios 社（フランス）とリセラーパートナーシップを締結

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦。以下「当社」という）は、今般、世界中のゲーム開発会社にリアルタイム VFX ソリューション『PopcornFX』を提供する Persistant Studios 社（本社：フランス共和国パリ、Founder and CEO, Camille MIREY。以下、「Persistant 社」という）と日本、韓国、タイにおけるリセラーパートナーシップを締結したことをお知らせ致します。

Persistant Studios 社（http://www.persistant.fr/）は、フランスのパリ、ボルドー、モントリオール、ロサンゼルスを拠点とし、主にゲームや映画業界向けにリアルタイム VFX ソリューションを提供する企業です。同社のサービス『PopcornFX』は、パーティクルエフェクトのミドルウェアであり、専用のエフェクトエディターとマルチプラットフォーム対応の Runtime が用意されています。また、『PopcornFX』のストリーム・プロセッシング構造とスクリプトベースのパーティクルは、強力且つ高いパフォーマンスをユーザーに提供しています。エディターの利用は無料で、Runtime は原則 1 タイトル 1 プラットフォームの単位でラインセスされています。インテグレーションは市場で提供されているゲームエンジン、自社エンジンを問わず容易に実装することが可能です。
当社は、今後この強みを活かし、高信頼性・高パフォーマンス・多様な物理運動等を備えた『PopcornFX』を日本、韓国、タイ市場で拡販してまいります。

■Persistant Studios 社より、下記のコメントを頂いております

“We are pleased to announce new reseller partnership for the Japan - Korea & Thailand area with Tokyo based middleware and development company Silicon Studio. The highly experienced team at Silicon Studio will ensure that our Japanese customers get the most out of our technology.”

※和訳（参考）
“Persistant Studios は、東京を拠点とするミドルウェア及び開発会社であるシリコンスタジオと、日本、韓国、タイにおける PopcornFX ビジネスのリセラーパートナーシップについてお知らせできることを嬉しく思っております。シリコンスタジオの経験豊富なチームは、日本のお客様が我々のテクノロジーを最大限活用できることを確実なものにしてくれるでしょう。 “
（Persistant Studios 社 Founder and CEO, Camille MIREY より）

■ Persistant Studios 社

（1）名称	PERSISTANT STUDIOS
（2）Founder and CEO	Camille Mirey
（3）設立年月日	2005 年
（4）事業内容	主にゲームや映画業界向けにリアルタイム VFX ソリューションを提供する企業
（5）WEB サイト	http://www.persistant.fr

■ シリコンスタジオ株式会社について

（1）名称	シリコンスタジオ株式会社
（2）代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
（3）設立年月日	1999 年 11 月
（4）資本金	121 百万円（2015 年 11 月末現在）
（5）事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。