



## 2027年5月期 第1四半期 決算説明資料

PostPrime株式会社

(証券コード：198A／東証グロース市場)

2026年10月15日

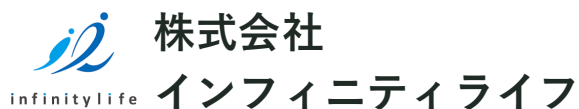


# 目次

- 01 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要
- 02 事業ポートフォリオの再構築と成長施策
- 03 通期見通し・資本政策
- 04 会社概要

## 3件のM&A（子会社2件と1件の事業譲受）および TakaTrade撤退により、事業ポートフォリオを組み替え、収益基盤を再構築中

### 3件のM&A実績（子会社化2件、事業譲受1件）



業種別専門M&A仲介サービス



|      | 2025年3月期実績 |
|------|------------|
| 売上高  | 129百万円     |
| 営業利益 | 21百万円      |



マックスむらいチャンネル

動画サービスの一部クリエイター参画



|      | 2025年12月期実績 |
|------|-------------|
| 売上高  | 12百万円       |
| 営業利益 | 3百万円        |



株式会社キューブ

楽器玩具「オタマトーン」の製造、販売



|      | 2025年9月期実績 |
|------|------------|
| 売上高  | 680百万円     |
| 営業利益 | 95百万円      |

※業績は現在精査中です

## 既存事業の立て直しと、新たな収益源の育成を進める

| 報告セグメント      | 主な事業・サービス                                                                                                                        | 第1四半期と今後の位置づけ                           |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|
| プラットフォーム事業   | SNS「PostPrime」<br>事業承継・M&A仲介<br>(インフィニティライフ)  | PostPrimeの収益基盤を再構築<br>インフィニティライフはBSのみ連結 |
| エンターテインメント事業 | 玩具企画製造販売<br>「オタマトーン」等<br>(キューブ)               | 2026年8月31日に子会社化<br>第1四半期はBSのみ連結         |
| 取引プラットフォーム事業 | 商品CFD「TakaTrade」                            | 2026年9月末でサービス終了<br>11月1日付の吸収合併を予定       |

## 第2四半期以降は、取得子会社の損益取込みと撤退効果が焦点

## 2026年9月末にサービス提供を終了し、収益構造の改善を図る

| 時期             | 決定・対応内容                                      |
|----------------|----------------------------------------------|
| 2026年6月17日     | 取引プラットフォーム事業からの撤退を決定                         |
| 第1四半期（6～8月）    | 顧客対応・関連資産の整理を進行<br>営業損失33.7百万円、減損損失4.6百万円を計上 |
| 2026年9月末       | 商品CFD取引サービス「TakaTrade」の提供を終了                 |
| 2026年11月1日（予定） | PostPrimeを存続会社とするTakaTradeの吸収合併              |

事業に係る固定費負担の解消による収益構造改善を見込む

# 01

## 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要

- 01 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要
- 02 事業ポートフォリオの再構築と成長施策
- 03 通期見通し・資本政策
- 04 会社概要

