Imagica Robot Holdings Inc.

NEWS RELEASE

各　位

平成 29 年 9 月 25 日

会　　社　　名　株式会社イマジカ・ロボット ホールディングス
代表者の役職氏名　代 表 取 締 役 社 長　塚　田　眞　人
（コード番号：６８７９　東証第一部）
問 合 わ せ 先　取 締 役 執 行 役 員 企画部・経営管理部担当　森　田　正　和
Ｔ　Ｅ　Ｌ　０３－６７４１－５７４２

イマジカデジタルスケープ、日本ゲーム大賞新設「U18 部門」の運営を受託

～18 歳以下の次世代クリエイター対象の作品＆プレゼン審査による新しいゲーム制作コンテスト～

当社の連結子会社である株式会社イマジカデジタルスケープは、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会が、9 月 23 日の「日本ゲーム大賞 2017 アマチュア部門表彰式」発表を行いました、18 歳以下の方が開発したゲーム作品を対象に審査、表彰する新設部門「U18（ゆーじゅうはち）部門」の運営を受託しましたので、お知らせいたします。

なお、来年の東京ゲームショウ 2018 の開催中に幕張メッセで行われる決勝大会での最終プレゼンテーションにより、各賞を決定、発表いたします。

◆U18 部門ウェブサイト（ http://u18.awards.cesa.or.jp/ ）

U18 部門では、18 歳以下の若者がゲーム開発に触れ、成果を発表し、表彰する機会を設けることで、将来コンピュータエンターテインメント業界で働くことを志望する次世代のクリエイターを増やし、コンピュータエンターテインメント産業の振興と発展に寄与する事を目的としています。

（添付資料　全1枚）

株式会社イマジカデジタルスケープ　ニュースリリース

『日本ゲーム大賞新設「U18 部門」の運営を受託

～18 歳以下の次世代クリエイター対象の作品＆プレゼン審査による新しいゲーム制作コンテスト～』

以上



2017 年 9 月 25 日

報道関係各位

株式会社イマジカデジタルスケープ

日本ゲーム大賞新設「U18 部門」の運営を受託

18 歳以下の次世代クリエイター対象の作品&プレゼン審査による新しいゲーム制作コンテスト

株式会社イマジカデジタルスケープ（代表取締役社長：篠原 淳、本社：東京都渋谷区）は、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：岡村秀樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）が、9 月 23 日の「日本ゲーム大賞 2017 アマチュア部門表彰式」（場所：東京ゲームショウ 2017 内イベントステージ、会場：千葉県 幕張メッセ)内にて発表を行いました、18 歳以下の方が開発したゲーム作品を対象に審査、表彰する新設部門「U18（ゆーじゅうはち）部門」の運営を受託しましたので、お知らせいたします。

以下、9 月 23 日付 CESA プレスリリースより引用

U18 部門は、18 歳以下の小中学生および高校生等を対象としたゲーム制作コンテストです。審査方法は作品審査に、応募者自身によるプレゼンテーションを加えた全く新しい方法で行います。

【U18 部門イメージロゴ】

日本ゲーム大賞 U18 部門

応募された作品は、ゲーム開発に携わるプロのクリエイターによる 1 次審査を実施し、通過者による予選会を開催します。予選会では開発チームによるゲームのコンセプト、デザイン等のプレゼンテーションをもとに審査、選考を行います。予選会通過チームには、クリエイターのアドバイスを参考にして作品をブラッシュアップする期間があります。来年の東京ゲームショウ 2018 の開催中に幕張メッセで行われる決勝大会での最終プレゼンテーションにより、各賞を決定、発表いたします。

募集要項等の詳細は、U18 部門ウェブサイトおよび 11 月 12 日(日)に開催する人材育成シンポジウム「集え！創れ！未来のゲームクリエイター～U18 部門～」において発表いたします。

◆U18 部門ウェブサイト（ http://u18.awards.cesa.or.jp/ ）

U18 部門では、18 歳以下の若者がゲーム開発に触れ、成果を発表し、表彰する機会を設けることで、将来コンピュータエンターテインメント業界で働くことを志望する次世代のクリエイターを増やし、コンピュータエンターテインメント産業の振興と発展に寄与する事を目的としています。

■11 月 12 日(日)に人材育成シンポジウム「集え！創れ！未来のゲームクリエイター～U18 部門～」を開催

コンピュータエンターテインメント業界で活躍する人材の育成や就業をテーマにした人材育成シンポジウムを開催いたします。プロのゲームクリエイターによる講演や、クリエイター、教育関係者によるパネルディスカッション、学生を対象にした機器展示やデモンストレーションを予定しています。参加の対象は小中高校生の方および保護者の方、教育機関の方などです。お申込みは U18 部門ウェブサイト（ http://u18.awards.cesa.or.jp/）にて受け付けます。（参加は無料）

【開催概要】 日時：2017 年 11 月 12 日(日) 14 時～16 時
場所：TEPIA ホール（東京都渋谷区北青山 2 丁目 8－4 4）
対象：小中高校生の方およびその保護者、教育機関の方
参加費：無料（定員 200 名、定員に達した時点で募集締切）
内容：プロのクリエイターによる講演およびクリエイター、教育関係者によるパネルディスカッション

＜本件に関するお問い合わせ＞
株式会社イマジカデジタルスケープ メディア事業部 日本ゲーム大賞 U18 部門 運営事務局 / 広報 藤吉
TEL:03-5459-6203 e-Mail：prg@dsp.co.jp