報道関係者各位

プレスリリース

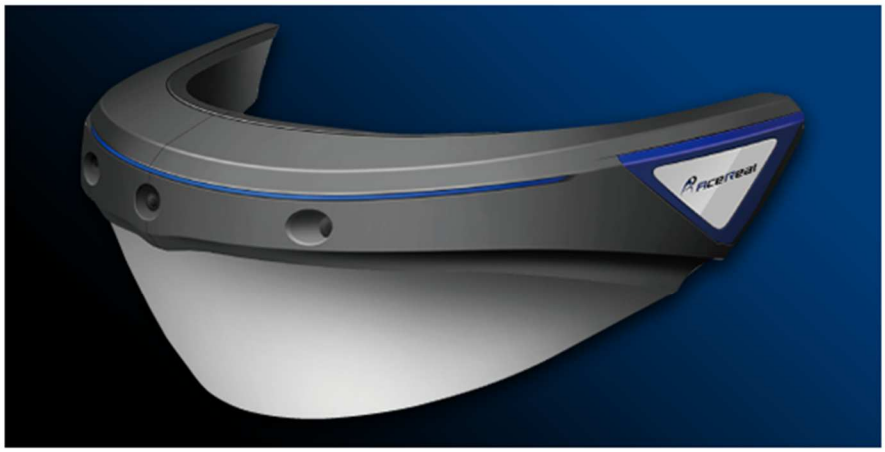
2017 年 8 月 29 日

サン電子、最新 AR グラス『AceReal』にモノビットエンジンを採用！
AR を組み合わせたトータルソリューションで遠隔コミュニケーションを実現！！

サン電子株式会社（愛知県江南市　代表取締役社長　山口　正則　ジャスダック:6736　以下「サン電子」）と株式会社モノビット（東京都新宿区　代表取締役社長　本城　嘉太郎　以下「モノビット」）は、スマートグラス・AR(※1)・業務支援ソフトウエア・SDK(※2)をトータルソリューションで提供する「AceReal」に、モノビットが提供する通信ミドルウエアのモノビットエンジン「Monobit Unity Networking 2.0」と「VR Voice Chat」を採用しました。「AceReal」がモノビットエンジンを採用したことにより、ネットワークを通じてリアルタイムで画像・映像共有、ボイスチャットなどのコミュニケーションをスマートグラス上で実現します。

※1 Augmented Reality：拡張現実のこと

※2 Software Development Kit：ソフトウエア開発キットのこと



Powerd by モノビットengine

【採用に至った経緯】

近年、設備保全・点検作業などのメンテナンスや生産ラインなどの現場で、熟練作業者の不足に伴い、経験の浅い現場作業者をフォローする仕組の確立が急務になっています。こうした背景のもと、経験の浅い現場作業者の業務に対して、熟練者から効率的にサポートを行いたいというニーズが高まってきています。

そこで、「AceReal」では「実績」、「音質」、「複数人数利用」など効率的なサポートに最適なモノビットエンジンを採用することにより、スマートグラスで遠隔地とコミュニケーションがとれる遠隔支援の仕組を開発いたしました。「AceReal」が