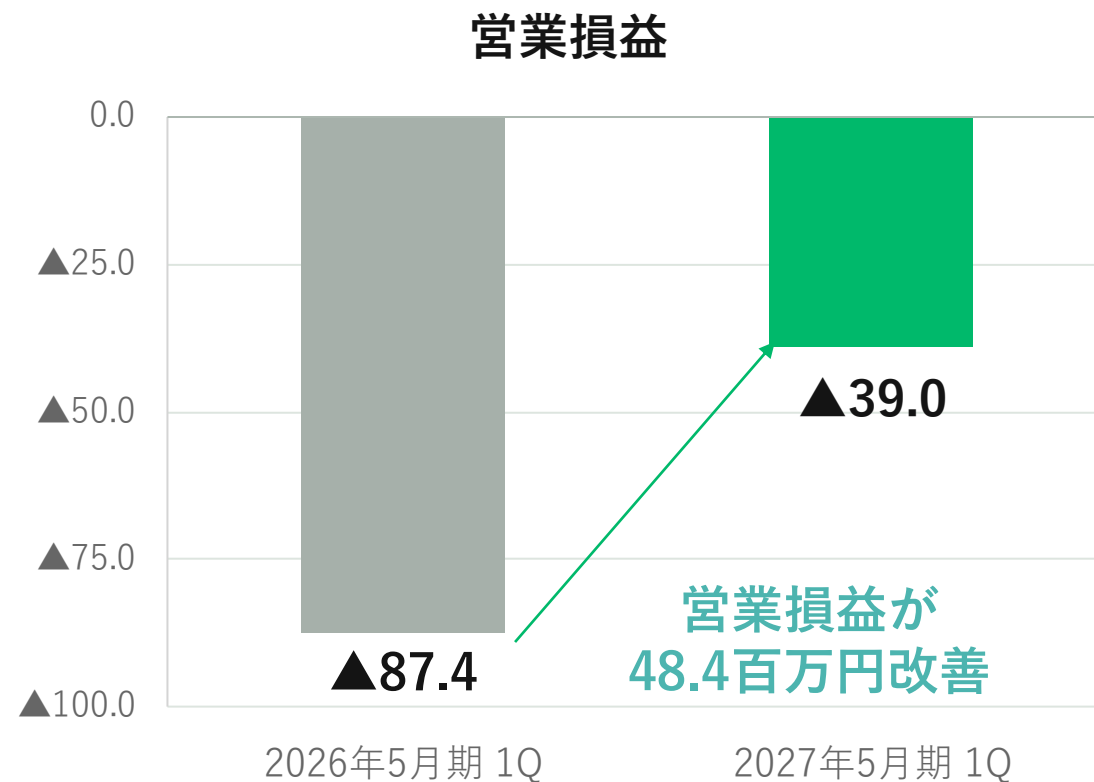
連結売上高は前年同期比83.4百万円減、営業損失は48.4百万円改善

単位：百万円

|                      | 2026年5月期<br>1Q | 2027年5月期<br>1Q | 増減額    |
|----------------------|----------------|----------------|--------|
| 売上高                  | 167.5          | 84.1           | ▲83.4  |
| 売上総利益                | 138.8          | 55.0           | ▲83.7  |
| 販管費                  | 226.1          | 94.0           | ▲132.1 |
| 営業損益                 | ▲87.4          | ▲39.0          | +48.4  |
| 経常損益                 | ▲80.5          | ▲36.6          | +43.9  |
| 親会社株主に帰属<br>する四半期純損益 | ▲83.1          | ▲41.3          | +41.8  |

収益改善計画の経過

※インフィニティライフ社・キューブ社は第1四半期では  
貸借対照表のみを連結。  
両社の損益は当四半期実績に含みません。



## 多面的な見直しを図り、販管費の大幅な抑制

単位：百万円

|       | 前年同期  | 当四半期  | 営業損益への影響 |
|-------|-------|-------|----------|
| 売上高   | 167.5 | 84.1  | ▲83.4    |
| 売上原価  | 28.7  | 29.1  | ▲0.3     |
| 売上総利益 | 138.8 | 55.0  | ▲83.7    |
| 販管費   | 226.1 | 94.0  | +132.1   |
| 営業損益  | ▲87.4 | ▲39.0 | +48.4    |

販管費は前年同期比58.4%減少

プラットフォーム事業の営業損失は6百万円

単位：百万円

|              | 売上高<br>前年同期 | 売上高<br>当四半期 | 営業損益<br>前年同期 | 営業損益<br>当四半期 |
|--------------|-------------|-------------|--------------|--------------|
| プラットフォーム事業   | 189.3       | 83.7        | ▲7.6         | ▲6.0         |
| 取引プラットフォーム事業 | 1.0         | 0.4         | ▲87.5        | ▲33.7        |
| エンターテインメント事業 | —           | —           | —            | —            |
| 調整額          | ▲22.8       | —           | +7.8         | +0.7         |
| 連結合計         | 167.5       | 84.1        | ▲87.4        | ▲39.0        |

進行期から新規M&Aにより取得した子会社2社の連結開始

単位：百万円

|         | 25年5月期<br>1Q 単体 | 26年5月期1Q<br>連結 | 27年5月期<br>1Q 連結 |
|---------|-----------------|----------------|-----------------|
| 流動資産    | 1,154           | 1,206          | 1,160           |
| (うち現預金) | 776             | 651            | 882             |
| 固定資産    | 50              | 35             | 781             |
| 総資産     | 1,204           | 1,241          | 1,942           |

