2018 年 2 月 8 日

各位

シリコンスタジオ株式会社
コード：3907、東証マザーズ
http://www.siliconstudio.co.jp/
Tel: 03-5423-6876

シリコンスタジオ、「GTMF2018」に今年も幹事会社として参画
ゲーム・アプリ業界向け開発＆運営ソリューション総合イベントの開催をサポート

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など様々な業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都 渋谷区、代表取締役社長：寺田 健彦、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、ゲーム・アプリ業界向け開発＆運営ソリューション総合イベント「Game Tools & Middleware Forum（以下、GTMF）2018」に幹事会社として参画することをお知らせします。



昨年開催された「GTMF2017」展示会場の様子


昨年開催された「GTMF2017」セッション会場の様子

GTMF は、アプリ・ゲームの開発・運営に関わるソリューションが一堂に会する入場無料のイベントです。2003 年から毎年開催され、今年は 2018 年 6 月 27 日（水）に大阪、2018 年 7 月 13 日（金）に東京で開催されることが決定しています。ここ数年は株式会社ウェブテクノロジと当社の 2 社が幹事会社として運営を担ってまいりましたが、GTMF2018 からは体制を強化すべく、株式会社 CRI・ミドルウェア、株式会社モノビット、マッチロック株式会社の 3 社が新たに加わりました。

当社は幹事会社として GTMF2018 の運営をサポートするとともに、開催当日は展示ブースおよびセミナーセッションにて、以下の製品・サービスを紹介する予定です。

- リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』
  https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/enlighten/jp/
- ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS3』
  https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/
- リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』
  https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/mizuchi/
- 一人一人のプレイヤーの行動を予測する機械学習エンジン『YOKOZUNA data』
  http://yokozunadata.com/

尚、GTMF2018 スポンサー出展の申し込み受付は、2018 年 1 月より開始されました。2018 年 2 月 28 日（水）まではお得な早割料金で申し込み可能です。

■ **「GTMF2018」開催概要**

名　称	Game Tools & Middleware Forum 2018（GTMF 2018）
日　時	大阪：2018 年 6月27日（水） 東京：2018 年 7月13日（金）
会　場	大阪：コングレコンベンションセンター（グランフロント大阪内） 東京：秋葉原 UDX GALLARY NEXT THEATER
想定来場数	大阪 500 名　東京 1,000 名
参加費	無料
来場者層	アプリ・ゲーム開発者（クリエイター、プログラマー、デザイナー、プロデューサー・ディレクター等） アプリ・ゲーム開発者を育成する団体の構成員（教員、学生） アプリ・ゲーム開発技術に興味を持ち、他業界で開発に携わる方
主　催	GTMF 運営委員会 （株式会社ウェブテクノロジ、シリコンスタジオ株式会社、株式会社 CRI・ミドルウェア、株式会社モノビット、マッチロック株式会社）
公式サイト	https://gtmf.jp/2018/

■ **シリコンスタジオ株式会社について**

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。
https://www.siliconstudio.co.jp/

■　本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※　記載されている名称は各社の商標または登録商標です。