2017 年 3 月 13 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel: 03-5423-6876

アイディアファクトリー社のゲーム開発における技術支援を全面実施
第一弾は PlayStation®VR 対応では初の『OROCHI 4』採用タイトルとなる
『新次元ゲイム ネプテューヌ ＶⅡR』（PS4®/PS VR 対応ソフト）

シリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、アイディアファクトリー株式会社（本社：東京都豊島区、代表取締役社長：佐藤 嘉晃、以下「アイディアファクトリー」）および関連会社である株式会社コンパイルハート（本社：東京都豊島区、代表取締役社長：桑名 真吾、以下「コンパイルハート」）が開発・販売するタイトルにおいて技術支援を全面的に実施することをお知らせ致します。



今回の取り組みにより当社製品である『OROCHI 4』、『Mizuchi』、『YEBIS 3』、及び『Motion Portrait』がコンパイルハートの複数タイトルで全面的に採用されることとなり、3 月 12 日には当社製品採用の第一弾でもあるコンパイルハートの新タイトル『新次元ゲイム ネプテューヌ ＶⅡR』（PlayStaition®4 (PS4®)/PlayStation®VR(PS VR)対応ソフト）が発表されました。『OROCHI 4』採用事例としては、今回が初めての PS VR 対応タイトルとなります。当社は、アイディアファクトリーおよびコンパイルハートで今後開発される複数のタイトルを技術面から支援し、同社の開発クオリティ及び生産性の向上に貢献してまいります。

アイディアファクトリー様より、下記のコメントを頂いております

この度、シリコンスタジオ様のミドルウェアを採用し全面的な技術支援を受ける事が決まりました。
コンパイルハートの新作 RPG 等で積極的に採用し、弊社が得意とする世界観・キャラクターをより魅力的なビジュアルやゲームシステムで実現していきたいと考えております。
まずは 12 日に発表致しました「新次元ゲイム ネプテューヌＶⅡR」のゲーム本編及び、VR パートで強化された表現にご期待いただけますと幸いです。
アイディアファクトリー株式会社　ゲーム開発部　部長　東風輪敬久

■　アイディアファクトリー株式会社について

(1) 名称	アイディアファクトリー株式会社
(2) 代表者	代表取締役社長　佐藤　嘉晃
(3) 設立年月日	1994 年 10 月
(4) 資本金	94 百万円
(5) 事業内容	アイディアファクトリー株式会社は、家庭用ゲームの企画・開発・販売及び、アニメーション、ネットワークゲーム、業務用ゲームなどを手掛ける企業です。また、グループ企業の経営戦略全般を統括し、各社の強みを活かしたサービスを提供しております。アイディアファクトリーグループは、アイディアファクトリー株式会社を始めとし、株式会社コンパイルハート、デザインファクトリー株式会社があります

■　シリコンスタジオ株式会社について

(5) 名称	シリコンスタジオ株式会社
(6) 代表者	代表取締役社長　寺田　健彦
(7) 設立年月日	1999 年 11 月
(8) 資本金	135 百万円（2017 年 1 月末現在）
(5) 事業内容	世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※OROCHI、Mizuchi、および YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※「PlayStation」および「PS4」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。