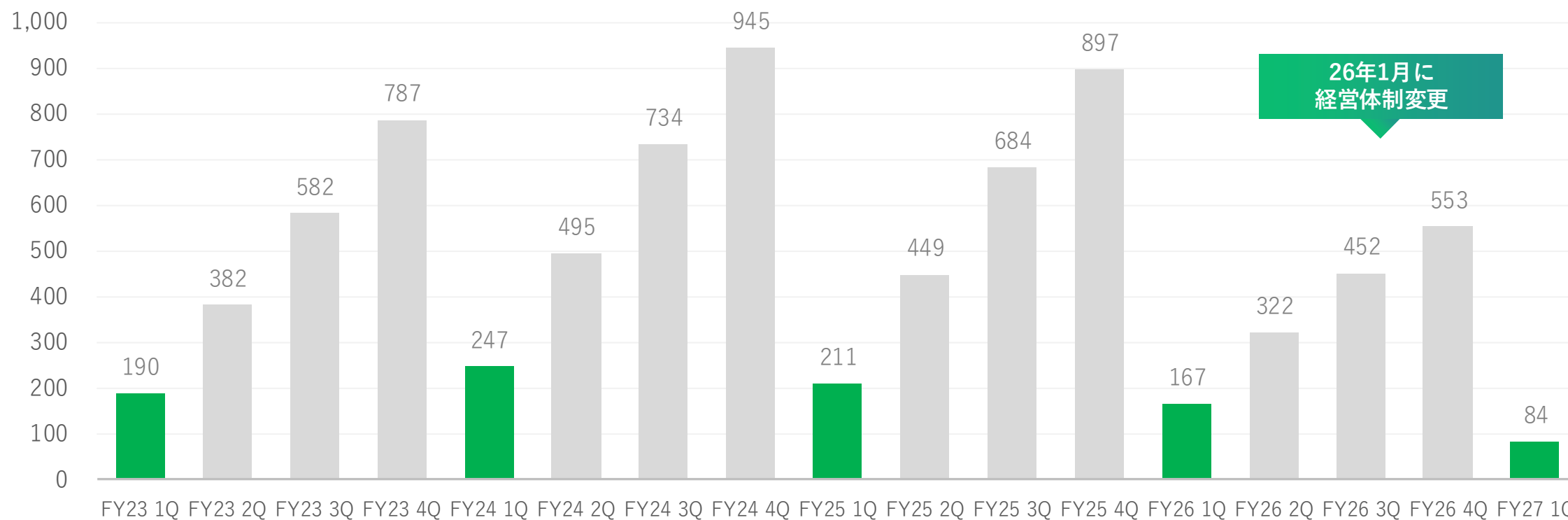
|         | 25年5月期<br>1Q 単体 | 26年5月期1Q<br>連結 | 27年5月期<br>1Q 連結 |
|---------|-----------------|----------------|-----------------|
| 流動負債    | 258             | 273            | 802             |
| 固定負債    | 0               | 0              | 103             |
| 負債合計    | 258             | 273            | 905             |
| うち有利子負債 | 0               | 0              | 475             |
| 純資産     | 946             | 968            | 1,036           |

