ニュースリリース

2024年12月24日
株式会社朝日ネット
（コード番号：3834　東証プライム）

「第2回 NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」に協賛
～光接続サービスを通じて高校生の挑戦を応援します～

株式会社朝日ネット（東証プライム、本社：東京都中央区、代表取締役　社長執行役員：土方　次郎）は、NASEF　JAPAN/ナセフジャパン（特定非営利活動法人　国際教育eスポーツ連盟ネットワーク日本本部　理事長：松原昭博、以下　ナセフジャパン）主催、株式会社サードウェーブ（取締役社長：井田晶也、以下　サードウェーブ）と、株式会社　NTTe-Sports（代表取締役社長：原田　元晴　以下、NTTe-Sports）が特別協賛する高校生のためのeスポーツ大会「第2回 NASEF JAPAN 全日本高校eスポーツ選手権」にパートナー企業として協賛することをお知らせいたします。

背景と目的

eスポーツ市場は毎年30%以上の成長を続けており、20代から30代の男性層を主とした利用者が年々増加し2025年には1,000万人を超える市場に成長すると予測されています。このようにオンラインゲームや動画配信サービスの利用者が増加することにそなえ、当社はインフラであるインターネット接続事業者として安定した通信環境とお客様に満足いただけるサービスの提供を行っております。NTT東西が提供する「フレッツ　光クロス」およびNTT東西の光コラボレーションモデルを活用した「AsahiNet　光クロス」は最大通信速度概ね10Gbps（上り・下り）の光アクセスサービスです。今回の大会に参加する高校生のチームおよび関係者へ当社サービスを提供することにより、eスポーツのさまざまな可能性をささえ、当社が掲げる「つなぐをつくる、つなぐをささえる。」を実現するための取り組みとして第1回大会に続き本大会に協賛することを決定しました。当社は「ASAHIネット」の光接続サービスにより高校生の挑戦を応援します。また今後も成長が期待される高校eスポーツを含むデジタルスポーツ分野へ支援します。

「第2回 NASEF JAPAN 全日本高校 e スポーツ選手権」概要

新たな文化発信のため2018年より「全国高校eスポーツ選手権」が立ち上がり、毎年全国から多くの高校生が参加し、のべ6,000人の高校生が熱戦を繰り広げております。本大会は、第5回まで開催された「全国高校eスポーツ選手権」の精神を継承するとともに、NASEF　JAPANの国際ネットワークを活用し、諸外国の高校生とのエキシビジョンマッチ等を含めた国際的な取り組みとして推進されています。

高校eスポーツは熱い感動が生まれ、高校生にとってまさしく青春です。目標に向かって仲間と協力し、コミュニケーションをとりながら目標を達成すること、オフラインはもちろん、オンライン上の

視聴者にも感動と興奮、そして青春を届けています。本大会は、これまで積み上げてきた実績をもとに、よりeスポーツに励む高校生のためとなる大会にすべく尽力してまいります。これからの日本の未来を担う高校生たちのeスポーツを通した成長、グローバルに活躍するDX人材の輩出をサポートしていきます。

大会概要

目的	高校eスポーツが学校活動および社会コミュニティに根ざした文化となること
主催	特定非営利活動法人 国際教育eスポーツ連盟ネットワーク 日本本部（NASEF JAPAN）
特別協賛	株式会社サードウェーブ / 株式会社NTTe-Sports
運営協力	E5 esports Works
参加資格	全学年、同じ高校から出場すること 参加見込み 573校976チーム
採用タイトル	• リーグ・オブ・レジェンド • フォートナイト • VALORANT • APEX Legends • ストリートファイター6
大会スケジュール	• 予選：2024年9月から11月 2024年6月エントリー開始 • 全国決勝：2024年12月
会場	• 予選：全試合オンライン • 全国決勝：オフライン（フォートナイト、APEX Legends、ストリートファイター6は全国決勝もオンライン） • Club eX（クラブエックス） 東京都港区高輪4-10-30 品川プリンスホテル アネックスタワー 3F

【本件に関するお問い合わせ先】

- **報道機関・投資家様**

株式会社朝日ネット 社長室
東京都中央区銀座4-12-15 歌舞伎座タワー21階
TEL：03-3541-8311
E-mail：ir_at_asahi-net.co.jp（_at_を@に変換してください）