2024 年 12 月 13 日
株式会社 Orchestra Holdings
（証券コード：6533）

ランド・ホー、3D モーションキャプチャー制作の納期短縮等を実現する「RAP システム」を開発 ～「ワンストップでのモデル制作から動画制作」や「リアルタイム配信」にも対応～

株式会社 Orchestra Holdings（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：中村 慶郎）の子会社である株式会社ランド・ホー（本社：東京都大田区、代表取締役社長：塚本 昌信）は、3D モーションキャプチャー制作システムである「RAP（※１）システム」を開発し、リリースしましたのでお知らせします。

（※1）「Realtime Art Product」の略



「RAP システム」のイメージ画像

「RAP システム」は、従来型の 3D モーションキャプチャー制作工程における問題であった「撮影結果を 3D モデルに適用して確認できるのはモーションデータ納品後である」という課題や「仮に再撮影が必要になってしまった場合に人員やスタジオを再手配する手間が発生」という課題を解消するシステムです。「キャプチャーした動きの 3D モデルへの反映結果をリアルタイムに確認可能」とし、「スタジオ現場に来られなくても遠隔で監修可能」とすることで納期の短縮を実現します。

また本システムはゲーム開発の現場で実際に使用している機材及び専門のスタジオで撮影するため、市販の安価な機材とは異なるプロクオリティでの 3D モーションキャプチャーをご提供いたします。

加えて、スタジオで 3D モーションキャプチャーした動きを各キャラクター用管理 PC で処理し、配信管理

PC にて全てのデータを合成したうえで、ビューワ上での背景やエフェクト等の追加にも対応。これを OBS などのライブ配信ツールで取り込めば、リアルタイムでの配信を行うことも可能となります。



モデル制作の様子

更に、株式会社ランド・ホーはゲーム開発会社として様々な開発実績もあり、オリジナルキャラクターの開発、そして 3D モデル化から動画作成まで一気通貫で対応しています。

「RAP システム」紹介 URL：
https://landho.co.jp/rapsystem/

「RAP システム」紹介動画(You Tube) URL：
https://youtu.be/3FQhirASz2A

株式会社ランド・ホーはゲームの企画・開発・運営を一気通貫で対応可能なサービス体制を構築し、プラットフォームを問わず、様々なジャンルにおけるゲーム開発・運営の実績を有していることから Roblox におけるエクスペリエンスの開発のみならず、開発後の運営を含めてご支援させていただくことが可能です。

また、当社のグループ会社を通じたインフルエンサーマーケティングを含む、マーケティングサービスもご提供可能です。調査から企画、開発、販促時のリリースと運営まで一体となったシームレスなサービス提供が可能となっていますので、Roblox のコンテンツ開発をご検討されている企業様はお気軽にご相談ください。

■株式会社 Orchestra Holdings

株式会社ランド・ホー、株式会社 Sharing Innovations、株式会社デジタルアイデンティティをグループ会社に有しております。

■株式会社ランド・ホー

スマートフォンゲーム、コンシューマゲーム、メタバース（Roblox 等）、その他デジタルコンテンツの開発・運営受託事業を行っております。

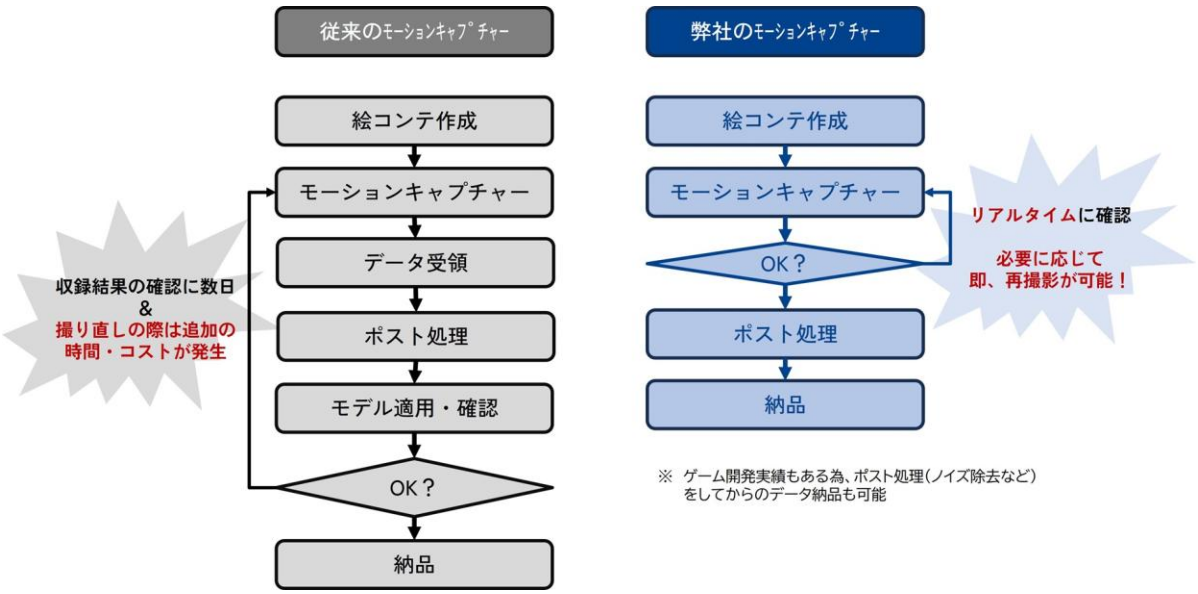
■本件に関するお問い合せ

株式会社 Orchestra Holdings コーポレートマネジメント部門

E-mail：ir@orchestra-hd.co.jp

■補足資料

「RAP システム」の特徴



撮影スタジオ内の様子



オリジナルの 3DCG キャラクター開発イメージ