自己資本比率は53.1%を維持

## 事業ポートフォリオの変更により今後の売上計画を精査中

### 四半期別 売上累計推移

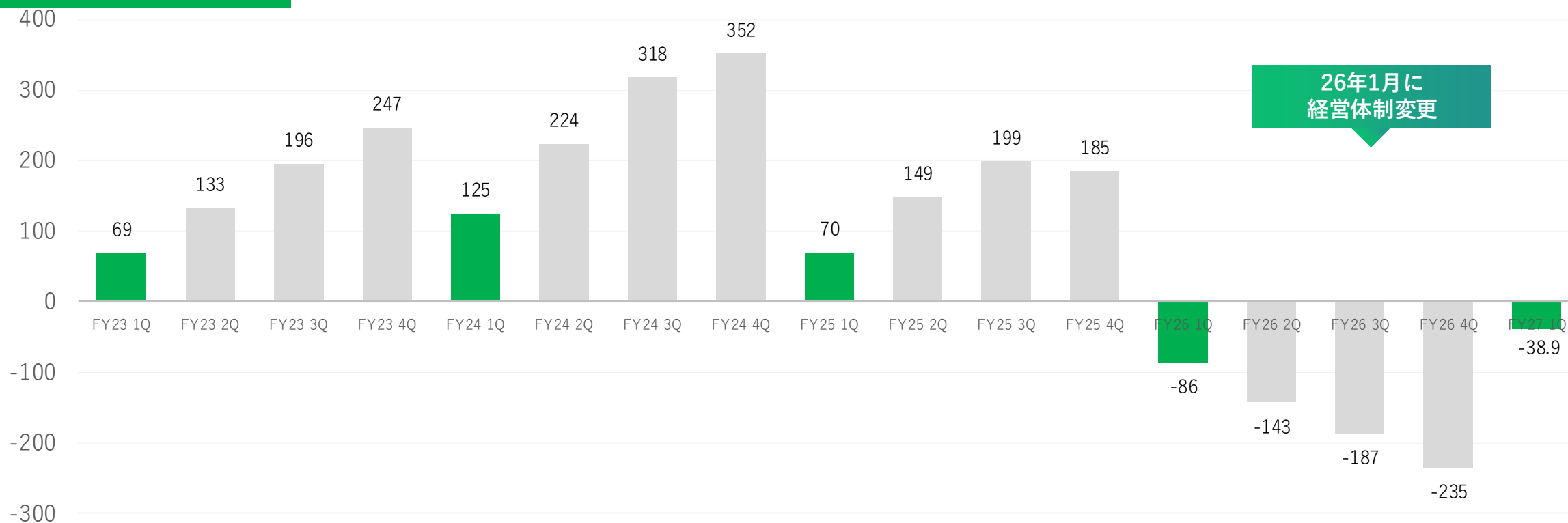
単位：百万円



## M&A成長戦略における重要収益指標としてEBITDAを採用

### 四半期別 EBITDA累計推移

単位：百万円



※EBITDA = 営業利益 + 減価償却費

# 02

## 事業ポートフォリオの 再構築と成長施策

- 01 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要
- 02 事業ポートフォリオの再構築と成長施策
- 03 通期見通し・資本政策
- 04 会社概要

## SNS・コンテンツの発信力で顧客基盤の母数を広げ、 獲得した顧客を課金・高単価サービスへ接続する

### 01 クリエイターの拡充

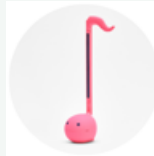


2026年8月1日、YouTube等で活躍するマックスむらい氏がPostPrimeのクリエイターとして参画。あわせてAppBank株式会社の動画サービス事業を譲り受け。

### 02 特定インフルエンサー依存からの脱却

クリエイター層とコンテンツの多様化により、特定の出演者に依存しない収益構造へ移行し、収益の安定性を高める。

### 03 コンテンツ・IP領域のM&A



エンタメIP・教育コンテンツ・コンテンツ制作会社を投資テーマに含め、集客資産そのものを買増す。

### 04 顧客基盤への接続



拡大した接点を、プライム登録・メンバーシップ、さらに事業承継・M&A仲介等の高単価サービスへ接続する。

成長可能性資料で開示している上記の戦略について、短期間で打ち手を実行中  
早期にPostPrimeグループの収益基盤の立て直しを図るべく取り組みを継続

## 2027年5月期1Q、当社の事業規模の拡大と バリューアップへ向けたM&Aを3件実施

株式会社インフィニティライフ  
事業承継・M&A仲介プラットフォーム



|      |                |
|------|----------------|
| 取得日  | 2026年7月1日      |
| 取得比率 | 100%（完全子会社化）   |
| 取得価額 | 105百万円         |
| 事業内容 | M&A 仲介業、不動産仲介業 |

AppBank株式会社（チャンネルの事業譲受）  
オンライン動画サービスの運営

|       |                |
|-------|----------------|
| 譲受実行日 | 2026年8月1日      |
| 譲受価額  | 4,500千円        |
| 譲受対象  | オンライン動画サービスの運営 |

YouTuber  
マックスむらい氏



期待される効果・シナジー

### クリエイター参画

YouTube「マックスむらい」チャンネル及びニコニコ「マックスむらい部」の出演者・制作者である村井智建氏が、SNS「PostPrime」にクリエイターとして参画。既存チャンネル等での活動も継続。

株式会社キューブ

楽器玩具「オタマトーン」製造・販売



|      |                    |
|------|--------------------|
| 取得日  | 2026年8月31日         |
| 取得比率 | 74.51%（子会社化）       |
| 取得価額 | 1百万円               |
| 事業内容 | 楽器玩具「オタマトーン」の製造、販売 |



### バリューアップの進捗

#### M&A実務機能の活用

企業評価・DD・PMIの実務機能を当社グループのM&A実行に活用

#### 管理機能の共通化

経営統合の推進と管理体制の一体化を進行

# 03

## 通期見通し・資本政策

- 01 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要
- 02 事業ポートフォリオの再構築と成長施策
- 03 通期見通し・資本政策
- 04 会社概要