サン電子株式会社

モノビット

モノビットエンジンを採用することで遠隔地のサポートで最も重要となる映像と音声で高品質なコミュニケーションを実現いたします。

・スマートグラスのカメラを使用し、リアルタイムの空間共有を実現することにより、現場作業者目線で、熟練者が遠隔地でも的確に作業の把握を可能とします。

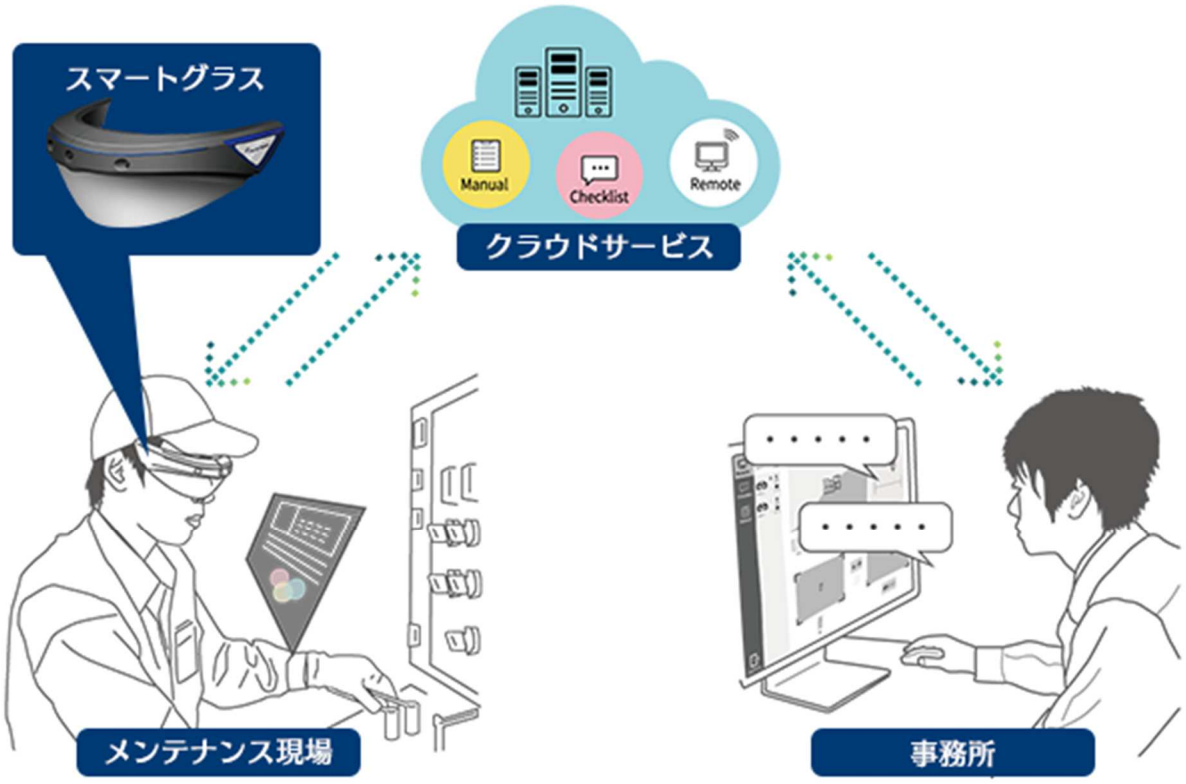
・高品位の通信と音声チャットにより、ストレスの少ない音声によるコミュニケーションが遠隔地でも可能とします。

【製品概要】

今回、この遠隔支援の仕組を、クラウド形式でご利用頂ける業務アプリケーションとして提供いたします。また、この遠隔支援の仕組をラッピングした SDK も提供いたします。お客様の業務内容にあわせて、SDK を利用して自由にソフトウエアを開発していただくことができます。

また、この SDK には AR 機能もラッピングされていますので、スマートグラスを装着した経験の浅いフィールドエンジニアが、作業内容や故障履歴などを空間上に AR 表示させることができます。その情報だけでは、メンテナンスが困難な時には、ネットワークを通じて遠隔地の複数の熟練者と会話をしながら作業支援を受けて頂くことができますので、省力化と品質向上を同時に実現することが可能です

【AceReal とは】



＊スマートグラスの形状は開発中のものです。予告なく変更する場合があります。

「AceReal」はサン電子が自社開発しているスマートグラス、AR、業務支援ソフトウエア、SDK をワンストップで提供するトータルソリューションです。
「AceReal」のスマートグラスは、広視野角・高解像度・高輝度の両眼シースルーディスプレイを採用しています。防塵・防滴対応、ヘルメットを安全に被ることができるデザインなど、作業現場で使用できるスマートグラスをコンセプトにしています。

