NEWS RELEASE

2018 年 2 月 7 日
株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証マザーズ)

ＣＲＩ、ゲーム向けサウンドミドルウェア CRI ADX2 に 音楽・音響制作プラグイン McDSP を対応

音楽制作の定番エフェクトプラグインをゲームのインタラクティブ演出で活用可能に

音声・映像のミドルウェアブランド CRIWARE®（シーアールアイウェア）を展開する株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、東証マザーズ：証券コード 3698、以下ＣＲＩ）は、音楽・音響制作向けエフェクトプラグイン「McDSP」を、ＣＲＩのゲーム開発向けサウンドミドルウェア「CRI ADX2、以下 ADX2」に対応し、ADX2 のオプション機能として販売開始いたします。

McDSP は、映画やテレビ番組、音楽 CD など、幅広いメディア制作の現場で使われている、サウンドエフェクトのプラグインです。2017 年には、テレビ番組の最高峰といわれるエミー賞での「技術賞」受賞をはじめ、映画音響協会賞でも「技術賞」を受賞するなど、技術力の高さで定評があります。ADX2 と組み合わせることで、McDSP をゲームに組み込み、インタラクティブなサウンド演出に活用できるようになりました。ゲームのプレイ状況に合わせた音の変化を、McDSP でリアルタイムに作り出すことができます。細かなチューニングは、ADX2 のツールが得意とするところで、インゲームプレビュー機能を使えば、開発中のゲームをプレイしながら、McDSP の効果を調整できます。

広くゲーム開発に使用される ADX2 と、高品質なエフェクトを提供する McDSP の連携により、ゲームサウンド制作における、より豊かなインタラクティブサウンド演出と、開発効率化を支援します。



4 種の対応プラグイン

プラグインの概要は以下のとおりです。全てのプラグインで、複数パターンのプリセットを用意しており、導入やカスタマイズがしやすいようになっております。

１．ML4000 ML1

サウンドの音割れを抑えます。同時に、ボリュームの底上げ機能によって、迫力のあるサウンドが実現できます。あらかじめ用意した音をそのまま再生する映像作品と違い、ゲームの効果音はゲーム進行によって鳴る音や音の数が変わりますが、ML4000 があればいくつもの爆発が同時に引き起こされても安心です。特に音割れが課題となりやすいスマートフォンゲームでは、このプラグインで、手軽に音割れを抑えながらサウンドの効果を上げることができます。

２．AE600 Active EQ

サウンドの一部に焦点を当てて調整することができるイコライザーです。ピークを抑えてサウンド全体のバランスを整えたり、繊細かつピンポイントなダッキング効果（目立たせたい音を際立たせる）を出すことができます。6 つのバンドが用意されており、それぞれで独自のゲイン、周波数、Q、モードコントロールを設定できます。パラメトリック、シェルフ、ハイパスフィルタ、ローパスフィルタなど、多くのモードが利用できます。

３．FutzBox

手軽にサウンドの質を変えることができます。ワンボタンでテレビや電話越しの音に切り替えられるなど、豊富なプリセットが用意されています。サウンドを劣化させることもでき、ゲーム上で無線通信をシミュレートするには非常に便利です。ADX2 上で使うことによって、ゲームの進行に応じてリアルタイムに効果をかけられるため、データ量を増やさずに多彩な表現が実現できます。

４．SA2 Dialog Processor

エミー賞を受賞したダイアログ（会話）用プラグインです。ゲーム内の会話を聞き取りやすくします。5 バンドのイコライザーを組み合わせることで、音声に固有の課題を解決します。音声データは一般的に、収録後に細かい調整や加工を必要としますが、このプラグインを使うことで、音声データを直接調整・加工することが可能になります。事前に下処理をする手間が削減できるうえ、ゲームの運営状況によって音声のエフェクトを調整・アレンジすることもできます。

■対応プラットフォーム

iOS/Android、Nintendo Switch™、PlayStation®4、Xbox One®、PC

■料金

プラグイン 4 種をパックとした一括料金です。

タイトル 1 機種目：30 万円（税別）、2 機種目以降：15 万円（税別）

■McDSP 紹介ページ

機能や使い方をご紹介しています。使用した場合・使用しない場合を聴き比べられるデモもご用意しています。

http://blog.cri-mw.co.jp/adx2portal/mcdsp/

■McDSP 試用のお申し込み
製品版を一ヶ月間無償でお試しいただけます。下記よりお申し込みください。
http://www.cri-mw.co.jp/contact/index.html
※CRI ADX2 LE、および CRI ADX2 Unity®プラグイン版には対応しておりません。

■ADX2 製品紹介ページ
スマートフォンゲーム機向け
http://www.cri-mw.co.jp/product/smartphone/adx2/index.html
家庭用ゲーム機向け
http://www.cri-mw.co.jp/product/cs/adx2/index.html

ＣＲＩは、音声や動画をはじめとする多彩なツール＆ミドルウェア製品群「CRIWARE」を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供いたします。開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

※Nintendo Switch は任天堂の商標です。
※PlayStation は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
※Xbox One は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
※「ＣＲＩ」、CRIWARE ロゴ、「CRIWARE」「ADX」は、日本およびその他の国における株式会社ＣＲＩ・ミドルウェアの商標または登録商標です。
※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以　上

本リリースに関するお問い合わせ先
株式会社 CRI・ミドルウェア
広報担当
E-mail：press@cri-mw.co.jp
URL：http://www.cri-mw.co.jp/