## 事業ポートフォリオの変更に伴う影響を精査中、連結通期業績予想は未定

### 連結業績予想

合理的な算定が可能となった段階で  
速やかに公表

### 精査中の主要な項目について

- 取得子会社の損益取込み

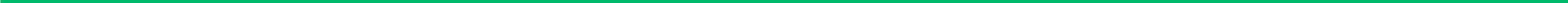
インフィニティライフ・キューブの通期寄与

- 取得原価の配分

のれん償却等を含む業績への影響

- 事業再編・今後のM&A

TakaTrade撤退と今後の事業展開



体制変更後、短期間でコーポレートアクションを実行

| 項目                              | 内容                                                          |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| 2026年1月14日<br>サイブリッジにより株式取得     | サイブリッジ合同会社によるPostPrime株式会社の公開買付けに準ずる行為                      |
| 2026年5月25日<br>新株式・新株予約権の発行決議    | 第三者割当による新株式の発行並びに<br>第7回新株予約権（エクイティ・コミットメントライン付・行使価額固定型）の発行 |
| 2026年6月10日<br>第三者割当増資           | 約300百万円の払込み<br>資本金・資本剰余金が各150百万円増加                          |
| 2026年10月14日<br>資本金減少の効力発生日      | 資本金199百万円から10百万円へ<br>無償減資。減少額をその他資本剰余金へ振替                   |
| 2026年11月1日（予定）<br>TakaTrade吸収合併 | 経営資源の効率化とグループ内再編を推進                                         |

# 04

## 会社概要

- 01 2027年5月期 第1四半期 連結決算概要
- 02 事業ポートフォリオの再構築と成長施策
- 03 通期見通し・資本政策
- 04 会社概要

## 事業会社主導の経営体制で、収益構造の改善と中長期の成長基盤づくりを推進

### Mission

最新テクノロジーを使用して、  
誰でもお金のことを楽しく学べるプラットフォームを拡大

|       |                                                                       |
|-------|-----------------------------------------------------------------------|
| 会社名   | PostPrime株式会社                                                         |
| 上場取引所 | 東京証券取引所 グロース市場<br>証券コード 198A                                          |
| 所在地   | 東京都港区虎ノ門一丁目10番5号                                                      |
| 設立年月  | 2020年9月                                                               |
| 代表者   | 代表取締役社長 松島 悟                                                          |
| 事業内容  | SNSプラットフォーム／事業承継・M&A仲介<br>玩具企画製造販売（エンターテインメント）                        |
| 公式サイト | <a href="https://corp.postprime.com/">https://corp.postprime.com/</a> |



代表取締役社長

**松島 悟**

マスターピースグループで取締役、ブティックスで事業部長を務めるなど、事業運営と組織マネジメントに豊富な経験。2026年より当社代表取締役社長。株式会社インフィニティライフ代表取締役。