【「VR Voice Chat 2.0」製品概要】

今、VR/AR コンテンツにおける”リアルタイム・コミュニケーション”の必要性が高まっています。『 VR Voice Chat』（以下、VRVC）とは、VR/AR 空間内で複数人による物理同期やボイスチャットを手軽に実装できる Unity® 専用のアセットです。自分の動きや声をネットワークで通信し、リアルタイムで VR/AR 空間を共有することで、VR/AR コンテンツの新たな楽しみ方や深い没入感を創り出すことができます。さらにゲームだけではなく、様々な業種で制作される VR/AR コンテンツにも、VR/AR ボイスチャットを簡単に搭載できます。なお、VRVC はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先
http://www.monobitengine.com/vrvc/

【「Monobit Unity Networking 2.0」製品概要】

「Monobit Unity Networking」（以下、MUN）とは、Unity®専用の無料アセットで、クライアントプログラムだけでマルチプレイゲームを簡単に実装できます。さらに新製品「Monobit Revolution Sever」（以下、MRS）の新コアを採用し、TCP に加え、UDP/RDUP も正式サポートするなど大幅な通信性能アップを図りました。
http://www.monobitengine.com/mun/

【「Monobit Revolution Server」製品概要】

MRS とは、オンラインゲームやネットワークアプリの開発・運用にご利用いただける高性能な通信エンジン＆総合サーバーパッケージです。Linux/Windows サーバで動作し、あらゆるジャンルのマルチプレイ要素をスムーズに開発することができます。MRS は「オンラインゲームを支える技術」の著者でもある弊社 CTO 中島謙互設計の下、ネットワークエンジンのエキスパートが開発を手がけ、導入や開発、高スループットと高レスポンスに加えて柔軟な開発・運用を実現しています。なお、MRS はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先
http://www.monobitengine.com/mrs/

【サン電子株式会社について】

社名　：　サン電子株式会社
本社　：　〒483-8555　愛知県江南市古知野町朝日 250
代表　：　山口　正則
URL　：　http://www.sun-denshi.co.jp/

情報通信関連事業とエンターテインメント関連事業を２本柱とする IT 機器メーカーです。犯罪捜査機器や産業用向け IoT プラットフォーム、エンターテインメント向けの電子基板やゲームコンテンツなどハードウエアとソフトウエアの双方の技術を蓄積しています。これらの技術を活かし、AR などの最先端技術を活かした高品質なトータルソリューションの提供を目指します。

【関連 URL】

AceReal 製品紹介サイト
http://acereal.jp/
本ニュースリリース URL
http://www.sun-denshi.co.jp/news/p_news/details/?id=337

【株式会社モノビットについて】

株式会社モノビット（代表取締役社長：本城嘉太郎）は、ゲームとネットワークのテクノロジーをベースに、あらゆるエンターテインメントコンテンツ制作を行っている、エンターテインメントテクノロジーベンチャーです。自社開発のリアルタイム通信エンジンをミドルウエアとして販売しています。そして、近年、

注目を浴びているVR/AR市場に本格参入も果たし、VR/AR対応ゲーム、360°動画をはじめとしたVR/ARコンテンツの企画・制作を行うほか、VR/AR事業各社と協力し、VR/ARに関わるビジネスプラン構築までプロデュースをおこなうなど、VR/AR事業を幅広く展開しております。
モノビットは多様な企画力・開発力を推進剤として、常に最新技術を積極的に取り入れながら、『世界で一番面白いゲームをつくる』を企業理念に新しいコンテンツを提供し続けます。

本社住所:東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F
設立:2013年1月
資本金:2,000万円
従業員数:90名

企業ホームページ:http://monobit.co.jp/
モノビットエンジン公式サイト:http://www.monobitengine.com/
MONOBIT VRサイト:http://monobit.co.jp/vr

【報道関係各位のお問い合わせ先】
サン電子株式会社　経営企画室　担当：菅谷
　TEL：0587-55-2201　FAX：0587-55-3851

株式会社モノビット　経営企画　　担当：鹿住（カズミ）
http://monobit.co.jp/contact-form/

【AceRealに関するお問い合わせ先】
サン電子株式会社　AceReal事業部 営業部営業課　担当：大木
　TEL：0587-55-2716　FAX：0587-55-3851

【モノビットエンジンに関するお問い合わせ先】
株式会社モノビット　経営企画　　担当：鹿住（カズミ）
http://monobit.co.jp/contact-form/