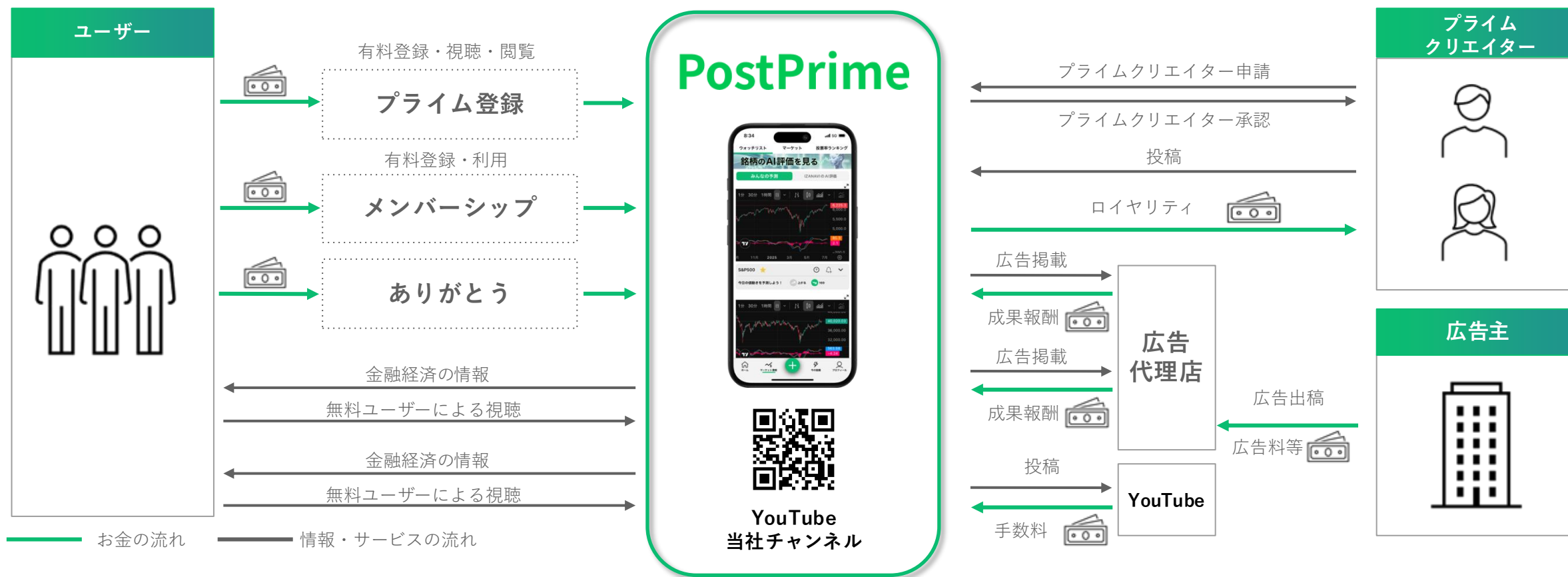


取締役会長

**水口 翼**

2004年に株式会社シンクマーク（現サイブリッジグループ）を設立し代表取締役。複数のグループ会社で代表取締役を歴任。2023年6月より株式会社fonfun代表取締役社長として M&A 推進・事業拡大に従事。

# お金のことを話せる投資家コミュニティ お金と投資情報のSNS「PostPrime」は、金融情報の専門家が集まる空間





業種別のニーズをカバーし、中小規模の案件を取り扱うことが強み  
領域特化の専門サービスで譲渡・譲受オーナーへ経営の選択肢を提供

株式会社インフィニティライフ

学習塾専門

不動産事業専門



セカチャレ



ReSMA

業種・専門領域特化

仲介企業・事業の規模

インフィニティ  
ライフ

その他  
M&A仲介会社



中小案件中心

中・小～大型まで  
幅広い

## ビジネスモデル

01

M&A案件獲得

サイブリッジグループ内のM&A情報ネットワーク、M&A仲介会社などから案件情報を獲得

02

受託・企業価値評価

譲渡オーナーからの受託、事業内容・財務内容の把握、譲渡条件の整理

03

マッチング

業種別の知見を活かした譲受候補の選定・提案、条件交渉の支援

04

成約・クロージング

基本合意・デューデリジェンス対応を経て最終契約締結、成約に応じた手数料を計上



## 楽器玩具「オタマトーン」の製造、販売



公式サイト



オタマトーン



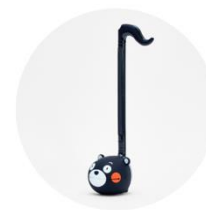
オタマトーン カラーズ



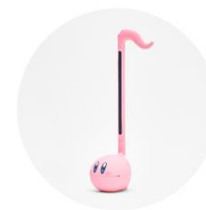
オタマトーン スイーツ



オタマトーン JAPAN



オタマトーン くまモン Ver.



オタマトーン カービィ Ver.



オタマトーン KISS Ver.



オタマトーン クリアー

資料に含まれる将来予想に関する記述は、当社の判断及び仮定並びに当社が現在利用可能な情報に基づくものです。

将来予想に関する記述には、当社の事業計画、市場規模、競合状況、業界に関する情報及び成長余力等が含まれます。

そのため、これらの将来予想に関する記述は、様々なリスクや不確定要素に左右され、実際の業績は将来に関する記述に明示または黙示された予想とは著しく異なる場合があります。

本資料には、当社の競争環境、業界のトレンドや一般的な社会構造の変化に関する情報等の当社以外に関する情報が含まれています。

当社は、これらの情報の正確性、合理性及び適切性等について独自の検証を行っておらず、いかなる当該情報についてこれを保証するものではありません。

本資料はいかなる有価証券の取得の申込みの勧誘、売付けの申し込みまたは買付けの申込みの勧誘を構成するものでも、勧誘行為を行うものでもなく、いかなる契約、義務の根拠となり得るものでもありません。

当社は、将来の事象などの発生にかかわらず、既に行っております今後の見通しに関する発表等につき、開示規則により求められる場合を除き、必ずしも修正するとは限りません。